

Donjon de Naheulbeuk : Texte intégral des épisodes

© Pen Of Chaos, mis en forme par Gael Bouzigon, Neitsabes et Jean Baptiste Berger

Le Donjon de Naheulbeuk - Episode 01 - La Communauté

<Musique> : Ambiance médiévale calme.

Le Ranger : Et merde, on se les gèle ici... Tiens, voilà quelqu'un.

Le Ranger : Salut, tu viens pour l'aventure ?

Le Nain : Hé ouais ! Je suis le Nain !

Le Ranger : Ca se voit.

Le Nain : Et ça, c'est le donjon ?

Le Ranger : Effectivement. C'est le donjon de Naheulbeuk.

Le Nain : Il a pas l'air terrible !

Le Ranger : Faut pas s'y fier, car personne n'en est ressorti !

Le Nain : Ah bon ?

Le Ranger : Faut dire aussi que personne y est entré.

L'Elfe : Bonjour, bonjour !

Le Ranger : Ah ! Voilà l'Elfe !

L'Elfe : Et oui c'est moi, mais qui est ce petit personnage ?

Le Nain : Je suis un Nain, connasse !

L'Elfe : Un Nain ? Mais quelle horreur !

Le Nain : Mais ta gueule...

Le Ranger : S'il vous plaît, ne commencez pas à vous battre !

<Baston Orale> : L'Elfe : Mais ouais ! Tu fais chier ...

Le Nain : Mais ouais c'est ça... allez...

L'Elfe : Non mais vraiment t'es... t'es trop con toi, allez...

Le Nain : Ouais, ouais, ouais c'est ça, ta gueule !

L'Elfe : T'es... t'es stupide !

Le Nain : Tu fais chier, merde !

Le Ranger : Et voilà, c'est déjà le bordel ! VOS GUEULES !

Le Ranger : Y'a un mec bizarre qui s'approche.

Le Voleur : Salut à vous, belle compagnie. Vous m'attendiez ?

Le Ranger : Tu viens pour le donjon ?

Le Voleur : Certes. Je suis le Voleur.

L'Elfe : Oh, un monstre !

L'Ogre : Gotfeurdom !

La Magicienne : Salut ! Kof kofff...

Le Ranger : Ah, mais qui voilà donc ?

La Magicienne : Je suis la Magicienne, et voilà l'Ogre.

L'Ogre : Zog zog.

Le Nain : Mais on comprend rien quand il parle !

La Magicienne : Je vous ferai la traduction.

Le Ranger : J'espère bien !

Le Barbare : Salut !

Le Voleur : Tiens donc, un Paysan !

Le Barbare : Chuis un Barbare !

Le Voleur : Aucune différence !

Barbare : Weuah !
<Bruit> : Le Barbare frappe le Voleur.
Le Ranger : Je crois que c'est ça la différence.
Le Voleur : Mais il est con...
Le Barbare : Tarlouze !
<Bruit> : Le Barbare donne une baffe au Voleur.
Le Ranger : Bon alors est-ce que vous avez bien tous votre équipement ?
Le Nain : Mais bien sûr qu'on a notre équipement !
Le Ranger : Est-ce que vous avez des torches...
Le Nain : Mais bien sûr qu'on a des torches !
Le Ranger : De quoi manger...
Le Nain : Mais ouais, on a pris à manger !
Le Ranger : Est-ce que vous avez à boire et...
Le Nain : Mais bien sûr qu'on a de la boisson !
Le Ranger : Est-ce que vous avez vos armes et...
Le Nain : Mais bien sûr qu'on a des armes !
Le Ranger : Mais tu va la fermer oui ?!
<Bruit> : Le Ranger frappe le Nain.
Le Ranger : Mais quel chiant ce Nain !
L'Ogre : Akala volo.
Le Ranger : Qu'est-ce qu'il a ?
La Magicienne : Il a envie de chier.
Le Ranger : Ah, c'est malin, il aurait pu faire à l'auberge !
Le Ranger : Bon vas-y on t'attend.
La Magicienne : Broudaf zog zog.
L'Ogre : Doula.
Le Ranger : Halala...
La Magicienne : Les Ogres sont sensibles...
Le Ranger : Rien à foutre !
La Magicienne : Les Ogres sont parfois poètes...
Le Ranger : Ca nous intéresse pas !
<Bruit> : L'Ogre défèque près du donjon.
L'Elfe : Mais il pourrait aller plus loin quand même !
La Magicienne : Les Ogres peuvent chanter et danser...
Le Ranger : J'ai dit ça nous intéresse pas !
La Magicienne : Un Ogre peut faire la cuisine ou les papiers peints...
Le Ranger : Tu veux vraiment mon poing sur la gueule ?
La Magicienne : Et ben puisque c'est comme ça, restez incultes !
L'Ogre : Huh huh huh huh huh...
Le Nain : J'aimerais bien rentrer dans le donjon, j'ai froid !
L'Ogre : Akala miammiam.
Le Ranger : Qu'est-ce qu'il dit ?
La Magicienne : Il dit qu'il a faim.
Le Ranger : Mais on a mangé y a deux heures !
L'Elfe : C'est vraiment un ventre, cet Ogre !
Le Ranger : Bon, l'Ogre peut toujours manger un sandwich avant d'entrer,
mais qu'il se dépêche.
La Magicienne : Zog-zog akiita.
L'Ogre : Doula.
Le Voleur : Au fait, quel est le but de notre mission ?
<Bruit> : Le Ranger déplie un parchemin.

Le Ranger : Nous devons retrouver la douzième statuette de Gladeulfurha...
L'Elfe : Une statuette ?
Le Ranger : Il est écrit dans les tablettes de Skeloss que seul un Gnome des Forêts du Nord unijambiste dansant à la pleine lune au milieu des douze statuettes enroulées dans du jambon ouvrira la porte de Zaral Bak et permettra l'accomplissement de la prophétie.
Le Voleur : Mais quelle est donc cette étrange prophétie ?
Le Ranger : Aucune idée, c'est la fortune qui nous intéresse.
L'Elfe : C'est pas grave, c'est toujours bien une prophétie.
Le Ranger : Ca dépend, des fois ça parle de détruire le monde.
Le Barbare : On entre ?!!
L'Ogre : Glozou bok.
Le Nain : Qu'est-ce qu'il dit ?
La Magicienne : Il a terminé son sandwich.
Le Voleur : Nous devons trouver une solution pour entrer dans ce donjon...
L'Ogre : Akala glouglou.
Le Ranger : Qu'est-ce qu'il a encore, l'ahuri ?
La Magicienne : Il dit qu'il a soif maintenant.
Le Ranger : Mais qu'il boive, et qu'il fasse pas chier !
<Bruit> : L'Ogre débouche une bouteille et commence à boire.
Le Nain : Ah j'en ai marre, il fait froid, j'me barre !
L'Elfe : Bon débarras !
L'Ogre : Burp !
Le Ranger : Hé le Nain ! Reste avec nous sinon tu vas faire plaisir à l'Elfe !
Le Nain : Ha, merde.
Le Nain : T'as raison ! Rien que pour l'emmerder, j'avais rester !
L'Elfe : Rien à foutre, moi je vais ouvrir cette porte...
<Bruit> : L'Elfe frappe à la porte.
Le Ranger : Mais qu'est-ce que tu fais ?
L'Elfe : Et bien, je frappe pour qu'on vienne nous ouvrir.
Le Ranger : Bravo, ça va être discret comme entrée !
<Bruit> : Le groupe applaudit.
Le Nain : Mais quelle conne !
<Bruit> : La porte s'ouvre.
L'Elfe : Vous voyez, ça marche.
Le Barbare : Hmf !
Le Voleur : Mes amis, la porte est ouverte...

Le Donjon de Naheulbeuk - Episode 02 - La Visite du Premier Niveau

<Musique> : Ambiance lugubre.
Le Ranger : Et voilà, nous allons entrer dans le fameux donjon de Naheulbeuk.
L'Elfe : Je n'sais pas ce qu'on va y trouver mais ça schlingue.
Le Ranger : Ca peut s'expliquer facilement, l'Ogre a chié à deux mètres de la porte.
L'Ogre : Huh huh huh.
La Magicienne : Et où est la statuette ?
Le Ranger : Comme toutes les statuettes elle est dans une salle du trésor gardée par un puissant magicien.

Le Barbare : Baston !

La Magicienne : Si ça se trouve ses pouvoirs sont plus forts que les miens.

Le Nain : Hé, ça va pas être dur.

La Magicienne : C'est malin !

Le Ranger : Alors comme monstres si on regarde dans la table des rencontres on peut trouver

toutes sortes de Morts-Vivants (Le Groupe : Mh mh...), des Araignées Géantes (Le Groupe : Mh mh...), des Orques et des Gobelins (Le Voleur et l'Elfe : Mh mh...), des Trolls dans les souterrains (Le Groupe : Mh mh...), des Sorciers, des Guerriers Maudits (Le Nain : Mh mh), des Rats Mutants, une bouteille d'huile, du papier toilette, deux éponges et des raviolis.

Le Nain : Je crois que tu as lu aussi ton post'it pour les courses.

Le Ranger : Euh désolé.

La Magicienne : Et y'a pas de Dragons ?

Le Ranger : On a pas le niveau.

Le Voleur : Je crois que l'un d'entre nous devrait monter la garde à la sortie du donjon.

Le Ranger : Tu parles d'un mec qui ne toucherait pas sa part des huit milles pièces d'or ?

Le Voleur : Mmmh, oublie ca...

La Magicienne : Quelqu'un devrait faire un plan pour noter nos déplacements...

<Tous en même temps> : Le Ranger : J'ai pas envie.

L'Elfe : J'ai pas envie.

Le Voleur : J'ai pas envie.

L'Ogre : Takala.

La Magicienne : D'accord, d'accord, je m'occupe du plan.

Le Ranger : En avant.

<Bruit> : Le groupe se déplace bruyamment.

Le Barbare : Keuf keuf.

<Bruit> : Le Nain siffle.

Le Ranger : Stop !

<Tous en même temps> : Le Barbare : Hé ben !

L'Elfe : Hooo ! Mince alors ...

Le Nain : Qu'est-ce-qu'y a ?

Le Voleur et la Magicienne : Rhôôôô...

L'Ogre : Swobok ?

Le Ranger : Vous êtes obligés de faire tout ce bordel quand vous marchez ?

Le Nain : Oh, c'est à cause de l'équipement !

Le Ranger : Mais qu'est-ce que je fous là moi... bon c'est parti.

<Bruit> : Le groupe se déplace bruyamment.

La Magicienne : Tu connais la blague de l'Orque bourré ?

Le Nain : Non...

Le Ranger : Stop !

<Tous en même temps> : Le Barbare : Hé ben !

L'Elfe : Hooo ! Mince alors ...

Le Nain : Qu'est-ce-qu'y a ?

Le Voleur et la Magicienne : Rhôôôô...

L'Ogre : Swobok ?

Le Ranger : Faudra m'expliquer pourquoi l'Ogre chante à chaque fois qu'il marche.

La Magicienne : Attends je vais lui demander. Gravoz vrotapa bozoh ?

L'Ogre : Gnolo.

La Magicienne : Il dit qu'il t'emmerde.

Le Ranger : Bon d'accord on en parle plus.

<Bruit> : Le groupe se déplace bruyamment.
L'Elfe : C'est sinistre.
Le Nain : Alors cette blague ?
La Magicienne : C'est pas le moment je crois.
Le Ranger : Stop !
<Tous en même temps> : Le Barbare : Hé ben !
L'Elfe : Hooo ! Mince alors ...
Le Nain : Qu'est-ce-qu'y a ?
Le Voleur et la Magicienne : Rhôôôô...
L'Ogre : Swobok ?
Le Ranger : Nous arrivons à une intersection et trois choix s'offrent à nous.
Il faut décider d'une direction à prendre...
<Tous en même temps> : L'Elfe : A droite.
Le Nain : Tout droit.
La Magicienne : A gauche.
Le Voleur : En arrière.
Le Ranger : D'accord je vais décider tout seul. On va à droite.
La Magicienne : C'est noté.
Le Nain : Je suis pas d'accord tu as choisi la direction de l'Elfe.
L'Elfe : Nanaananaaaaa !
Le Nain : J'irai pas à droite !
<Bruit> : Le Barbare frappe le Nain.
Le Nain : OK, on va droite.
Le Barbare : Humf.
Le Ranger : De toutes façons on y voit plus rien, faut allumer les torches.
La Magicienne : Ouais c'est vrai, qui a un briquet ?
<Bruit> : Contrebasse.
Le Ranger : Si vous me dites que vous n'avez pas de briquet c'est décidé je me barre !
L'Elfe : Moi j'ai pas besoin de torche, je suis nyctalope.
Le Nain : Je le savais bien que t'étais une salope !
L'Elfe : Mais non, nyctalope ça veut dire que je vois dans la nuit !
La Magicienne : Bon, sortez vos torches je vais lancer un sort de Boule de Feu Mineure.
<Bruit> : Le groupe sort ses torches.
<Echo> : La Magicienne : Azdaaa ven bahadhoo
<Bruit> : Les torches s'allument.
La Magicienne : Et voilà.
Le Ranger : En avant.
<Bruit> : Le groupe se déplace bruyamment.
L'Elfe : Mais pourquoi les Nains sont-ils aussi moches ?
Le Nain : Va chier !
Le Ranger : Stop !
<Tous en même temps> : Le Barbare : Hé ben !
L'Elfe : Hooo ! Mince alors ...
Le Nain : Qu'est-ce-qu'y a ?
Le Voleur et la Magicienne : Rhôôôô...
L'Ogre : Swobok ?
Le Nain : Il a raison cette dalle de pierre est plutôt étrange. C'est sans doute un piège.
L'Elfe : Mais quel nase ce mec. Y'a rien du tout regarde j'avance et...
<Bruit> : La dalle s'ouvre.
<Echo> : L'Elfe : Haaaaaaaaaaaaaaaaa !
<Bruit> : L'Elfe touche le sol.

Le Ranger : Bravo !
<Bruit> : Le groupe applaudit.
<Echo> : L'Elfe : J'ai mal !
Le Ranger : Qu'est-ce qu'elle dit on entend rien !
Le Nain : Elle dit qu'on devrait la laisser là et continuer.
<Echo> : L'Elfe : Sortez-moi d'ici c'est tout gluant !
Le Nain : Elle dit qu'on devrait lui balancer des rochers sur la gueule pour l'achever.
Le Ranger : Pas question, on va la sortir d'ici. Passez-moi une corde.
Le Nain : Mais elle bonne à rien, on perd not'temps !
<Bruit> : Le Voleur fouille dans son sac.
Le Voleur : Voilà une corde mon ami.
<Echo> : Le Ranger : Bon tu nous entends ?
<Echo> : L'Elfe : Oui !
<Echo> : Le Ranger : Je t'envoie une corde !
<Bruit> : La corde tombe.
<Echo> : L'Elfe : Aïe !
Le Voleur : Je crois qu'elle l'a eue.
<Echo> : Le Ranger : Accroches toi on va te hisser !
Le Nain : Qu'est-ce qu'il faut pas entendre...
<Echo> : L'Elfe : C'est bon .
<Tous en même temps> : Ho Hisse ! Ho Hisse ! Ho Hisse ! Ho Hisse !
Le Nain : Ouais, ça va je la vois qui remonte.
Le Ranger : Dis donc le nain tu pourrais nous aider à tirer !
Le Nain : J'aimerais mieux mourir que faire ça.
<Tous en même temps> : Ho Hisse ! Ho Hisse ! Ho Hisse ! Ho Hisse !
Le Nain : Elle a posé sa main sur le rebord.
<Bruit> : Le Nain écrase la main de l'Elfe.
L'Elfe : Aeeeeeeeheh !
Le Ranger : Mais pourquoi tu lui marches sur la main ?
Le Nain : Bah, c'est pour pas qu'elle retombe.
<Bruit> : L'Elfe sort du piège.
L'Elfe : Et bien merci vous m'avez sauvé la vie.
Le Nain : J'y suis pour rien, héhé...
Le Ranger : Faudrait qu'on avance un peu quand même !
Le Barbare : On s'emmerde dans cette aventure !
Le Ranger : Suivez-moi et faites attention aux pièges.
L'Elfe : Hooo ça va hein !
<Bruit> : Le groupe se déplace bruyamment.
La Magicienne : Ca fait longtemps que parcours les donjons toi ?
Le Barbare : Bof...
L'Elfe : Moi c'est ma première fois.
Le Ranger : Stop !
<Tous en même temps> : Le Barbare : Hé ben !
 L'Elfe : Hooo ! Mince alors ...
 Le Nain : Qu'est-ce-qu'y a ?
 Le Voleur et la Magicienne : Rhôôôô...
 L'Ogre : Swobok ?
Le Ranger : C'est un cul de sac !
La Magicienne : Merci on a vu.
Le Nain : Je savais bien que c'était une décision de con !
<Bruit> : Le Barbare frappe le Nain.

La Magicienne : Regardez il y a une énigme sur un écriteau !
Le Ranger : Enigme numéro 1 : Prononcez l'allocution habituelle des situations désastreuses.
La Magicienne : C'est foutu on trouvera jamais !
Le Barbare : Euh... merde !
<Bruit> : Un passage secret s'ouvre.
L'Elfe : Regardez ça s'ouvre !
<Bruit> : Incantations.
L'Ogre : Gnagolo plaf razogh.
La Magicienne : Il dit que le Barbare est vraiment un génie.
Le Barbare : Merci vieux.
La Magicienne : Zboulaf.
L'Ogre : Shlobok.
Le Ranger : J'entends comme une mélodie qui monte de cette crypte...
La Magicienne : C'est une incantation. Ceci est probablement l'autel des sorciers.
Le Barbare : Baston !
La Magicienne : Je vais préparer mes sorts...
<Son> : Djingle de fin d'épisode.

Le Donjon de Naheulbeuk - Episode 03 - L'Escalier vers le Second Niveau

<Musique> : Ambiance étrange.
Le Ranger : Je vais passer devant comme d'habitude. Faut toujours tout faire ici.
L'Ogre : EKeellee azerhof.
Le Ranger : Qu'est-ce qu'il dit ?
La Magicienne : Il dit qu'il veut bien passer devant.
Le Ranger : Ha non il est incapable de marcher silencieusement !
Le Nain : Alors faut pas te plaindre !
Le Ranger : Ca va, ça va..
La Magicienne : J'ai une idée. Je vais lancer un sort de détection pour savoir s'il y a des ennemis en bas de l'escalier.
Le Barbare : Super...
<Bruit> : La Magicienne fouille dans son sac.
Le Ranger : Allez lance-le ton sort si ça t'amuse.
La Magicienne : J'ai ça dans le livre...
<Bruit> : La Magicienne feuillette son grimoire.
La Magicienne : Alors rôti un poulet... coudre une chaussette... éloigner sa belle-mère...
Le Ranger : Alors ça vient ?
La Magicienne : Oui, oui, je connais pas cette formule, je dois chercher dans mon livre de sorts.
Le Nain : Le temps que tu trouves les ennemis seront morts de vieillesse !
La Magicienne : Ca y est ! Détecter les Ennemis en Bas des Escaliers !
Le Barbare : J'en ai plein le cul !
Le Ranger : Allez dépêche-toi !
<Echo> : La Magicienne : Aflaaaadanal zwadoooh !
<Bruit> : Sortilège de Detection d'Ennemis.
<Musique> : Ambiance magique.
Le Ranger : Elle est sûrement en communication avec un autre monde.

La Magicienne : Je vois... je vois...

La Magicienne : Un aventurier avec une cape grise... je vois une femme toute vêtue de vert

avec les oreilles pointues.... je vois un Barbare et une espèce de nabot avec un casque en fer... je vois une grande créature avec un pagne... je vois...

<Bruit> : Interruption de la concentration.

Le Ranger : Te fatigues pas, c'est notre groupe que tu vois.

Le Nain : Et t'as oublié une Magicienne complètement nase !

<Musique> : Ambiance Etrange.

La Magicienne : Désolée, il y a beaucoup d'interférences ici.

Sûrement une puissante magie à l'oeuvre !

Le Voleur : En tout cas, nous avons constaté l'efficacité de la tienne.

La Magicienne : Mhhh

Le Ranger : Bon c'est pas grave je vais descendre en premier en utilisant ma compétence naturelle pour le déplacement silencieux.

Le Nain : Fais gaffe, les escaliers sont glissants.

Aventurier : Bon, j'y vais, on va bien voir. Passez-moi une torche !

<Bruit> : Le Ranger prend une torche.

Le Nain : Excusez-moi, mais j'avais pisser.

Le Ranger : Je vais doucement, ça glisse...

<Bruit> : Le Nain se débraguette et pisse.

Le Barbare : J'en ai marre.

L'Elfe : Tu vois quelque chose dans l'escalier ?

Le Ranger : C'est comme si... quelqu'un avait vomi par terre !

La Magicienne : Mais fais pas de manières, avance donc !

Le Ranger : Mais ouais, mais j'ai pas envie de me...

<Bruit> : Le Ranger tombe dans l'escalier.

Le Ranger : Aïe... ahe...hee... mais...mais...mais merde...aïe...haaa...

L'Elfe : Attention !

<Bruit> : Le Ranger touche le sol.

<Echo> : Le Ranger : Aïe !

<Bruit> : Le Nain referme sa braguette.

<Echo> : Le Ranger : Heuaaaheuuuu...

Le Nain : Ca va ?

<Echo> : Le Ranger : Y'a une porte en bas.

Le Voleur : Et alors ?

<Echo> : Le Ranger : Et alors elle est fermée, merde !

Le Voleur : Je l'avais bien dit, on n'a pas encore visité le niveau.

Le Nain : Hey, tu peux pas ouvrir la porte au lieu de raconter des conneries ?!

C'est toi l'Voleur !

Le Voleur : Bon, je descends, pas la peine de t'énerver.

<Echo> : Le Ranger : Ca glisse !

<Bruit> : Le Voleur tombe dans l'escalier.

Le Voleur : Haaaaaaaiïïaeuh...haaaaheeeehaaa !

<Bruit> : Le Voleur touche le sol.

<Echo> : Le Voleur : Ouch !

<Echo> : Le Ranger : Aïeuh ! Il m'a mis son pied dans l'oeil ce con !

La Magicienne : On est cerné par les incapables ici !

Le Nain : Tu veux qu'on r'parle de ta magie ?

L'Ogre : Huh huh !

Le Barbare: Et alors ?

<Echo> : Le Voleur : Attendez, j'examine la porte !

<Echo> : Le Voleur : Vous allez rire, il n'y a pas de serrure !
Impossible d'utiliser mes talents.

Le Nain : Bordel, on va pas passer la nuit sur une putain de porte ! J'y vais !

<Echo> : Le Ranger : Ca glisse !

<Bruit> : Le Nain tombe dans l'escalier.

Le Nain : Haa... aïe... haaaa... ouch...ouh...

<Bruit> : Le Nain touche le sol.

<Echo> : Le Nain : Haahee !

<Echo> : Le Ranger et le Voleur : Aïeuh !

L'Elfe : Ah, il est aussi empoté que les autres !

<Musique> : Ambiance d'action.

<Echo> : Le Nain : Vous allez voir comment on ouvre une porte !

<Bruit> : Le Nain frappe la porte avec sa hache.

La Magicienne : Mais ça fait un boucan du diable !

<Echo> : Le Ranger : Mais ? Donne-moi cette hache !

<Bruit> : Le Nain arrache les planches de bois de la porte.

<Echo> : Le Nain : Voilà !

<Echo> : Le Ranger : Et merde, tu veux sonner l'alerte ?

<Echo> : Le Nain : C'est déjà fait, cette connasse d'Elfe a frappé à la porte.

L'Elfe : Je t'emmerde, péquenot.

Le Barbare : Et comment c'est en bas ?

<Echo> : Le Ranger : Une grande salle avec un couloir. Venez !

La Magicienne : Il faut descendre avec prudence...

<Bruit> : La Magicienne, le Barbare, l'Elfe et l'Ogre tombent dans les escaliers.

La Magicienne, le Barbare, l'Elfe et l'Ogre : Aïe... haaaa... ouch...heeee.haaa...aïehahou...

<Bruit> : La Magicienne, le Barbare, l'Elfe et l'Ogre touchent le sol.

<Echo> : La Magicienne, le Barbare, l'Elfe et l'Ogre : Aheee

<Echo> : Le Nain : Aïe !

<Echo> : Le Ranger et le Voleur : Aïeuh !

Le Ranger : Ca va ?

Le Barbare : Bof.

La Magicienne : Ouais.

L'Elfe : Ca va... je crois que j'me suis tordu la cheville ! Hiii...hiii...hiii...

Le Ranger : Ah, bravo !

Le Nain : Ah, t'es vraiment un boulet !

La Magicienne : Je vais te faire un soin des blessures légères.

L'Elfe : Euh, je n'suis pas sûre que...

La Magicienne : Mais si, bouge pas...

<Bruit> : Sortilège de Soins.

La Magicienne : Et voilà !

L'Elfe : Merci mais... c'était l'autre jambe.

La Magicienne : Et galère !

<Bruit> : Sortilège de Soins.

L'Elfe : Ha, je m'sens super bien !

La Magicienne : Maintenant, tu as deux chevilles neuves !

Le Ranger : Si ça ne vous ennuie pas, on pourrait avancer ?

L'Ogre : Gnagof dzo kagoula

Le Nain : Quoi ?

La Magicienne : Il dit qu'il a vu des choses bouger dans l'ombre...

La Magicienne : He he he heeee !
<Musique> : L'ambiance de la bataille s'arrête.
Le Nain : Ouaiiiis !
Le Barbare : C'est trop facile !
L'Elfe : Ils sont vraiment horribles !
L'Ogre : Volo.
<Musique> : Ambiance paisible.
Le Ranger : Mais vous êtes malades !
Le Voleur : Ces gens sont des brutes !
Le Nain : Mais ouais, c'est ça ! Bon, je vais les fouiller !
Le Ranger : Doucement, nous devons partager le butin.
Le Nain : Pas question, celui-là il est à moi !
La Magicienne : Et moi j'ai lancé un sort !
Le Barbare : C'est d'la merde ta magie !
L'Elfe : Et moi j'ai tiré une flèche !
Le Nain : C'était pas la peine.
L'Elfe : C'est vraiment injusteuuh !
Le Voleur : Tu auras plus de chance la prochaine fois.
Le Ranger : Euh... bon... heu, j'avais fouiller l'autre.
L'Ogre : Takala !
Le Ranger : Qu'est-ce qu'y a ?
La Magicienne : Il veut pas qu'on touche à son Orque.
Le Ranger : Et meeeeeerde !
Le Voleur : Il détient peut-être un objet capital pour notre mission !
L'Ogre : Aknouh ma zogdo.
La Magicienne : Il dit qu'il te donnera ses vêtements quand il l'aura mangé.
L'Elfe : Mais il... il va vraiment manger cette créature puante ?
Le Ranger : Hélas...
<Bruit> : Le Nain revient vers le groupe.
Le Nain : Bon, j'ai terminé avec l'Orque !
Le Barbare : Alors ?
<Bruits> : Le Nain dépose toute ses trouvailles par terre en les énonçant.
Le Nain : Bah j'ai trouvé une vieille gourde avec du vin pourri, une épée cassée,
un couteau, un bouclier merdique, deux pièces d'or, et une clef avec
une étiquette.
<Musique> : Ambiance Etrange.
Le Voleur : J'aimerais bien examiner cette clef.
Le Nain : Tu peux toujours courir !
Le Voleur : Allez, donne-la-moi !
Le Nain : Va chier !
Le Ranger : Pour l'instant nous n'avons pas besoin d'clef, alors poursuivons.
Le Barbare : J'ai soif !
La Magicienne : J'ai besoin de faire le plan. La pièce fait 6 mètres 34 sur 10 mètres 78 et
la hauteur au plafond est de 3 mètres 55...
Le Ranger : Hé ben.
La Magicienne : Les murs sont de granit noir et on peut voir ici la marque de l'architecte,
mort il y a 400 ans étouffé par son édredon...
L'Elfe : C'est stupéfiant.
La Magicienne : La pièce, complètement vide, est éclairée par une torche, le couloir
d'une largeur de 2 mètres 55 se dirige vers le nord et disparaît
dans les ténèbres...

Le Ranger : Le Voleur va passer en premier pour détecter les pièges.
Le Voleur : Euummmh...euh, vous êtes sûrs ?
Le Ranger : Oui c'est capital, allez vas-y.
Le Voleur : Mais il... il y a peut-être d'autres Orques !
La Magicienne : Si vous voulez je peux lancer un sort de détection pour les...
<Tous en même temps> : NON !
Le Nain : Tu vas les détecter ces pièges oui ou non ?
L'Elfe : Je peux te couvrir avec mes flèches.
Le Voleur : D'accord, j'y vais...
L'Ogre : Slouba gof
<Musique> : Ambiance triste au piano.
Le Ranger : Attends, avant que tu partes... euh... j'voulais te dire, euh...
tu sais on... on a pas-t-été toujours justes avec toi et...
s'il t'arrive quelque chose, euh... j'veux que tu saches qu'on
pensera longtemps à toi et à ton courage.
Le Voleur : Merci, c'est... c'est vraiment rassurant.
<Musique> : Arrêt de l'ambiance triste au piano.
Le Nain : Allez avance, qu'est-ce que t'attends ?
<Musique> : Ambiance tendue.
L'Elfe : J'ai préparé mon arc.
Le Ranger : Tiens, voilà ma torche.
Le Voleur : J'y vais, j'y vais.
<Bruit> : Le Voleur marche sur les dalles du couloir avec une torche à la main.
Le Ranger : Un mètre...
Le Nain : Deux mètres...
L'Elfe : Trois mètres...
La Magicienne : Quatre mètres...
L'Ogre : Chokma...
Le Ranger : Six mètres...
Le Nain : Il s'en sort bien.
L'Elfe : Huit mètres...
<Echo> : Le Voleur : Hey, y'a quelque chose là !!!
<Musique> : Ambiance d'action.
<Bruit> : L'Elfe décoche une flèche qui se plante dans le dos du Voleur.
<Echo> : Le Voleur : Haaaaaaaaa ! J'ai mal !! J'ai maaaaal !!
L'Elfe : Ah merde, j'l'ai touché !
<Echo> : Le Voleur : Aaaiiiieuuuh !!
Le Ranger : Mais pourquoi t'a tiré ??
L'Elfe : Mais j'ai pensé qu'y avait un monstre !
<Bruit> : Le groupe court vers le Voleur.
Le Nain : Mais c'est pas vrai ! Quelle débile !
Le Voleur : Je ne sais pas ce qui se passe, mais ça fait très mal !
Le Ranger : L'Elfe t'a tiré une flèche dans le dos.
L'Elfe : Chuis vraiment désolée.
Le Voleur : J'ai plus envie de détecter les pièges ! Enlevez-moi ça !
Le Ranger : Fais voir cette blessure...
La Magicienne : Ah, tu l'as pas loupé !
<Musique> : Ambiance étrange.
Le Barbare : Bravo !
Le Ranger : Toi la Magicienne, fais quelque chose pour soigner cet homme qui souffre !
La Magicienne : Désolée, je ne suis pas doctoresse ! Je fais de la magie de combat !

Le Voleur : J'ai essayé d'vous le dire, mais j'n'ai pas eu le temps !
L'Elfe : Oh ça va, j'ai pas fait exprès !
Le Ranger : Et il n'y a rien d'autre dans ce couloir ?
Le Nain : Y'a une porte au fond.
Le Ranger : Quel genre de porte ?
Le Nain : Une grosse porte noire avec une serrure et un crâne en bronze.
Le Ranger : C'est moche !
L'Elfe : C'est affreux !
La Magicienne : C'est abominable !
Le Voleur : C'est ignoble !
Le Barbare : J'ai soif !
<Bruit> : Le Barbare débouche une bouteille et boit.
Le Ranger : Je propose d'avancer et d'ouvrir cette porte.
Le Voleur : Moi je reste ici, j'ai besoin de récupérer.
La Magicienne : C'est sans doute le choc opératoire...
Le Ranger : En avant !
<Bruit> : Le groupe marche jusqu'à la porte.
<Bruit> : Le Barbare siffle.
L'Ogre : Gola tounda !
Le Barbare : Quoi ?
La Magicienne : Il dit qu'il aime pas ta chanson.
Le Ranger : Stop, nous y voilà !
L'Elfe : Quelle horrible porte !
Le Nain : Je vous l'avais bien dit !
La Magicienne : Regardez, il y a des runes ici.
L'Elfe : Et un genre de bouton.
Le Ranger : Tu pourrais traduire ?
La Magicienne : Je crois que c'est écrit en Moriaque des Collines de l'Est.
L'Elfe : Et qu'est-ce que ça raconte ?
La Magicienne : Je dois chercher dans mon grimoire.
<Bruit> : La Magicienne feuillette son grimoire.
Le Voleur : Je me demande ce que tu ferais sans tes livres...
Le Nain : Tiens, je croyais que tu voulais rester derrière.
Le Voleur : Je me sentais seul.
La Magicienne : J'ai trouvé le chapitre Moriaque.
Le Ranger : Je crois qu'on pourrait au moins essayer d'ouvrir la porte.
L'Elfe : Et si y'a une malédiction ?
Le Voleur : Ou un glyphe de protection ?
Le Nain : Ou un gaz toxique ?
Le Barbare : Mais non, c'est juste une porte !
La Magicienne : Attendez, j'ai la solution !
<Bruit> : Contrebasse.
Le Ranger : Alors ?
La Magicienne : C'est écrit "Le magasin est ouvert tous les jours jusqu'à 19H00".
L'Elfe : Un magasin ?
La Magicienne : Ensuite c'est écrit "Sonnez et attendez".
Le Ranger : Ils nous prennent pour des cons !
Le Barbare : Ca sent l'arnaque !
<Bruit> : Un coup de sonnette.
Le Ranger : ET merde ! Qui a sonné ?
L'Ogre : Golo !

Le Ranger : Je savais pas que les Ogres étaient aussi crétins !
L'Elfe : Ha, c'est pas moi cette fois !
L'Ogre : Huh huh huh !
Le Nain : Et ça le fait rire en plus !
Le Voleur : On voit bien qu'il a pas pris une flèche dans le dos lui !
L'Ogre : gasna turlu da.
La Magicienne : Il dit que si on appuie pas sur le bouton, on saura pas si y'a un piège.
Le Ranger : C'est stupide !
L'Elfe : Il se passe rien.
Le Barbare : C'est long !
L'Elfe : Ca pue l'Orque ici !
<Bruit> : Deux coups de sonnette.
Le Ranger : Ca va, arrêtez d'appuyer !
L'Ogre : Huh huh huh !
Le Voleur : Bon moi je vais reculer un peu...
L'Elfe : Moi je prépare mon arc...
Le Ranger : Tu ranges cet arc tout de suite !
Le Nain : Allez, plus vite que ça !
L'Elfe : Holala !
Le Ranger : Bon, on va retourner dans la salle.
<Bruit> : La porte s'ouvre.
<Musique> : Ambiance calme à la flûte.
Une Vendeuse : Bonjour.
Le Ranger : Euh... bonjour.
La Vendeuse : Vous voulez acheter des armes et des objets magiques ?
Le Ranger : Euh... oui mademoiselle.
La Vendeuse : Vous avez de l'argent ?
Le Ranger : Euh...
Le Nain : Non, on a pas d'argent !
La Vendeuse : Revenez quand vous en aurez.
<Bruit> : La Vendeuse ferme la porte.
<Musique> Ambiance tendue.
Le Ranger : Mais quel con ! C'est pas vrai !
<Bruit> : Le Ranger frappe le Nain.
Le Nain : Aïe ! Mais ça va pas !
La Magicienne : Incapable !
Le Voleur : Ce n'était pas du tout la bonne réponse.
Le Ranger : Il a tout fait rater !
Le Nain : J'ai pas envie de leur donner mon or !
Le Barbare : Radin !
L'Elfe : Qu'est-ce qu'on fait maintenant ?
La Magicienne : On a sans doute une autre chance...
<Bruit> : Un coup de sonnette.
Ogre : Huh huh !
Le Ranger : Ah ouais, c'est drôle !
<Bruit> : Deux coups de sonnette.
L'Elfe : Plus c'est grand, plus c'est con !
<Bruit> : La Vendeuse ouvre la porte.
<Musique> : Ambiance calme à la flûte.
La Vendeuse : Bonjour.
Le Ranger : Euh... bonjour.

La Vendeuse : C'est encore vous ?
Le Ranger : Oui mais...
La Vendeuse : Vous avez de l'argent maintenant ?
Le Ranger : Heuu.. oui.
La Vendeuse : Combien ?
Le Ranger : Bahheeeee... je sais pas moi...
L'Elfe : J'ai pas compté.
La Magicienne : J'ai pas compté non plus.
Le Barbare : Moi j'ai rien.
La Vendeuse : Revenez quand vous saurez.
<Bruit> : La Vendeuse ferme la porte.
<Musique> Ambiance tendue.
L'Elfe : Halala !
Le Ranger : Encore raté.
Le Voleur : Elle est mignonne cette petite...
Le Nain : On devrait se casser d'ici, c'est nul !
Le Ranger : Y'a sans doute quelque chose d'important à faire dans ce magasin.
L'Ogre : Akala miam miam glakou.
Le Ranger : Est-ce notre ami l'abruti aurait une idée ?
La Magicienne : Il dit qu'il va en profiter pour manger son Orque.
Le Ranger : C'est ça, il a qu'à faire son pick-nick pendant qu'on s'casse le cul à trouver des solutions !
Le Voleur : On pourrait compter notre argent !
Le Ranger : Ca c'est une idée !
<Bruit> : Les membres du groupe sortent leurs bourses.
Le Nain : N'importe quoi!
Le Ranger : Alors combien vous avez ?
<Bruit> : Les membres du groupe comptent leurs pièces d'or.
Le Ranger : Toi aussi, le Nain !
Le Nain : Moi, j'ai pas envie d'acheter des choses.
Le Voleur : Un peu de bonne volonté.
Le Barbare : J'ai une idée !
<Bruit> : Un coup de sonnette.
Le Ranger : Mais on a pas compté l'argent !
Le Barbare : Pas grave...
<Musique> Flûte.
<Bruit> : La Vendeuse ouvre la porte.
<Musique> : Ambiance calme à la flûte.
La Vendeuse : Vous êtes encore là ?
Barbare : Hummmmmmf
<Bruit> : Le Barbare frappe la Vendeuse.
La Vendeuse : Haaaaa !
<Bruit> : La Vendeuse s'effondre.
Le Ranger : Merde alors, son plan a marché !
Le Barbare : Facile !
Le Ranger : Entrons !
<Bruit> : Le groupe entre dans le magasin.
L'Ogre : Zog zog.
La Magicienne : Je prends des notes pour le plan.
Le Ranger : On t'écoute
<Bruit> : L'Ogre mastique son Orque.

La Magicienne : Le magasin fait 5 mètres 22 sur 3 mètres 87, une salle rectangulaire dont les murs sont couverts d'étagères et de diverses choses...

AH BAH PUTAIN !

<Bruit> : Le Musicien est assomé.

<Musique> Ambiance Calme.

Le Ranger : Qu'est-ce qu'y a ?

La Magicienne : Regardez ça, c'est la robe de l'archimage Tholsadum !

L'Elfe : Une robe ?

La Magicienne : C'est une relique, un vêtement pour les sorciers !

L'Elfe : Alors on va pouvoir acheter toutes ces choses ?

Le Nain : Pas besoin d'les acheter, la Vendeuse est dans l'coma !

Le Voleur : Il a raison, nous n'avons qu'à nous servir .

Le Ranger : Ca tombe bien, j'ai pas un rond.

Le Nain : Moi je vais fouiller la Vendeuse !

Le Barbare : Moi aussi !

Le Voleur : Attendez-moi !

Le Ranger : J'arrive !

Le Nain : Elle a sûrement des trucs cachés sous sa robe...

<Bruit> : Le Nain, le Barbare, le Voleur et Le Ranger déchirent la robe de la Vendeuse.

Le Voleur : Pas mal !

Le Ranger : Ho la belle paire de...

L'Elfe : Mais pourquoi vous arrachez ses vêtements ?

Le Nain : Euh... C'est pour trouver des objets...

Le Ranger : Bon, il faut faire l'inventaire du magasin.

Le Nain : Et trouver la caisse.

Le Barbare : Et des armes.

L'Elfe : Moi je voudrais bien des sandales pour aller avec ma jupe verte.

La Magicienne : Je prends la robe de l'archimage, protection maximale contre le feu, +4 contre les baguettes.

<Bruit> : La Magicienne enfile la robe de l'archimage.

L'Ogre : Glou glou !

Le Ranger : Qu'est-ce qu'il dit ?

La Magicienne : Il a trouvé la réserve de bière !

Le groupe : HAAAAAAAAA !

<Son> : Découverte d'un trésor.

L'Ogre : Bah doula !

La Magicienne : Mais... il refuse de partager...

Le groupe : HOOOOOOO...

<Son> : Déception.

<Musique> Ambiance tendue.

Le Ranger : Regardez, un coffre sous cette table !

L'Elfe : Génial !

Le Voleur : La serrure comporte une étiquette.

Le ain : Ouais ! C'est la même que ma clef !

Le Ranger : Super, donne-moi cette clef !

Le Nain : Pas la peine d'essayer d'me baiser ! C'est ma clef, alors c'est mon coffre !

Le Voleur : Mais, tu dois partager avec le groupe !

Le Nain : Je partage pas avec les Voleurs et les Elfes !

Le Ranger : Mais quel caractère de merde !

Le Barbare : Donne la clef !

Le Nain : Non !

<Bruit> : Le Barbare frappe le Nain.
Le Nain : Aïe !
Le Barbare : Donne la clef !
Le Nain : Non !
<Bruit> : Le Barbare frappe le Nain.
Le Nain : Aïe !
Le Barbare : Donne la clef !
Le Nain : Tiens, la voilà.
<Bruit> : Le Nain donne la clef au Ranger.
Le Voleur : Merci pour ta bienveillante coopération.
Le Nain : Connard !
Le Ranger : C'est moi qui l'ouvre !
L'Elfe : Je suis vraiment impatiente de voir ce trésor.
Le Ranger : Ca marche !
<Bruit> : Déclit de l'ouverture du coffre.
<Bruit> : Sortilège de Boule de Feu Géante.
Le groupe : Heuuuhaaaaaaaaaarrg !
Le Nain : Haaaaa ! Mais merde ! Qu'est-ce-que c'est qu'ce truc ?
Le Voleur : Heeee... hehe... heee... hee...
Le Ranger : Et merde, une Boule de Feu Géante !
Le Nain : Putain, ma barbe a brûlé !
Le Voleur : J'ai perdu au moins deux points de vie !
L'Elfe : Moi aussi !
La Magicienne : Moi j'ai rien du tout ! Grâce à la robe de l'archimage, j'ai...
Le groupe : Ta gueule !
L'Ogre : Bladola toka toulos !
La Magicienne : Il dit que vous êtes stupides !
Le Ranger : Haaaaa, fait chier bordel !
L'Elfe : Regardez, dans le coffre !
Le Nain : Y'a une petite boîte.
Le Ranger : Qui est-ce qui va l'ouvrir ?
Le Barbare : Pas moi.
La Magicienne : Mais y'a jamais deux pièges à la suite !
Le Ranger : J'ai pas confiance dans tes statistiques.
Le Voleur : Je vais examiner cet objet...
Le Ranger : Attention, tu es déjà blessé.
Le Voleur : Il y a un trou ici dans le coin.
La Magicienne : Elle est piégée !
Le Voleur : C'est un lanceur de dards empoisonnés.
Le Nain : Ben il suffit de l'ouvrir en se tenant derrière la boîte.
Le Ranger : Donne, je vais l'ouvrir.
Le Voleur : Tiens.
Le Ranger : Et voilà.
<Bruit> : Déclit d'ouverture de la boîte et sifflement du dard.
La Magicienne : Au moins un truc qu'on a évité !
Le Voleur : Et qu'y a-t-il dans la boîte ?
Le Ranger : Un parchemin.
L'Elfe : Vas-y ouvre !
La Magicienne : C'est peut-être un nouveau sort pour moi !
<Bruit> : Le Ranger déplie le parchemin.
Le Ranger : Haaa, je sais lire ce langage...

Le Nain : Alors ?
Le Ranger : Alors c'est écrit "Ha ha ha je vous ai bien niqués". C'est signé "Zangdar".
La Magicienne : On s'est fait avoir !
Le Barbare : Fait chier !
L'Elfe : Mais qui est ce Zangdar ?
Le Ranger : Sans doute le maître du donjon.
Le Nain : Il va m'le payer !
L'Ogre : Zogla !
Le Ranger : Et ben, on va dévaliser son magasin !
Le groupe : OUAIS !
<Son> : Découverte d'un trésor.
Le Ranger : On va écrire des gros mots sur les murs !
Le groupe : OUAIS !
<Son> : Découverte d'un trésor.
Le Ranger : Et on va égorger la Vendeuse !
Le groupe : OUAAAAIIIIIIIS !!!
<Son> : Victoire.
Le Nain : Vengeance !
L'Elfe : Euh... La Vendeuse a disparu.
Le Voleur : Effectivement.
Le Nain : Elle ira pas loin, à poil dans un donjon.
Le Ranger : Imbécile, elle va sonner l'alerte !
Le Barbare : Baston !
Le Ranger : Prenez tout ce que vous pouvez, on remonte au croisement !
La Magicienne : Mais on a entendu des incantations tout à l'heure...
Le Voleur : C'était sûrement un leurre.
L'Elfe : Y'a rien d'autre à part ce magasin ?
Le Nain : Je crois que ce donjon va être plus coriace que prévu !
<Son> : Djingle de fin d'épisode.

Le Donjon de Naheulbeuk – Episode 6 – C'est quoi la ruse ?

<ambiance calme>
Aventurier : Je crois qu'on a pris tout ce qu'on pouvait dans ce magasin.
Ogre : BURP !
Nain : Il a bu toute la bière, le salaud !
Ogre : huh huh.
Voleur : On ferait mieux de partir avant que la garde rapplique
Elfe : Vous avez vu mes nouvelles bottes ?
Barbare : Super.
Elfe : Et mon p'tit chapeau ?
Aventurier : Jolies couleurs.
Elfe : Et ma bague assortie aux boucles d'oreilles ?
(Voleur : On s'en branle !
(Nain : On s'en branle !
(Aventurier : On s'en branle !
Elfe : Ha, vous y connaissez rien.
Mago : J'ai trouvé un "rune staff of curse" et "un scroll of stupidity".

Aventurier : Qu'est-ce que c'est que ce charabia ?
Mago : Je sais pas, faudra les faire examiner par un sage.
Barbare : Moi, j'ai une grosse épée et un casque.
Aventurier : J'ai trouvé ces bottes magiques et un gantelet d'agilité.
Mago : Mais quel est le pouvoir de ces bottes ?
Aventurier : Je sais pas encore, c'est ça le problème.
Voleur : Pour ma part, j'ai une nouvelle dague et cette excellente cape.
Barbare : Foutons le camp.
Aventurier : Il a raison, on doit remonter au croisement.
Elfe : En avant !
Nain : Attendez !
Barbare : Quoi ?
Nain : J'peux plus marcher !
Ogre : Golo.
Aventurier : Merde alors.
Mago : T'as pas pris d'objet magique ?
Nain : Bah non !
Elfe : Tant pis, nous on s'en va.
Voleur : Je crois que tu essaies d'emporter un peu trop d'équipement.
Mago : C'est vrai, il est chargé comme un dromadaire.
Aventurier : Quel est cet objet ?
Nain : Heu... c'est un vase en bronze.
Aventurier : Mais bon sang, qu'est-ce que tu vas faire avec un vase en bronze ?
Nain : Ben... j'vais le vendre au marché.
Aventurier : Tu ferais mieux de le laisser là.
Nain : Et merde.
Voleur : Et ça ?
Nain : Ca, c'est une tête d'ours empaillée.
Aventurier : Mais ça pèse au moins 10 kilos !
Nain : Mais ça peut se revendre au moins 10 pièces d'or !
Barbare : Laisse-la ici !
Nain : Et merde !
Mago : Et y'a quoi dans ce sac ?
Nain : Trois masses d'armes, un cimenterre, quatre épées courtes et deux marteaux.
Aventurier : On a déjà assez d'armes.
Nain : Mais ça vaut une fortune !
Voleur : On pourra toujours venir les rechercher après.
Nain : Halala !
Mago : Tu peux marcher maintenant ?
Nain : Ca va, mais c'est pas aujourd'hui que j'vais devenir riche !
Voleur : Et qu'y a-t-il dans ce coffret qui dépasse de ton sac à dos ?
Nain : Bah, rien du tout, heu... c'est juste un coffret.
Elfe : Il nous cache quelque chose.
Nain : Et si on allait chercher cette statuette ?
Mago : On peut voir le coffret ?
Nain : Regardez cette superbe peinture sur le mur !
Aventurier : Fais voir le coffret !
Nain : Aaaaaahhhhh touche pas !
<bruit coffret>
<bruit pièces tombant>
Nain : Meeeeerde !

Voleur : Mais c'est la caisse du magasin.
Aventurier : Il voulait la garder pour lui l'p'tit salaud !
Nain : Mais pas du tout !
Mago : Bonjour l'esprit d'équipe !
Barbare : Humf !
Nain : J'avais l'intention de vous en parler.
Aventurier : Bon, je ramasse les pièces et on s'en va.
Ogre : Kalounga !
Mago : Il a entendu des bruits dans le couloir.
Elfe : Mais qu'est-ce qu'on va faire ?
Barbare : Combattre !
Nain : Ouais !
Aventurier : Ca suffit vous deux !
Voleur : Il faut s'organiser.
Aventurier : Alors préparons-nous.
Elfe : D'accord.
Aventurier : Vous deux, sortez vos armes.
(Barbare : C'est fait.
(Nain : C'est fait.
Aventurier : Toi, tu prends ton arc et une flèche.
Elfe : Tout de suite.
Nain : Si tu me tires dessus, tu pourras plus jamais mâcher une salade.
Aventurier : Toi, tu prépares un sort de combat.
Mago : Je vais lancer le tourbillon de Wazzaa !
Aventurier : Le voleur va ouvrir la porte.
Voleur : Et pourquoi dois-je exécuter les tâches ingrates ?
Nain : Parce que tu sais rien faire d'autre.
Barbare : Huh huh.
Voleur : Un jour, je vous montrerai !
Nain : Mais ouais c'est ça.
Aventurier : Et l'ogre, il a pas d'arme ?
Mago : Tolo palak ?
Ogre : Beula zodrova.
Mago : Il va prendre le pied d'la table.
Aventurier : OK.
Elfe : Et toi, qu'est-ce que tu fais ?
Aventurier : Et bien... je supervise la bataille.
Nain : Alors, qu'est-ce qu'on attend ?
Aventurier : Vous êtes prêts ?
(Barbare : Ouais !
(Nain : Ouais !
(Voleur : Ouais !
(Elfe : Ouais !
Aventurier : Ouverture de porte !
<bruit des orques armés>
Aventurier : Ferme la porte !! Viiiite !
Nain : Mais qu'est-ce que tu fous ?!
Barbare : Baston !!
Aventurier : Mais vous êtes fous ! Ils sont au moins quinze !
Voleur : Nous allons probablement essayer un cuisant échec.
Barbare : Quoi ?

Nain : Il dit qu'on va s'faire défoncer la gueule.
Barbare : Ah bon.
Elfe : C'que vous êtes négatifs !
Aventurier : Mais merde, il y a une troupe de monstres sanguinaires derrière cette porte !
Barbare : Alors, on doit les buter !
Nain : Ouais !
Mago : Ca c'est bien parlé !
Ogre : Golo.
Aventurier : C'est trop risqué.
Mago : Ils ne peuvent pas ouvrir ?
Aventurier : Non, cette porte ne s'ouvre que de l'intérieur ou bien avec une clef.
Nain : Et comment tu gagnes de l'expérience si tu combats pas ?
Voleur : Il faut utiliser la ruse.
Aventurier : Voilà !
Elfe : Mais où est-ce qu'on peut trouver ça ?
Barbare : C'est quoi la ruse ?
Nain : Un truc de voleur sans doute.
Aventurier : Vous n'avez jamais rusé ?
(Nain : Non !
(Barbare : Non !
(Elfe : Non !
(Mago : Non !
(Ogre : Blok !
Aventurier : Mais putain ! C'est quoi cette équipe de meeeeerde !
Nain : Assez parlé. Ouvrons cette porte !
Elfe : Je n'ai aucune ruse dans mon sac de toutes façon.
Aventurier : Attendez, je vais vous expliquer.
Voleur : Non, laisse-moi faire.
Aventurier : Vas-y.
Voleur : La ruse, c'est un moyen de gagner sans combattre.
Barbare : Les gens de mon peuple appellent ça "la peur".
Nain : Chez nous, on appelle ça "chier dans son froc".
Elfe : Moi, j'ai rien compris.
Aventurier : Et meeeeerde !
Barbare : Si je meurs après avoir fait la ruse, Crom rira de moi et me jettera hors du Valhalla !
Mago : On perd du temps !
Nain : Allez, Voleur, ouvre la porte !
Elfe : Yaaaaaa !
Aventurier : Non, n'ouvre pas !
Voleur : Mais alors, que faire ?
Mago : Regardez sous le tapis, il y a une trappe.
Aventurier : Bien joué, on va pouvoir s'échapper.
Barbare : S'échapper c'est comme ruse.
Aventurier : Mais non, pas du tout, ça veut dire qu'on a encore des choses à voir dans cette partie du Donjon
Voleur : On peut toujours combattre après.
Nain : Il y a peut-être des richesses à trouver.
Ogre : Galoun borka !
Mago : Dépêchez-vous, ils essayent d'enfoncer la porte.
Nain : Je vais ouvrir la trappe.

Aventurier : Et ben, y'a un escalier. Allons-y !
Mago : C'est assez grand pour un couloir secret.
Voleur : Je ferme la trappe avec le tapis dessus.
Aventurier : Très bien, comme ça, on ne sera pas poursuivi.
Barbare : Pas de baston.
Nain : Vous êtes des lâches.
Aventurier : Pas du tout, c'est d'la ruse.
Mago : Je m'occupe du plan.
Elfe : Vas-y.
Mago : Nous sommes dans un un couloir secret creusé dans la roche, a priori c'est du grès mais par endroit...
Aventurier : Pas trop détaillé s'il te plaît.
Mago : Il se dirige vers l'est, 1m40 de large sur 2m de haut et il semble tourner au sud dans 5 mètres.
Ogre : Zatal crao.
Mago : Il dit qu'il doit marcher accroupi, ce qui n'est pas très pratique, aussi il aimerait bien qu'on avance.
Elfe : Il a vraiment dit tout ça ?
Mago : Oui, mais je vous ai donné la version littéraire.
Aventurier : Ce couloir est trop étroit, on ne peut avancer qu'en formant une ligne
Ogre : Golo.
Elfe : C'est vrai.
Aventurier : Prenez vos positions.
Nain : Heuu... c'est quoi nos positions ?
Aventurier : Le Barbare en premier, ensuite le Nain.
Barbare : Pourquoi ?
Nain : C'est vrai ça, pourquoi ?
Aventurier : Et ben... pour la baston !
Barbare : Ouais, super !
Aventurier : Ensuite l'Elfe pour utiliser sa vision, suivi par la Magicienne.
Elfe : Je ne vais pas derrière ce nabot.
Nain : Et j'veux pas qu'elle me plante une flèche dans le cul !
Aventurier : Bon, alors la Magicienne, puis l'Elfe.
Mago : D'accord mais pas d'arc.
Elfe : Holala !
Aventurier : Ensuite l'Ogre.
Elfe : Mais il sent la mort !
Ogre : Zavol tagala.
Mago : Il dit que les flèches dans le carquois lui grattent le menton.
Aventurier : Bon, alors le Voleur, puis l'Ogre.
Aventurier : Je fais l'arrière-garde !
Barbare : La barbe du Nain gratte mon dos.
Aventurier : Rien à foutre.
Voleur : L'Ogre marche sur ma cape.
Ogre : Huh huh.
Aventurier : Rien à foutre.
Mago : Avancez maintenant !
Elfe : Et comment on fait si y'a un piège ?
Aventurier : Y'aura pas de piège !
Nain : Et si y'a un sorcier ?
Aventurier : Y'aura pas de sorcier !

Barbare : Bon, j'y vais.

Mago : Ce couloir est bien mystérieux...

Le Donjon de Naheulbeuk – Episode 7 – Dans le labyrinthe

<ambient mystère on>

Elfe : Et bien, qu'est-ce qu'on attend pour avancer ?

Barbare : J'ai un caillou dans ma botte.

Aventurier : C'est pas le moment !

Ogre : Zoul grao.

Mago : Il dit qu'ils vont finir par casser la porte.

Nain : Faut pas rester là !

Barbare : Mais J'ai mal aux pieds !

Aventurier : Si tu continues à traîner on aura tous mal quelque part !

Elfe : Ils arrivent dans le magasin !

Voleur : Je suggère la fuite.

Aventurier : Courez !

Elfe, course : Aieeee !

Nain, course : Attention à ma barbe !

Barbare : Stop !

<keskya sans barbare>

Barbare : Ca tourne à droite.

Aventurier : Et bien avance, on a pas le choix !

Barbare : OK.

Mago, course : Pas facile de faire le plan en courant.

Barbare : Stop !

<keskya sans barbare>

Barbare : Ca tourne encore à droite.

Nain : Et alors ? Avance !

Aventurier : Allez !

Barbare : Yaaa !

Elfe, course : Aiiiiieuh !

Ogre, course : Kal kal.

Mago, course : Un long couloir vers l'ouest.

Aventurier, course : Plus vite !

Nain, course : On va les s'mer.

Voleur : Allezzzz !

Mago, course : 20 mètres.

Barbare : Stop !

<keskya sans barbare>

Barbare : Ca tourne encore à droite !

Voleur : Ce n'est pas normal.

Aventurier : J'ai la situation en main, allez-y !

Mago : Attendez !

Nain : T'as un caillou dans ta godasse toi aussi ?

Elfe : On a pas le temps !

Mago : Non, j'ai une idée formidable !

Voleur : Tu vas encore feuilleter ton bouquin ?

Mago : On va piéger le couloir avec un sort.

Elfe : Excellent !
Ogre : Glock.
Aventurier : Dépêche-toi !
Mago : C'est une rune de protection de l'empire Koundar.
Nain : Plus vite !
Mago : Elle fut créée par le souverain pour garder son trésor.
Aventurier : Rooh mais c'est pas le moment de raconter ta vie !
Mago : Je l'ai ! Poussez-vous !
Elfe : Doucement !
Mago, echo : Afh zontar nahou skaom arhhhh !
Aventurier : Impressionnant !
Mago : Si les monstres passent par là, ils seront noyés dans un torrent de lave.
Nain : Allez, on se tire !
Barbare : Ouais !
Mago, course : Sept mètres au nord.
Barbare, course : A gauche !
Nain : A gauche !
Elfe, course : Aieeeee !
Voleur, course : Attention à ma cape !
Ogre, course : Goulak !
Aventurier, course : J'vois rien du tout !
Barbare : Stop !
<keskya sans barbare>
Nain : Attention merde !
Barbare : Droite ou gauche ?
Mago : C'est noté !
Aventurier : Dépêchez-vous, il faut choisir !
Elfe : Regardez, il y a un squelette par terre !
Voleur : En fait moi je pense...
Aventurier : Allez, à gauche !
Nain : mais on a pas choisi !
Aventurier : Courez !
Elfe, course : Holala !
Mago, course : Couloir au sud.
Barbare, course : Ca tourne à droite !
Nain, course : A droite !
Mago, course : Couloir à l'ouest.
Aventurier : J'aime pas ça !
Ogre, course : Akala miam miam.
Mago, course : C'est pas l'heure de manger !
Barbare : Stop !
Aventurier : Quoi encore ?!
Nain : Y'a encore trois directions.
Aventurier : Damned, c'est un labyrinthe.
Elfe : Nous allons tous crever.
Barbare : Mais non.
Mago : Pas de panique, j'ai la carte.
Voleur : Alors, où allons-nous ?
Mago : Attendez, j'ai un livre sur les donjons.
Nain : Mais qu'est-ce qu'on va faire avec un livre !
Elfe : Les livres contiennent la sagesse des Anciens.

Barbare : C'est long.
Mago : Voilà, je l'ai.
Aventurier : Alors ?
Mago : Dans un labyrinthe, il faut toujours tourner dans la même direction.
Nain : Mais c'est débile !
Barbare : C'est naze !
Aventurier : Mais non, ça permet de dessiner un plan.
Mago : Et toc !
Elfe : J'ai rien compris.
Voleur : Je vous rappelle qu'on est poursuivi.
Ogre : Golo.
Aventurier : Bon, prenez n'importe quelle direction !
Barbare : Alors, tout droit !
Mago : C'est noté.
Nain : Allez !
Elfe, course : Lâche mon sac à main !
Ogre, course : Huh huh !
Aventurier : Stop !
Aventurier : Vous entendez ça ?
Barbare : Ca tourne à gauche !
Nain : Une embuscade !
Elfe : Mais qu'est-ce que c'est ?
<cris gobelins>
Barbare : Des gobelins !
Nain : A morrrrt !
Ogre : Takala !
Elfe : Je ne peux même pas tirer à l'arc.
Voleur : Tant mieux.
Aventurier : Impossible de les aider, nous sommes coincés dans ce couloir.
Elfe : C'est encore le nabot et la brute qui vont récupérer l'expérience !
Mago : Je vais les aider.
Voleur : Laisse tomber.
Mago : Mon tourbillon est prêt.
Elfe : Arrête ça !
Mago, echo : Toga swala bud waaaazaaaaaaaa !
Aventurier : Noooooooooon !
<tourbillon + explosions + cris humains et gobelins>
<grosse explosion>
<chutes>
Mago : Aaaaaahhhhhhhh...
Elfe : Ouh ma tête !
Nain : J'ai l'impression d'avoir été piétiné par un troll.
Barbare : Keuff keuffff.
Ogre : Beuhhhh !
Aventurier : Quel merdier !
Voleur : Ma nouvelle cape est toute déchirée.
Nain : J'aimerais bien savoir qui a déclenché ce cataclysme.
(Elfe : C'est la Magicienne.
(voleur : C'est la Magicienne.
Aventurier : Bravo !
<clap clap>

Voleur : Je ne sais pas qui va fouiller les cadavres, mais moi ça me dégoûte.
Elfe : Regardez, il y a une grotte un peu plus loin.
Mago : Je la note sur le plan.
Ogre : Zoubla tchok.
Mago : C'est la tanière des peaux-vertes.
Nain : J'vais fouiller ça.
Barbare : Moi aussi.
Aventurier : Allons-y !
Ogre : Zog zog.
Nain : Halala !
Aventurier : Quel bordel !
Elfe : C'est sale.
Voleur : Il n'y a que du vieux matériel usagé.
Mago : On perd du temps !
Elfe : Moi j'ai trouvé quelque chose.
Aventurier : Fais voir.
Elfe : Cette grosse clé accrochée sur le mur.
Ogre : Doula.
Aventurier : J'la prends.
Nain : J'ai un truc ici !
Barbare : C'est quoi ?
Nain : Un vieux bouquin couvert de symboles.
Mago : Fantastique, c'est un grimoire !
Elfe : Il a l'air très ancien.
Mago : Avec ça, je vais certainement gagner un niveau.
Nain : Parce que tu crois que je vais t'le donner ?
Aventurier : Cet objet n'est pas pour les Nains.
Voleur : Tu pourrais lui donner quand-même.
Nain : D'accord, je te le vends... dix pièces d'or.
Mago : Enfoiré !
Nain : Avec une réduction de 10% parce que t'es sympa !
Mago : Cinq pièces d'or, pas plus !
Nain : Huit !
Mago : Six et rien d'autre !
Nain : Tant pis !
Mago : Six pièces d'or et un sandwich au poulet.
Nain : Vendu !
Mago : Tope la !
Aventurier : Vous croyez que c'est le moment de faire du commerce ?
Nain : Y'a pas de petit profit.
Elfe : Vous oubliez les monstres.
Voleur : J'espère qu'ils ont perdu notre piste.
Mago : Ca m'étonnerait qu'ils passent la rune de protection.
Barbare : j'les attend moi !
Aventurier : Ce couloir continue vers le sud.
Nain : Allons-y.
Elfe : Je ferai bien une petite sieste.
Barbare : Ca tourne à gauche.
Aventurier : Continue.
Mago : C'est noté.
Nain : Cette chanson commence vraiment à m'énerver.

Barbare : Stop !
<keskya sans barbare>
Nain : Y'a encore deux directions.
Barbare : A droite ou en face.
Mago : Si on regarde ma carte, il vaut mieux aller à droite.
Barbare : Pourquoi ?
Mago : Parce que c'est loin des monstres.
Aventurier : Allons-y !
Elfe : Je suis fatiguée.
Voleur : Je commence à perdre patience.
Barbare : Arrêtez !
(Aventurier : Quoi encore ?
(Mago : Haaaalala !
Nain : Y'a une énorme grille qui barre le chemin.
Barbare : Avec une serrure.
Voleur : Attendez, je vais regarder.
Ogre : Koulaga.
Nain : J'ai pas envie de retourner en arrière.
Voleur : Je pense qu'elle est facile à crocheter.
Aventurier : Tiens, essaie plutôt la clef des gobelins.
Mago : Faites passer.
Elfe : Voilà.
Mago : Il est pas très original ce donjon.
Barbare : Trop facile !
Voleur : La clef fonctionne.
Nain : Vous sentez pas comme un truc bizarre ?
Aventurier : Ca sent l'animal crevé.
Ogre : Zoub toukalo.
Mago : Il dit que c'est l'odeur d'un troll.
<cri troll echo>
Nain : Ha meeeerde !

Le Donjon de Naheulbeuk - Episode 08 - Le Troll et la Taverne

<Musique> : Ambiance inquiétante.
<Bruit> : Un Troll pousse un cri.
Le Ranger : Quelqu'un sait comment on peut tuer un Troll ?
Le Barbare : Un coup d'épée dans la gueule !
Le Nain : Il faut l'découper à la hache !
La Magicienne : Une bonne Boule de Feu, et on en parle plus !
Le Voleur : On pourrait aussi partir et refermer la grille...
Le Nain : C'est ça, et puis on changera jamais de niveau !
Le Voleur : Les morts ne changent pas de niveau.
Le Ranger : Calmez-vous, on va trouver une solution.
L'Ogre : Agh tako zdomaluk.
La Magicienne : Il dit qu'on peut l'amadouer en lui donnant à manger.
L'Elfe : Mais je n'ai pas envie d'un copain Troll.
La Magicienne : Mais ça pourrait nous être utile !
Le Ranger : Sans doute qu'il peut faire un numéro de claquettes avec l'Ogre ?
Le Nain : Et il fait aussi les papiers peints ?

La Magicienne : Ah, vous me faites chier, j'avais lire mon nouveau grimoire !
<Bruit> : La Magicienne s'éloigne du groupe.
Le Nain : Ben moi, je vais attaquer le Troll !
<Bruit> : Le Nain se dirige vers la grille.
Le Barbare : Moi aussi !
<Bruit> : Le Barbare se dirige vers la grille.
L'Ogre : Zoulag !
<Bruit> : L'Ogre se dirige vers la grille.
L'Elfe : Est-ce que mes flèches peuvent blesser un Troll ?
Le Nain : Aucune chance, puisque tu vas tirer à côté.
L'Elfe : Ah, t'es vraiment trop con !
Le Voleur : Je vais surveiller l'entrée.
Le Ranger : J'avais oublié à quel point tu aimes le danger.
Le Voleur : C'est pour ça que je suis un Voleur.
Le Nain : Et ta dague, c'est pour écorcher les lapins ?
Le Barbare : Laisse tomber, c'est un trou du cul.
Le Voleur : Retire ce que tu as dit, sinon...
Le Barbare : Sinon quoi ?
Le Voleur : Et bien sinon... j'm'en vais !
Le Nain : Tant mieux !
Le Ranger : C'est bizarre, le Troll n'attaque pas.
L'Elfe : C'est une embuscade, il nous attend.
Le Nain : Rien à foutre, j'avance.
<Bruit> : Le Nain, le Barbare et l'Ogre entrent dans la salle.
Le Barbare : Ouais !
Le Ranger : Mais vous n'avez pas de plan d'action !
<Echo> : Le Nain : J'm'en fous !
<Echo> : L'Ogre : Huh huh !
Le Ranger : Bon, bon, j'arrive... Hooooo !
L'Elfe : Je viens avec toi !
Le Voleur : C'est ça, allez vous faire broyer la tête...
<Echo> : Le Nain : Je suis dans la caverne !
Le Ranger : Plus vite !
<Bruit> : Le Ranger et l'Elfe courent vers la caverne.
<Bruit> : Le Troll pousse un cri.
Le Ranger : Alors ?
Le Nain : Il peut pas nous attaquer, il est enchaîné !
Le Ranger : Ah, voilà le fameux Troll !
<Bruit> : Le Troll râle et se débat de ses chaînes.
Le Barbare : Alors quoi ?
L'Elfe : On ne va pas l'attaquer quand même ?
Le Ranger : Attendez, j'avais lui parler.
Le Ranger : Bonjour Troll !! Nous amis !
<Bruit> : Le Troll se débat de ses chaînes.
Le Troll : Shlaguevuk !
Le Nain : Mais qu'est-ce qu'il dit ?
Le Ranger : Ben... j'en sais rien !
L'Ogre : Kalounga !
Le Ranger : Et l'autre qui s'y met. Mais bordel, où est la Magicienne ?
Le Nain : Elle est partie bouquiner, elle fait la gueule.
L'Elfe : Quelle gamine !

Le Ranger : On a besoin des traductions, allez la chercher !

Le Nain : Hé, vas-y toi-même, chuis pas ton chien !

Le Barbare : Moi non plus.

<Bruits> : Oiseaux : Le Ranger : Est-ce que l'un de vous aurait l'extrême obligeance
d'aller quérir la Magicienne ?

Le Barbare, l'Elfe et le Nain : Non !

Le Ranger : J'ai envie de me pendre.

<Bruit> : Téléportation vers une autre partie du donjon.

<VOIX OFF> : Pendant ce temps, quelque part dans le donjon...

Un Serviteur : O tout puissant Zangdar, des intrus sèment la panique dans ta noble tour.

Zangdar : Haahahahaaaa... ils sont pitoyables. Ils ont même frappé avant d'entrer !

Le Serviteur : Euh... je sais, mais c'est à propos des monstres que vous avez envoyés...

Zangdar : Et bien, parle !

Le Serviteur : Et bien, euh... ils ont tous été brûlés dans un torrent de lave !

<Bruit> : Zangdar frappe la table devant lui.

Zangdar : Damned ! Cette Sorcière a donc de vrais pouvoirs !

Le Serviteur : Et c'est que... ils ont aussi saccagé notre magasin !

Zangdar : Ils paieront pour cet affront ! Et toi aussi ! Vas donc te faire fouetter !

Le Serviteur : Euh... Bien maître !

Zangdar : Hiéééhahahahaha... !

<Bruit> : Téléportation vers une autre partie du donjon.

Le Ranger : Bon, j'ai retrouvé tout le monde !

L'Elfe : On va pouvoir communiquer avec la grosse bête ?

<Bruit> : Le Troll râle et se débat de ses chaînes.

La Magicienne : J'ai un dictionnaire Troll quelque part dans mon sac.

<Bruit> : La Magicienne fouille dans son sac.

Le Nain : T'auras bientôt besoin d'une brouette pour tes livres.

La Magicienne : Crétin !

Le Ranger : J'me rappelle pas ce qu'il a dit.

Le Barbare : Moi non plus.

Troll : Shlaguevuk !

<Bruit> : Le Troll se débat de ses chaînes.

Le Ranger : Voilà, c'est ça, il a dit "shlaguevuk" !

<Bruit> : La Magicienne feuillette son grimoire.

La Magicienne : Alors... shlaguevuk... shlaguevuk...

Le Nain : Y'a plein d'objets derrière le Troll.

Le Voleur : Certains peuvent se vendre un bon prix.

La Magicienne : Shlaguevuk !! Ca veut dire manger !

L'Ogre : Akala miammiam.

L'Elfe : C'est toujours pareil avec les monstres.

Le Nain : Si on lui offre à manger il nous donnera certainement des objets.

Le Ranger : Et qu'est-ce qu'il veut pour son dîner ?

<Bruit> : La Magicienne feuillette son grimoire.

La Magicienne : Shlaguevuk zodo ?

Le Troll : Olvo zlatoum pammpamm !

<Bruit> : Le Troll se débat de ses chaînes.

L'Elfe : Quel horrible langage !

<Bruit> : La Magicienne feuillette son grimoire.

Le Barbare : Alors ?

La Magicienne : Il veut manger l'Elfe.

Le Nain : Quelle bonne idée !

L'Elfe : Mais ca va pas la tête !
Le Voleur : Il faut savoir se sacrifier parfois.
Le Ranger : Attendez, on va trouver une solution.
La Magicienne : Il veut aussi un panier de pommes.
L'Elfe : Mais que va-t-il faire avec ces fruits ?
Le Nain : Moi-je-sais !
Le Ranger : Oui, j'ai peur de comprendre...
Le Barbare : C'est dans la chanson !
L'Elfe : Je ne connais pas cette chanson !
Le Voleur : C'est mieux pour toi.
<Bruit> : Le Troll se débat de ses chaînes.
Le Troll : Shlaguevuk !
Le Ranger : On ne pourrait pas lui donner autre chose ?
L'Elfe : Ca m'arrangerait beaucoup.
Le Nain : Mais non, il a fait son choix, on ne va pas le contrarier.
Le Voleur : Ca fera un danger public de moins dans ce groupe.
L'Elfe : Heeeeeehheheeeeeehheheeeeeee...
L'Ogre : Tablok gobbo.
La Magicienne : l'Ogre dit qu'il pourrait lui donner des morceaux de gobelins.
Le Ranger : Voilà une idée constructive !
L'Elfe : C'est vrai ?
L'Ogre : Grok zolada !
<Bruit> : L'Ogre fouille dans son sac.
La Magicienne : Il en avait gardé pour son pique-nique.
<Musique> : Ambiance de fête.
Le Troll : Shlaguevuk copaaain !
<Bruit> : Le Troll tire sur ses chaînes.
L'Ogre : Zaladaaaaa !
Le Troll : Houa houa shlaguevuk !
<<Bruit> : Le Troll tire sur ses chaînes.
L'Ogre : Huh huh huh miammiam !
Le Troll : Haheuhaa zoouooggg !
<Bruit> : Le Troll tire sur ses chaînes.
<Bruit> : L'Ogre et le Troll mangent leurs morceaux de Gobelins.
Le Ranger : C'est quoi ça, une surprise-party ?
La Magicienne : Euh, je ne comprends plus rien !
Le Nain : Bah, y'a rien à comprendre, ils mangent.
L'Elfe : Alors moi je vais faire la sieste... pfouuuuuu...
Le Nain : Hé, ne vas pas trop loin, le Troll aura sans doute encore faim !
L'Elfe : Va t'faire foutre, espèce de sac à vin !
Le Barbare : J'me fais chier !
Le Ranger : Heureusement, ces créatures mangent vite.
<Bruit> : L'Ogre et le Troll chantent en jouant du banjo.
Le Voleur : On devrait quand même penser à la mission.
La Magicienne : Je pense qu'on est loin de la salle du trésor.
Le Barbare : Y'a personne à buter !
Le Ranger : Bon arrêtez cette fête, ça m'énerve... Arrêtez cette fête !!!
<Bruit> : Sifflement dans le silence.
Le Troll : Huk ?
L'Ogre : Golo...
<Musique> : Ambiance mystérieuse.

Le Ranger : J'aimerais savoir ce que le Troll va donner en échange de son dîner.
<Bruit> : Le Troll tire sur ses chaînes.
Le Troll : Du calme petit homme.
Le Ranger : Mais...
Le Voleur : Ca alors, il parle notre langue !
Le Troll : Et ouais !
Le Ranger : Dis donc, tu t'es foutu de nous, le Troll !
Le Barbare : C'est pas cool !
Le Troll : Les cris c'est pour effrayer les touristes ! Huhéhéhé !
La Magicienne : C'est malin !
Le Ranger : Bon, en tout cas il faut gagner ta croûte maintenant !
<Bruit> : Le Troll tire sur ses chaînes.
Le Troll : Je vais vous donner un plan.
La Magicienne : C'est bien, ça m'évitera d'perdre mon temps.
Le Nain : Même pas une pièce d'or, fais chier !
Le Ranger : C'est un plan complet du donjon ?
<Bruit> : Le Troll tire sur ses chaînes.
Le Troll : Il vous mènera dans la pièce la plus importante.
La Magicienne : Et voilà, à nous la statuette !
Le Voleur : Ne crions pas victoire trop tôt...
LE Troll : Tiens !
<Bruit> : Le Troll tire sur ses chaînes et donne le plan au Ranger.
Le Ranger : Merci, voyons voir ça...
<Bruit> : Le Ranger déplie le plan.
La Magicienne : Ca n'a pas l'air bien loin.
Le Nain : Et on peut pas avoir c'p'tit coffret là ?
Le Troll : Non !
Le Ranger : Allez viens, on s'en va.
<Bruit> : Le groupe sort de la caverne.
Le Nain : Mais on peut négocier, si on lui donne l'Elfe ?!
Le Barbare : Laisse tomber.
La Magicienne : En avant !
<Bruit> : Téléportation vers une autre partie du donjon.
<VOIX OFF> : Au même instant, quelque part dans le donjon.
Zangdar : Alors, où sont-ils ?
Le Serviteur : Euh... ils sont introuvables.
Zangdar : Tu n'as qu'à interroger les Gobelins !
Le Serviteur : Justement, euh... les Gobelins...euh...
Zangdar : Quoi encore ?
Le Serviteur : Ils ont disparu aussi.
Zangdar : Incapables !
<Bruit> : Zangdar frappe la table devant lui.
Zangdar : Retrouvez-les !
Le Serviteur : Bien maître !
Zangdar : Tu n'es qu'un lâche !
Le Serviteur : Je saiiis...
<Bruit> : Téléportation vers une autre partie du donjon.
La Magicienne : Bon, je crois que c'est cette porte.
L'Elfe : J'entends des voix.
<Chuchotement> : Le Ranger : Attention, c'est peut-être le dernier sanctuaire.
Le Nain : Bon, ben moi je vais ouvrir.

<Bruit> : Le Nain ouvre la porte.
<Musique> : Ambiance de Taverne avec musique de banjo rythmée.
Le Voleur : Il y a de l'ambiance par ici.
Le Barbare : Cool !
Le Nain : Entrons !
<Bruit> : Le groupe entre dans la salle.
La Magicienne : On dirait une taverne, c'est l'entrée de service.
Le Ranger : Mais pourquoi le Troll nous aurait envoyé ici ?
L'Elfe : Il a dit "la pièce la plus importante du donjon".
Le Voleur : Pour lui, c'est sans doute l'auberge.
L'Ogre : Golo !
Le Nain : Je savais bien que c'était l'arnaque !
<Bruit> : Le Ranger se met à danser rapidement.
Le Ranger : Heyyyyhaaaaaaaaa !
Le Nain : Mais arrête de bouger comme ça !
La Magicienne : Tu crois que c'est le moment de danser ?
Le Ranger : Mais j'arrive pas à m'arrêter !!!
L'Elfe : Tu dances bien pour un Humain.
Le Ranger : Hééé !
L'Ogre : Huh huh !
Le Nain : Mais qu'est-ce que c'est que ce bordel !
Le Ranger : Aidez-moi !!
Le Voleur : Je crois que ce sont tes fameuses Bottes Magiques.
La Magicienne : Mais bien sûr, ce sont des Bottes de Danse !
Le Ranger : Haahééhaaaa !!
L'Elfe : Elles s'agitent dès qu'elles entendent de la musique !
Le Ranger : Enlevez-les moi !!!
Le Barbare : Arrête de bouger !
Le Ranger : Peux pas !
Le Nain : Attrapez-le !
<Bruit> : Le groupe se jette sur le Ranger : Le Ranger : Aïe ! Aïeuh ! Haaa !
Le Nain : Alleeeee !
Le Ranger : Haou ! Uuuuhouuuu !
Le Barbare : Viens par là !
Le Ranger : Aïe !
L'Elfe : Ah ! ça suffit maintenant !
<Bruit> : Le groupe enlève les bottes du Ranger.
Le Nain : Voilà !
Le Ranger : Vous étiez pas obligés de me frapper dans la bouche !
Une Serveuse : Bonsoir messieurs-dames !
Le Nain : Salut !
Le Ranger : Euh... bonsoir !
Le Voleur : Mais quel est cet endroit ?
La Serveuse : Mais vous êtes à la Taverne de Naheulbeuk !
Le Ranger : La Taverne de Naheulbeuk ?
Le Voleur : Ce donjon est bizarre...
L'Ogre : Miamiam lado ?
La Serveuse : Je crois que votre ami a très faim, non ?
Le Ranger : Mais non il a toujours faim.
La Serveuse : Vous désirez une table pour sept ?
Le Barbare : J'ai soif !

La Serveuse : Nous servons quinze bières différentes et aussi du vin et du whisky.
L'Ogre : Yahouuuuu !
Le Nain : Et qu'est-ce qu'on mange ?
La Serveuse : Notre spécialité : l'ours à la bière.
L'Ogre : Glok !
Le Nain : J'adore l'ours à la bière.
L'Elfe : On va enfin pouvoir se reposer ici.
Le Nain : Feignasse !
Le Ranger : Mais dites-moi, y'a souvent du monde comme ça ?
La Serveuse : Oui, c'est très connu ici !
Le Nain : Et merde je croyais que personne était jamais entré !
Le Ranger : On nous a menti !
L'Ogre : Huh huh huh !
La Magicienne : Et c'est quoi ce groupe avec l'Orque au banjo ?
La Serveuse : Mais c'est le groupe folklorique de Tommy Verdâtre !
L'Elfe : Ca balance bien.
Le Ranger : Tommy verdâtre ?
Le Nain : Certainement une célébrité locale.
La Serveuse : Oui !
Le Voleur : Notre ami aime tellement danser.
Le Ranger : Oh, ca va toi !
La Serveuse : Alors, est-ce que je vous sers quelque chose ?
Le Nain : J'ai pas d'argent !
Le Barbare : menteur !
Le Ranger : On va prendre un ours et un tonneau de bière.
La Serveuse : D'accord.
Le Nain : Mais t'es dingue ! Héglilb...
<Bruit> : Le Barbare frappe le Nain.
L'Elfe : Vous avez pas une petite salade ?
La Serveuse : Oui bien sûr !
La Magicienne : J'en prends une aussi, avec un verre d'eau.
La Serveuse : C'est parfait.
Le Ranger : Bon et bien on va s'installer.
La Serveuse : Vous pouvez continuer à danser si vous voulez.
Le Ranger : Mais j'ai pas envie de danser !
Le Barbare : Dommage, c'était marrant.
L'Elfe : La serveuse est partie.
Le Nain : Et merde, comment on va payer tout ça ?
Le Ranger : Mais on va pas payer, on va s'enfuir avant qu'elle apporte la note !
L'Elfe : Mais c'est malhonnête !
Le Voleur : Ce n'est pas grave nous sommes déjà poursuivis.
L'Elfe : Holala.
L'Ogre : Glakoul.
La Magicienne : On va s'installer près de la cheminée.
Le Ranger : Allons-y.
L'Elfe : Tu veux pas danser une petite gigue avec tes super bottes ?
Le Ranger : Ah, merde à la fin !
<Bruit> : Le Ranger frappe l'Elfe.
<Son> : Djingle de fin d'épisode.

Le Donjon de Naheulbeuk - Episode 09 - Le Bivouac et la Mort du Nain

<Musique> : Ambiance étrange.

<Voix OFF> : Après un copieux repas bien arrosé à la taverne, le groupe décide de partir discrètement. La situation dégénère quand le Nain déclenche une bataille générale en insultant la Serveuse, aidé par le Voleur ivre mort qui tente d'arracher ses vêtements. Désormais, complètement nu après avoir perdu son pagne au poker, l'Ogre tue deux Gardes à coup de chaise et prend un Ménestrel en otage. La Magicienne rate une Boule de Feu qui incendie la moitié de la salle, et brûle plusieurs Paysans dans la plus grande panique. L'Elfe s'évanouit, le Barbare la réveille avec une baffes, puis ils sortent sans payer après avoir volé la caisse. Ils parviennent à semer un bataillon d'Orques en courant au hasard des couloirs, et se retrouvent perdus dans une salle abandonnée, où ils décident de monter un bivouac. Mais le Nain semble avoir disparu...

Le Ranger : Arrêtons-nous ici !

<Bruit> : Le groupe s'arrête et parle avec des voix d'ivrogne (sauf le Ranger).

Le Barbare : Chuis complètement bourré !

Le Ranger : Hélé !

L'Elfe : Moi aussi, hi hi !

Le Voleur : Moi, chuis pas bourré du tout !

La Magicienne : Keuh keuh.

Le Ranger : Mais ce groupe est complètement ivre !

<Bruit> : L'Ogre joue de la guitare.

Le Ranger : Arrêtez...

Le Voleur : Hé attend, mon père, c'était le Voleur le plus fort du monde !

Le Ranger : Hé, hé... arrêtez... vous racontez n'importe quoi... stop !

L'Elfe : Regardez, un escargot sur le mur, c'est super !

Le Ranger : C'est pas drôle !

La Magicienne : Attendez deux secondes...

<Bruit> : La Magicienne lance un sortilège.

La Magicienne : Et voilà !

Le Ranger : C'était quoi ce truc ?

La Magicienne : Un sort de Dissipation d'Ivresse de Groupe.

L'Elfe : Mais ça marche !

<Musique> : Conan le Barbare : Calme

Le Barbare : Bah, pas pour le mal de tête !

L'Ogre : Huk huk huh huh huh !

Le Voleur : C'était une belle course !

L'Ogre : Zadoum noal talok.

La Magicienne : Il dit qu'on a perdu un équipier.

L'Elfe : N'en faites pas une maladie, c'était seulement un Nain.

Le Ranger : Il était chiant, mais c'était notre ami.

L'Elfe : Ce n'était pas mon ami.

Le Voleur : Mais c'est vrai, il était chiant.

La Magicienne : Il sentait le vin et la crasse, et c'était une brute.

Le Barbare : Je le trouve sympa moi.

Le Voleur : Mais dites-moi, c'était lui qui portait la caisse de la taverne ?

Le Ranger : Damned, j'n'y pensais plus ! C'est une sacrée fortune qui s'envole !

L'Elfe : Je suis certaine qu'il a été capturé !
Le Voleur : Il est probablement déjà mort.
<Son> : Horreur.
La Magicienne : Et ses tripes sont répandues dans les couloirs !
<Son> : Horreur double .
Le Barbare : Et l'or a disparu.
<Son> : Horreur raté.
Le Voleur : Mince alors !
Le Ranger : Halala ! N'importe quoi, je suis sûr qu'il est en vie !
La Magicienne : Mais on a aucune chance de le retrouver !
L'Elfe : Tant mieux !
Le Ranger : Et le Ménéstrel, il est où ?
Le Voleur : Il est sans doute mort, lui aussi.
L'Ogre : Dlakou taak orkoum azodo.
La Magicienne : Il l'a balancé sur les Orques pour freiner leur course.
L'Ogre : Gratgrat zoulaga !
<Bruit> : L'Ogre gratte les cordes de la guitare.
La Magicienne : Mais il a gardé la guitare.
Le Barbare : Et merde !
L'Elfe : J'espère qu'il n'en jouera pas toute la nuit.
Le Ranger : Bon, et bien justement, il est temps d'se reposer.
L'Ogre : Doula !
La Magicienne : Bonne idée, j'ai besoin de régénérer mes sorts.
Le Barbare : Et j'ai encore mal aux pieds.
L'Elfe : Moi j'ai mal à la tête et ma bouche est toute enflée.
Le Ranger : Ca doit être à cause de la baffe.
L'Ogre : Huh huh !
L'Elfe : J'vous déteste !
Le Voleur : Bon, et bien je vais m'installer sur ces vieux sacs.
Le Barbare : Moi j'vais retirer mes bottes.
<Bruit> : Le Barbare enlève ses bottes.
L'Elfe : Et comment on fait pour allumer un feu ?
Le Ranger : On ne fait pas de feu dans un donjon !
La Magicienne : T'as vraiment rien dans le crâne ma pauvre.
L'Elfe : Vous savez, j'ai l'habitude de la forêt. Avant de dormir, on fait un grand feu et on chante des chansons.
Le Barbare : C'est nul.
Le Ranger : J'n'ai pas envie de chanter.
Le Voleur : Vous ne sentez pas quelque chose ?
L'Ogre : Zaboufka !
Le Ranger : Ca schlingue !
L'Elfe : J'ai l'impression qu'un Orque malade a ouvert la bouche !
La Magicienne : Y'a certainement un animal crevé sous un meuble !
Le Barbare : Mais non, c'est mes pieds !
L'Elfe : Halala, mais c'est dégueulasse !
Le Barbare : Dans mon pays c'est normal.
Le Voleur : Ce peuple a l'air charmant.
<Bruit> : Le Barbare frappe le Voleur.
Le Voleur : Aïe ! Mais heuuu !
Le Barbare : Limace !
Le Ranger : Hé ben, on va passer une bonne nuit !

La Magicienne : Au moins, personne ne viendra nous attaquer avec cette odeur.
Le Ranger : Bon, je vais installer mon bivouac.
L'Ogre : Doula.
Le Barbare : Moi aussi.
<Bruit> : Le groupe installe son bivouac.
La Magicienne : La Robe de l'Archimage a une fonction chauffante.
L'Elfe : Oh non, j'ai oublié ma couverture elfique !
Le Barbare : Dommage !
Le Voleur : Tu vas avoir froid avec cette petite jupe.
L'Elfe : Je ne peux pas dormir dans ces conditions !
La Magicienne : Voilà ce que c'est que d'avoir la tête vide !
L'Elfe : Je suis sûre que je vais mourir de froid!
Le Ranger : Mais non, tu peux partager ma couverture si tu veux.
L'Elfe : C'est vrai ?
Le Ranger : Evidemment que c'est vrai.
L'Elfe : Oh, t'es vraiment trop chou ! Mkiss mkiss mkiss !
Le Voleur : Et voilà...
La Magicienne : Les histoires de cul qui commencent !
Le Barbare : Ouais.
Le Ranger : Mais non, qu'est-ce que vous allez imaginer...
L'Elfe : C'est quoi une histoire de cul ?
Le Barbare : Holalalalalalaaa...
La Magicienne : Je peux t'expliquer mais ça risque de prendre...
Le Ranger : Mais non c'est n'importe quoi !
Le Voleur : J'aimerais bien dormir en paix !
La Magicienne : En fait c'est quand, tu vois, que...
Le Ranger : Tatatatata !
L'Elfe : Je comprend rien à ce qu'elle raconte.
La Magicienne : Il te manque des notions de... de s....
Le Ranger : Allez, c'est terminé, il faut dormir !
<Musique> : La musique s'arrête.
Le Barbare : Ouais, ça suffit l'bordel !
<Bruit> : Le groupe entre dans ses couvertures.
L'Elfe : Je fais quoi moi ?
<Chuchotement> : Le Ranger : Viens par ici !
<Chuchotement> : L'Elfe : D'accord.
<Bruit> : L'Elfe entre dans la couverture du Ranger.
L'Ogre : Toudlag zamok ?
Le Ranger : Quoi encore ?
La Magicienne : Il demande s'il peut dormir avec vous.
Le Ranger : Mais qu'il aille au diable !
L'Elfe : Y'a pas de place et il sent mauvais !
L'Ogre : Holalalalalalaaa...
<Bruit> : L'Ogre va s'installer dans un coin.
La Magicienne : Il a dit "holalalala..."
Le Ranger : Ouais, j'ai compris !
Le Voleur : Bonne nuit les amis.
L'Elfe : Bonne nuit.
L'Ogre : Dlabou.
Le Ranger : Bonne nuit.
Le Barbare : Vos gueules !

<Bruit> : L'Elfe se met à bouger.
L'Elfe : Y'a une chose froide dans ma culotte !
Le Ranger : Euh... c'est ma main.
L'Elfe : Tu ferais mieux de la retirer avant de prendre la mienne dans la figure !
Le Ranger : J'avais froid et j'me suis dit...
L'Elfe : Enlève ta main !
<Bruit> : Le Ranger retire sa main de la culotte de l'Elfe.
Le Ranger : Voilà, voilà...
La Magicienne : Je l'avais bien dit...
Le Voleur : Ca suffit maintenant !
<Chuchotement> : Le Ranger : Elle est nue sous sa chemise la petite cochonne.
L'Elfe : Qu'est-ce que tu dis ?
Le Ranger : J'ai dit "J'irai bien à l'église pour jouer du trombone".
La Magicienne : N'importe quoi !
Le Barbare : J'ai sommeil !
<Chuchotement> : Le Ranger : Hum... c'est pas facile de dormir a côté d'une allumeuse.
L'Elfe : Qu'est-ce que tu dis ?
Le Ranger : J'ai dit "Faudra que j'dise à Boromir de ramener ma décolleuse".
Le Barbare : On s'en fout !
L'Elfe : Ca n'a aucun intérêt c'que tu racontes !
L'Ogre : Taka oumf dodo !
<Bruit> : Téléportation vers une autre partie du donjon.
<VOIX OFF> : Mais le Nain semble avoir disparu... disparu... disparu...disparu
<Bruit> : Le Nain marche dans un couloir.
Le Nain : Et ben, j'ai réussi à semer cette troupe de débiles !
 J'vais sortir du donjon et me tirer avec la caisse !
 Et je me fous de la statuette !
Une Lyche : Groupmf !
Le Nain : Mais qu'est-ce que c'est que cette grande chose qui bouge ?
La Lyche : Zadomo fagnhk !
<Musique> : Action.
Le Nain : Haaaaaaaaaaaa !
La Lyche : Groooooooooouumpppf !
<Bruit> : Le Nain se fait massacrer par la Lyche.
<Bruit> : Téléportation vers une autre partie du donjon.
Le Ranger : Vous avez entendu ça ?
Le Barbare : On dirait une baston.
La Magicienne : Laissez-moi dormir !
Le Barbare : Faudrait aller voir ce qui se passe.
L'Ogre : Doula !
Le Ranger : Il a raison, allons-y !
<Bruit> : Le groupe se relève.
La Magicienne : Ca vient du bout du couloir.
Le Voleur : C'est ça, courons à notre perte.
<Bruit> : Téléportation vers une autre partie du donjon.
<Musique> : Ambiance paradisiaque.
Le Nain : Merde... qu'est-ce qui m'arrive ?
Un Ange : Bienvenue au Paradis des Nains !
Le Nain : Quoi ?
L'Ange : Je suis là pour t'accueillir parmi nous.
Le Nain : Mais qu'est-ce que c'est que cet endroit ?

L'Ange : Tu es effrayé, c'est normal.
Le Nain : Un Nain n'a jamais peur !
L'Ange : Tu es au Paradis des Nains, car tu es mort dans d'atroces souffrances. Ecoute.
<Bruit> : <Echo> : Le Nain se fait massacrer par la Lyche.
Le Nain : Merde alors !
L'Ange : Tagazok à toi mon frère !
Le Nain : Hein ?
L'Ange : Ici c'est le voeu de bonne santé et de bonheur.
Le Nain : Ah ouais, et ben... tagazok aussi.
L'Ange : Tu pourras goûter au repos éternel ici.
Le Nain : Mais qu'est-ce que je vais faire toute la journée ?
L'Ange : Et bien tu peux te rouler dans des tas d'or.
<Bruit> : Un Nain se roule dans un tas d'or.
Le Nain : Sans rire ?
L'Ange : Tu peux boire des pintes de bière toute la journée sans jamais avoir
la gueule de bois.
<Bruit> : Ambiance de taverne.
Le Nain : Mais c'est le délire !
L'Ange : Ici, tout le monde a la même taille, il n'y a que des Nains.
Le Nain : Et ben dis donc !
L'Ange : On n'a jamais faim, jamais froid, et il ne pleut jamais.
<Bruit> : Pépiements d'oiseaux.
Le Nain : Super !
L'Ange : Et tous tes péchés sont pardonnés.
Le Nain : J'hallucine ! Et les Elfes là-bas ?
L'Ange : Ah, les Elfes... et bien tu peux les frapper, ou encore t'essuyer
les pieds sur leur visage.
Le Nain : Vraiment ?
L'Ange : Ils sont là pour ça.
Le Nain : Je sens que j'vais me plaire ici.
<Bruit> : Sortilège de Destin.
Le Nain : Mais ??? Mais qu'est-ce que c'est que HAAAAAaaaaaaaaa...
<Bruit> : Le Nain redescend dans le monde réel.
<Bruit> : Téléportation vers une autre partie du donjon.
<Musique> : Conan le Barbare : Calme
<Bruit> : Le Nain se met à bouger.
La Magicienne : Ca y est, il ouvre les yeux !
Le Ranger : Notre compagnon est sauvé !
Le Voleur : Je ne sais pas si c'est une bonne nouvelle...
Le Nain : Euhaaaaa...
L'Ogre : Taka miam-miam dorva ?
La Magicienne : Non, je t'interdis de manger le Nain !
Le Nain : Keuf keuf... keuf...
L'Elfe : Mais laisse-le faire, il est affamé !
Le Nain : Mais bon sang, qu'est-ce que j'fais là ?
Le Ranger : Nous t'avons sauvé la vie !
L'Ogre : Doula !
La Magicienne : Nous avons utilisé un Point de Destin pour te tirer des griffes de la mort.
Le Nain : Mais non, ce n'est pas possible !
L'Elfe : J'ai l'impression qu'il est devenu encore plus con...
Le Barbare : Est-ce que tu as rencontré Crom ?

Le Nain : Que Crom aille se faire foutre ! J'étais avec un Ange au Paradis des Nains !
Le Barbare : Faut pas insulter Crom !
Le Nain : Je m'en fous, j'veux retourner là-bas !
Le Voleur : Ce n'est pas croyable ! Quelle ingratitude !
Le Ranger : Il est complètement débile !
Le Nain : Je veux plus voir vos sales têtes, j'veux retourner au Paradis moi !
La Magicienne : Nous avons dû combattre une Lyche pour te sauver !
L'Elfe : J'me suis cassé un ongle et j'ai abîmé mon sac !
Le Voleur : J'ai sali mes bottes !
Le Barbare : Et j'ai tordu mon épée !
Le Nain : C'est pas mon problème !
L'Ogre : Frakass dorva ?
La Magicienne : Il veut lui écraser la tête.
Le Nain : Oui, tue moi !
Le Ranger : Il y a un problème...
L'Ogre : Huk ?
Le Nain : Quoi ?
Le Ranger : Si tu demandes la mort, tu n'iras pas au Paradis.
La Magicienne : Et non !
Le Nain : Zut !
Ogre : Hololo...
Le Voleur : Tu iras en Enfer.
L'Elfe : Et tu l'auras bien mérité !
Le Nain : Bon, euh, d'accord, laissez tomber.
L'Ogre : Taka gluku copaing !
La Magicienne : Il dit qu'on peut pas déconner avec les amis.
Le Ranger : C'est pas tout ça, mais on a une mission !
Le Voleur : Il faudrait commencer à chercher la statuette...
<Son> : Djingle de fin d'épisode.

Le Donjon de Naheulbeuk - Episode 10 - Le Réveil et la Visite du Niveau 2

<Bruit> : Un coq se met à chanter.
<Bruit> : Le Ranger baille : Ouaaaaaaah !
Le Ranger : Allez, allez ! Debout tout le monde !
<Musique> : Ambiance mystérieuse.
<Tous en même temps> : La Magicienne : Hein ? Quoi ?
L'Elfe : Hein ? Mais qu'est-ce qui se passe ?
<Bruit> : Le Ranger bouge le Voleur du pied.
Le Ranger : Allez debout !
Le Voleur : Aïeuuh ! Holalaa...
Le Barbare : Ouais, ça va...
Le Nain : Gnaarh, foutez-moi la paix !
Le Ranger : Dépêchez-vous on a du boulot.
Le Nain : Mais je suis beaucoup trop faible pour bouger.
La Magicienne : C'est normal après ta mort d'hier soir.
L'Elfe : Il peut bien mourrir encore, ça me gêne pas.
Le Ranger : Hé, la Magicienne a sans doute un sort pour te remettre sur pied.

La Magicienne : J'en ai un, mais ça f'ra cinq pièces d'or.
Le Nain : Ho merde... keuf keuff !
Le Voleur : Tu fais payer tes sorts maintenant ?
La Magicienne : Et alors ? Il m'a bien fait payer mon grimoire !
Le Nain : Tu peux crever, t'auras pas mon or !
L'Elfe : C'est plutôt toi qui va crever.
La Magicienne : Elle a raison.
L'Elfe : Et les Gobelins viendront cracher sur ton cadavre.
Le Nain : Oh non ! Bon, tiens voilà tes pièces.
<Bruit> : Le Nain donne ses pièces d'or à la Magicienne.
La Magicienne : Et voilà ton Sort de Soin.
<Bruit> : Sortilège de Soin.
Le Nain : Hé ben... c'était cher mais j'me sens mieux.
Le Ranger : Très bien, alors on y va !
Le Barbare : Moi j'ai faim !
Le Voleur : C'est également mon cas.
L'Elfe : Et j'ai envie d'aller aux toilettes !
La Magicienne : Je vais en profiter pour réviser mes nouveaux sorts.
Le Ranger : Oh non ! Vous faites chier !
Le Voleur : Qu'est-ce qui ne va pas ?
Le Ranger : On va encore passer trois heures à rien foutre dans cette salle abandonnée !
Le Barbare : Mais noon...
La Magicienne : Euh, en plus j'ai une mauvaise nouvelle.
Le Ranger : Vas-y, annonce moi un truc très grave que j'aïlle me suicider en paix.
La Magicienne : L'Ogre a disparu.
<Son> : Djingle de surprise ratée.
Le Ranger ety l'Elfe : Quoi ?!
Le Barbare : Oh ?
Le Nain : Hé ouais c'est vrai !
L'Elfe : Je me disais aussi qu'il manquait une odeur désagréable.
Le Voleur : Qu'est-ce qui a bien pu se passer ?
La Magicienne : Hé bien en fait, c'est un peu ma faute...
Le Ranger : Comment ça ?
<Musique> : Ambiance triste au piano.
La Magicienne : Il a voulu jouer de la guitare cette nuit et puis, bon, je lui ai dit
que c'était bien alors... il est parti.
Le Ranger : Mais tu veux dire parti, "parti" ?
<Musique> : Arrêt de l'ambiance triste au piano.
La Magicienne : Ben... il a pris ses affaires et...
Le Barbare : Oh merde.
La Magicienne : Mais j'étais sûre que c'était pour rire !
Le Ranger : Alors bravo, maintenant on a un Ogre guitariste qui se promène tout nu dans
les couloirs !
<Son> : Victoire.
Le Nain : Hé ben... c'est pas banal.
L'Elfe : Mais si ça se trouve il est pas loin.
La Magicienne : Tout à fait.
Le Ranger : D'accord, mangeons un morceau et partons à sa recherche.
<Bruit> : Téléportation vers une autre partie du donjon.
<VOIX OFF> : Pendant ce temps des choses terrible se préparent !
Zangdar : Ah ! Te voilà ! J'espère que tu a de bonnes nouvelles à m'annoncer !

Le Serviteur : Hé bien... pas tout à fait...

Zangdar : Comment ça, vous n'avez pas tué ces aventuriers ?

Le Serviteur : En fait ils... ils ont encore disparu.

Zangdar : Mais comment peuvent-ils disparaître dans MON donjon ?!

<Bruit> : Zangdar frappe la table devant lui.

Le Serviteur : Ils sont partis dans l'étage abandonné Tout-Puissant Zangdar.

Zangdar : Sombre crétin ! Envoie immédiatement un régiment dans cet étage !

Le Serviteur : Mais, euh... ce n'est pas si simple maître... les monstres refusent d'y aller.

Zangdar : Pourquoi ?!

Le Serviteur : Mais... mais c'est à cause du Goldbarg !

Zangdar : Le Goldbarg ! Tu veux dire que ce Démon de l'Ancien Monde se promène encore dans MES couloirs ?!

<Bruit> : Zangdar frappe la table devant lui.

Le Serviteur : Hé bien, euh... c'est pour ça que cet étage est abandonné.

Zangdar : Ah bon... hé bien dans ce cas on peut considérer qu'ils sont morts !
Hahahahahahaa !

Le Serviteur : Oui héhé... buvons à notre victoire, héhé !

Zangdar : Moi je bois ! Et toi tu pars te faire fouetter !

Le Serviteur : Bien maître.

<Bruit> : Téléportation vers une autre partie du donjon.

<Musique> : Ambiance mystérieuse.

Le Barbare : Bon, alors on y va ?

Le Ranger : Alors on a deux directions au choix, à droite ou à gauche.

Le Voleur : On peut consulter le plan ?

La Magicienne : J'ai pas fait d'plan... j'étais occupée à m'enfuir.

Le Ranger : Ah merde.

L'Elfe : Alors nous sommes perdus ?

Le Barbare : Mais non, hoooo !

La Magicienne : Pas vraiment, il suffit de faire un autre plan.

Le Ranger : Hé bien on t'écoute.

La Magicienne : C'est un long couloir et dans notre dos se trouve l'ouverture de la salle abandonnée.

Le Voleur : Très utile cette information.

Le Nain : T'as rien d'autre à dire ?

La Magicienne : C'est tout ce que je vois pour le moment.

Le Ranger : Alors où est-ce qu'on va ?

Le Voleur : On pourrait fouiller le cadavre de la Lyche ?

Le Nain : Hé ben voilà une bonne idée !

Le Ranger : C'est parti ! On va à droite !

<Bruit> : Le groupe se déplace dans les couloirs.

L'Elfe : J'ai fait un rêve merveilleux cette nuit.

Le Barbare : Ca m'intéresse pas !

Le Nain : Ca n'intéresse personne !

La Magicienne : Après dix mètres le couloir tourne à gauche.

Le Barbare : Merci on a vu.

La Magicienne : Il y a une porte à droite et une autre à gauche dans 5 mètres environ.

L'Elfe : Et voilà la dépouille de cet horrible monstre !

<Bruit> : Des mouches tournent autour du cadavre de la Lyche.

La Magicienne : Laissez moi l'examiner, c'est une créature magique.

Le Voleur : Je n'ai aucune envie de toucher cette pourriture.
Le Ranger : OK, vas-y.
<Musique> : Ambiance de fête.
<Bruit> : La Magicienne fouille le cadavre de la Lyche.
La Magicienne : Elle a deux pierres précieuses dans la poche...
Le Barbare, l'Elfe et le Nain : Ouaaaais !
La Magicienne : Onze pièces d'or dans une petite sacoche...
Le Barbare, l'Elfe et le Nain : Ouaaaais !
La Magicienne : Une clé dorée autour du cou...
Le Barbare et le Nain : Ouaaaais !
La Magicienne : Une bague étrange ornée de symboles magiques...
L'Elfe et le Nain : Ouaaaais !
La Magicienne : Et un magnifique livre de sorts !
Le Nain : Oh merde à la fin ! Mais pourquoi c'est toujours pour toi les objets !
Le Barbare : C'est vrai, c'est chiant !
L'Elfe : Pourquoi on trouve pas un arc et des flèches magiques ?
La Magicienne : Mais j'y peux rien moi !
Le Ranger : Calmez-vous les amis, la bague a peut-être un pouvoir spécial.
Le Barbare : La magie c'est bon pour les femmes !
Le Nain : Nous on veut des casques et des armures !
Le Ranger : Vous allez voir on va tout partager.
Le Voleur : Je prends la clé.
La Magicienne : Voilà.
<Bruit> : La Magicienne donne la clé au Voleur.
Le Ranger : Les pierres précieuses, pour l'Elfe.
L'Elfe : C'est pas mal.
Le Ranger : Les pièces d'or, pour le Nain.
<Bruit> : La Magicienne donne les pièces d'or au Nain.
Le Nain : Ouaaaais !
Le Ranger : Et moi, je vais garder la bague.
La Magicienne : Et voilà, tout le monde est content !
Le Barbare : Non, moi chuis pas content !
Le Voleur : Tu n'a qu'à prendre un peu d'or.
Le Barbare : J'en veux pas d'ton or pourris !
Le Ranger : Bon, il est temps d'aller voir ces portes.
<Bruit> : Le groupe marche vers les portes.
Le Barbare : Quelle aventure débile !
Le Voleur : Le Barbare a l'air de fort méchante humeur.
Le Barbare : Ca ira mieux quand j't'aurai cassé un bras !
<Son> : Djingle de fin d'épisode.

<Musique> : Ambiance de fête.
<VOIX OFF> : Ne restez pas là, cet épisode est terminé.
Le Ranger : Hé c'est vachement brutal comme fin d'épisode !
<VOIX OFF> : C'est normal, vous saurez tous dans l'épisode 11.
Le Ranger : Ah bon ! Bon ben salut !
<Son> : Chute de l'épisode.

Le Donjon de Naheulbeuk - Episode 11 - La Mort du Voleur et d'un Poulet

<Musique> : Ambiance tendue.

La Magicienne : Ah ouais... qui va ouvrir la porte à gauche ?

Le Nain : J'n'ai pas envie d'me faire pourrir par un autre Zombie puant !

Le Ranger : Il faudrait peut-être détecter les pièges ?

Le Voleur : HUUUUUUUM... bon d'accord... Ecartez-vous !

<Bruit> : Le Voleur examine la porte.

L'Elfe : Tu vois quelque chose ?

Le Voleur : Hé bien... cette porte a l'air normale.

Le Ranger : Essaie encore...

Le Voleur : Désolé je n'vois rien.

Le Barbare : Essaie encore une fois.

Le Voleur : Tiens donc ! Il me semble voir un mécanisme étrange...

La Magicienne : Heureusement qu'on a insisté !

L'Elfe : Tu sauras le désarmer ?

Le Voleur : Sans problème ! Je vais glisser le passe-partout ici...

<Bruit> : Le Voleur force le mécanisme du piège.

Le Voleur : Et tirer un peu sur la poignée...

La Magicienne : Attention !

<Bruit> : Sortilège de Claptor de Mazrok et Dégats Critiques.

<Tous en même temps> : Le Voleur Waaaaaaaahaaaiïieeeeeuuuuuh !!!

Le Ranger : Holala !

L'Elfe : On va tous péter !

<Bruit> : Les restes du Voleur brûlent.

<Musique> : Conan le Barbare : Triste.

Le Nain : Hé ben !

L'Elfe : Mais... mais qu'est-ce-que c'était ?

Le Ranger : Oh la galère ! Ca ressemble à un échec critique !

La Magicienne : Il a pris un Claptor de Mazrok en pleine figure !

Le Nain : Un quoi ?

La Magicienne : C'est un sort que les prêtres de la dynastie de Vontorze utilisaient pour mbbllmbmm...

<Bruit> : Le Ranger plaque sa main sur la bouche de la Magicienne qui essaye de parler.

Le Ranger : Ca suffira.

L'Elfe : Mais où est le Voleur ?

Le Ranger : C'est le petit tas de cendres devant la porte.

L'Elfe : Mais... mais alors... il est mort ?

La Magicienne : Il a été brûlé au vingt-huitième degré.

Le Barbare : Ca lui apprendra à faire le malin !

Le Ranger : Pas de panique, nous allons trouver un moyen de le ramener à la vie !

Le Nain : T'as un parchemin pour ressusciter les tas de cendres ?

Le Ranger : Mais non, mais...

La Magicienne : C'est foutu pour lui, il n'avait pas de Point de Destin !

Le Ranger : Allez... vous m'faites marcher hein ?

Le Barbare : Non.

Le Ranger : C'est une grosse blague très nulle et vous allez m'annoncer la chute !

Le Nain : Mais non !

Le Ranger : Mais... on peut pas mourrir comme ça !

La Magicienne : Ben si.

<Musique> : Ambiance triste au piano.

L'Elfe : Après toutes ces aventures ! Après tout ce temps passé à parcourir le château !
Il disparaît comme un moins-que-rien !

<Bruit> : L'Elfe éclate en sanglots.

Le Barbare : Et voilà, ça chiale encore !

Le Ranger : Respectons une minute de silence pour la disparition de notre camarade...

<Musique> : Hymne des Morts en Héro.

Le Nain : Ben moi j'm'ennuie, alors j'veais récupérer ses affaires !

<Musique> : L'Hymne fini en couac.

L'Elfe : Tu.. tu n'a donc pas de coeur ?!

Le Nain : C'est toujours mieux que de pas avoir de cervelle !

Le Ranger : Euuuh, bon... tant pis pour le silence, on continue !

L'Elfe : J'vous causerai plus jamais !

Le Barbare : Oh quel dommage !

La Magicienne : Il faut quand même ouvrir cette porte !

Le Barbare : Ouais !

Le Nain : Tout a brûlé à part la clé et le trousseau d'serrurier.

Le Ranger : Hé merde !

La Magicienne : Alors ? Qui va ouvrir ?

Le Barbare : Moi !

<Bruit> : Le Barbare ouvre la porte.

La Magicienne : Préparez-vous !

<Bruit> : Le Nain sort sa hache.

Le Nain : A moooooort !

Le Ranger : Qu'est-ce-que tu vois ?

Le Barbare : Rien du tout.

La Magicienne : Comment ça rien du tout ?

Le Barbare : C'est vous qui avez la torche.

La Magicienne : Ah, hé ben je vais t'éclairer avec mon bâton.

<Bruit> : La Magicienne lance un Sortilège de Lumière.

Le Nain : Alors ?

<Musique> : Ambiance tendue.

La Magicienne : C'est une pièce moyenne remplie de meubles et de vieilles choses.

Le Nain : Ouais, on va tout fouiller !

Le Ranger : Tu crois que ça pourrait être la tanière de la Lyche ?

Le Barbare : En tout cas, elle a la même odeur.

La Magicienne : Y'a une grande bibliothèque.

Le Nain : Oh j'en ai marre, encore des livres !

Le Ranger : Entrons les amis !

<Bruit> : Le groupe entre dans la pièce et commence à la fouiller.

Le Barbare : Moi j'm'occupe de l'armoire !

La Magicienne : J'm'occupe de la bibliothèque !

L'Elfe : Je vais regarder dans la commode.

Le Nain : Et moi j'veais voir le coffre.

Le Ranger : Bon ben... j'veais fouiller la table puisque c'est tout c'qui reste.

Le Barbare : Y'a rien dans cette armoire à part des chiffons !

L'Elfe : C'est pareil dans la commode ! Quelle misère !

La Magicienne : Je ne vois que des livres de cuisine et d'histoire de la musique.

Le Ranger : On perd du temps !

Le Nain : J'ai ouvert le coffre avec la clé dorée.

<Son> : Découverte d'un trésor.
Le Nain : Regardez !
<Bruit> : Le Nain ouvre le coffre.
<Musique> : Ambiance religieuse.
<Tous en même temps> : Hooooooooo !
Le Barbare : Qu'est-ce-que c'est ?
L'Elfe : C'est une magnifique flûte en or !
Le Nain : Mais c'est pas vrai ça, y'a qu'des objets pourraves dans cette tour à la con !
Le Barbare : Ouais, c'est lourd !
La Magicienne : Elle est sans doute magique.
Le Nain : Et alors ? C'est quand même un objet d'Elfe !
L'Elfe : J'la prends !
<Bruit> : L'Elfe prend la flûte.
Le Barbare : Ben voyons !
Le Ranger : Bon c'est pas la peine de rester plus longtemps !
<Bruit> : L'Elfe joue de la flûte.
Le Nain : Humf !
<Bruit> : Le Nain frappe l'Elfe qui finit sa musique par un couac.
L'Elfe : Maiheu !
Le Nain : Arrête de crâner avec ton instrument !
<Bruit> : Le groupe se dirige vers la seconde porte.
Le Barbare : En plus tu joues mal !
Le Ranger : Allons-y ! Il reste une porte.
La Magicienne : Mais y'a plus personne pour s'occuper des pièges !
Le Ranger : J'vais m'en occuper.
Le Barbare : J'en ai marre !
Le Nain : Hé regardez, là, dans le couloir !
La Magicienne : Une créature nous barre la route !
<Son> : Djingle de danger.
<Bruit> : Un coq est en train de caqueter.
Le Ranger : Mais c'n'est pas une créature, c'est un poulet !
L'Elfe : Ce n'est pas un poulet, c'est un coq.
Le Barbare : C'est l'enfoiré qui nous a réveillé ce matin !
Le Nain : A moooooort !
<Bruit> : Le Nain sort sa hache.
La Magicienne : Nooon ! N'approchez pas !
<Musique> : Danger proche.
Le Barbare : Quoi ?
La Magicienne : C'est trop facile ! C'n'est certainement pas un coq ordinaire !
Le Nain : Bah quoi ? On s'en fout on l'explose !
Le Ranger : Non ! Elle a raison, c'est plutôt étrange.
La Magicienne : Je crois que c'est un Changeur de Forme.
Le Barbare : Un quoi ?
La Magicienne : Une créature qui prend l'apparence d'une autre.
Tu t'approches d'un poulet et PAF !
<Son> : Djingle de surprise.
La Magicienne : Tu te retrouves en face d'un monstre énorme.
Le Nain : T'es vachement négative quand même.
Le Barbare : On peut même pas buter un poulet tranquille !
Le Ranger : Il faudrait s'assurer que c'est une volaille normale.
L'Elfe : Hé, j'pourrais lui tirer des flèche !

Le Ranger : Bonne idée !
La Magicienne : Vas-y !
Le Nain : Mais t'as aucune chance de l'toucher !
<Musique> : Conan le Barbare : Fête.
L'Elfe : J'vais essayer !
<Bruit> : L'Elfe tire une flèche et le poulet l'esquive.
Le Ranger : Mince !
L'Elfe : Oh non, je l'ai raté !
Le Nain : Quelle surprise !
L'Elfe : J'essaye encore.
LE Ranger : Vas-y.
<Bruit> : L'Elfe tire une flèche et le poulet l'esquive.
L'Elfe : Holalaa !
Le Barbare : C'est passé à deux mètres.
Le Ranger : Je commence à croire que l'Nain a raison...
L'Elfe : C'est ça, hein ? dites que j'ai pas de talent !
Le Nain : C'est exactement c'que j'dis !
L'Elfe : Et ben j'essaye encore vous allez voir.
La Magicienne : Allons bon !
<Bruit> : L'Elfe tire une flèche et le poulet l'esquive.
L'Elfe : Hé oh... hé, mais il arrête pas d'bouger !
Le Barbare : T'es vraiment nulle !
<Musique> : Combat ridicule.
Le Nain : Bon j'vais régler son compte à ce poulet, moi !
Le Barbare : J'arrive !
<Bruit> : Le Nain et le Barbare sortent leurs armes.
Le Ranger : C'n'est pas très prudent !
La Magicienne : C'est d'l'inconscience !
Le Nain : Poulet ! Poulet ! Viens par ici...
Le Barbare : Piou piou piouuu !
Le Nain : Vas-y chope-le !
<Bruit> : Le coq pousse des cris apeurés.
Le Barbare : Ouais !
Le Nain : Yaaaah !
Le Barbare : Enfoiré !
Le Ranger : On dirait qu'elle est normale cette bestiole.
Le Barbare : Ouais !
La Magicienne : Il va s'transformer tu va voir !
Le Nain : Yaaah !
Le Barbare : Ouais !
<Bruit> : Le coq pousse un cri d'agonie.
L'Elfe : Ca y est, il est mort !
La Magicienne : Ah zut !
Le Ranger : Quand je pense que j'ai cru a tes conneries !
La Magicienne : Euh on peut se tromper, hein !
Le Ranger : Ouais, ça t'arrive un peu trop souvent.
Le Nain : Voilà ! On a un casse-croûte pour ce soir.
<Musique> : Ambiance tendue.
L'Elfe : Bon, qui va ouvrir la deuxième porte ?
Le Ranger : Je vais voir a quoi elle ressemble...
<Bruit> : Le Ranger se dirige vers la porte.

La Magicienne : Ecartez-vous ! Si jamais ça explose encore...

Le Nain : On va pas être nombreux à se partager les huit milles pièce d'or.

Le Ranger : Humf... c'est bien d'se sentir soutenu.

La Magicienne : Euh, on a qu'a faire attention.

Le Barbare : Bon alors, tu l'ouvre la porte ?

L'Elfe : On s'ennuie.

Le Ranger : Ouais, hé... deux secondes, hein !

<Bruit> : Le Ranger examine la porte.

Le Ranger : Bon alors... la porte a une poignée et pas de serrure.

Le Nain : Fais gaffe elle va s'transformer en poulet !

<Tous en même temps> : Le Nain et le Barbare : Héhéhéhé !

La Magicienne : Oh, t'es con toi !

Le Ranger : C'est une porte en bois faites de planches ajustées et clouées avec une grande précision.

L'Elfe : Elle est piégée ou pas ?

Le Ranger : Attendez, euh bon... euhmmh, à l'oeil nu on voit rien, là, mais euh...

La Magicienne : Tourne la poignée !

Le Ranger : C'est pas si simple !

Le Nain : Ben si, tu mets ta main sur la poignée et tu tournes.

Le Barbare : Je crois que tu a peur...

Le Ranger : Moi ? Peur d'une porte ? Hahaha elle est bien bonne !

Le Nain : Alors, ouvre-la !

L'Elfe : Je prépare mon arc.

Le Ranger : J'vous ai pas encore raconté l'histoire du mec qui rencontre un Minotaure et...

Le Barbare : On s'en fout !

Le Ranger : Bon bon... euh, au fait... on a pas regardé si ma bague était magique.

<Tous en même temps> : La porte !

Le Ranger : Ouais, ouais, ouais ! Voilà bon ! Euh, bon ben j'ouvre !

Le Nain : Quand même !

<Bruit> : Le Ranger ouvre la porte.

<Son> : Suspense.

La Magicienne : Alors ?

Le Barbare : Bouh !!!

<Son> : Djingle de surprise.

Le Ranger : Haaaaa !

<Tous en même> : Hahahahaha !

Le Ranger : Ouais... très drôle.

L'Elfe : Y'a quelque chose alors ?

Le Ranger : Oh, merde !

Le Barbare : Qu'est-ce-que tu vois ?

Le Ranger : Y'a deux balais et un seau dans un placard !

<Son> : Chute de l'épisode.