

UNE AVENTURE FORT STUPIDE EN MP3
DONJON DE NAHEULBEUK
Gratos ! www.penofchaos.com/donjon

© Pen Of Chaos. Texte mis en forme par Neitsabes, Gael Bouzigon et NoX

Episode 01 - La Communauté

<Musique> : Ambiance médiévale calme.

Le Ranger : Et merde, on se les gèle ici... Tiens, voilà quelqu'un.

Le Ranger : Salut, tu viens pour l'aventure ?

Le Nain : Hé ouais ! Je suis le Nain !

Le Ranger : Ca se voit.

Le Nain : Et ça, c'est le donjon ?

Le Ranger : Effectivement. C'est le donjon de Naheulbeuk.

Le Nain : Il a pas l'air terrible !

Le Ranger : Faut pas s'y fier, car personne n'en est ressorti !

Le Nain : Ah bon ?

Le Ranger : Faut dire aussi que personne y est entré.

L'Elfe : Bonjour, bonjour !

Le Ranger : Ah ! Voilà l'Elfe !

L'Elfe : Et oui c'est moi, mais qui est ce petit personnage ?

Le Nain : Je suis un Nain, connasse !

L'Elfe : Un Nain ? Mais quelle horreur !

Le Nain : Mais ta gueule...

Le Ranger : S'il vous plaît, ne commencez pas à vous battre !

<Baston Orale> : L'Elfe : Mais ouais ! Tu fais chier ...

Le Nain : Mais ouais c'est ça... allez...

L'Elfe : Non mais vraiment t'es... t'es trop con toi, allez...

Le Nain : Ouais, ouais, ouais c'est ça, ta gueule !

L'Elfe : T'es... t'es stupide !

Le Nain : Tu fais chier, merde !

Le Ranger : Et voilà, c'est déjà le bordel ! VOS GUEULES !

Le Ranger : Y'a un mec bizarre qui s'approche.

Le Voleur : Salut à vous, belle compagnie. Vous m'attendiez ?

Le Ranger : Tu viens pour le donjon ?

Le Voleur : Certes. Je suis le Voleur.

L'Elfe : Oh, un monstre !

L'Ogre : Gotfeurdom !

La Magicienne : Salut ! Kof koffff...

Le Ranger : Ah, mais qui voilà donc ?

La Magicienne : Je suis la Magicienne, et voilà l'Ogre.

L'Ogre : Zog zog.

Le Nain : Mais on comprend rien quand il parle !

La Magicienne : Je vous ferai la traduction.

Le Ranger : J'espère bien !

Le Barbare : Salut !
Le Voleur : Tiens donc, un Paysan !
Le Barbare : Chuis un Barbare !
Le Voleur : Aucune différence !
Barbare : Weuah !
<Bruit> : Le Barbare frappe le Voleur.
Le Ranger : Je crois que c'est ça la différence.
Le Voleur : Mais il est con...
Le Barbare : Tarlouze !
<Bruit> : Le Barbare donne une baffe au Voleur.
Le Ranger : Bon alors est-ce que vous avez bien tous votre équipement ?
Le Nain : Mais bien sûr qu'on a notre équipement !
Le Ranger : Est-ce que vous avez des torches...
Le Nain : Mais bien sûr qu'on a des torches !
Le Ranger : De quoi manger...
Le Nain : Mais ouais, on a pris à manger !
Le Ranger : Est-ce que vous avez à boire et...
Le Nain : Mais bien sûr qu'on a de la boisson !
Le Ranger : Est-ce que vous avez vos armes et...
Le Nain : Mais bien sûr qu'on a des armes !
Le Ranger : Mais tu va la fermer oui ?!
<Bruit> : Le Ranger frappe le Nain.
Le Ranger : Mais quel chiant ce Nain !
L'Ogre : Akala volo.
Le Ranger : Qu'est-ce qu'il a ?
La Magicienne : Il a envie de chier.
Le Ranger : Ah, c'est malin, il aurait pu faire à l'auberge !
Le Ranger : Bon vas-y on t'attend.
La Magicienne : Broudaf zog zog.
L'Ogre : Doula.
Le Ranger : Halala...
La Magicienne : Les Ogres sont sensibles...
Le Ranger : Rien à foutre !
La Magicienne : Les Ogres sont parfois poètes...
Le Ranger : Ca nous intéresse pas !
<Bruit> : L'Ogre défèque près du donjon.
L'Elfe : Mais il pourrait aller plus loin quand même !
La Magicienne : Les Ogres peuvent chanter et danser...
Le Ranger : J'ai dit ça nous intéresse pas !
La Magicienne : Un Ogre peut faire la cuisine ou les papiers peints...
Le Ranger : Tu veux vraiment mon poing sur la gueule ?
La Magicienne : Et ben puisque c'est comme ça, restez incultes !
L'Ogre : Huh huh huh huh huh...
Le Nain : J'aimerais bien rentrer dans le donjon, j'ai froid !
L'Ogre : Akala miammiam.
Le Ranger : Qu'est-ce qu'il dit ?
La Magicienne : Il dit qu'il a faim.
Le Ranger : Mais on a mangé y a deux heures !
L'Elfe : C'est vraiment un ventre, cet Ogre !
Le Ranger : Bon, l'Ogre peut toujours manger un sandwich avant d'entrer,

mais qu'il se dépêche.

La Magicienne : Zog-zog akiita.

L'Ogre : Doula.

Le Voleur : Au fait, quel est le but de notre mission ?

<Bruit> : Le Ranger déplie un parchemin.

Le Ranger : Nous devons retrouver la douzième statuette de Gladeulfurha...

L'Elfe : Une statuette ?

Le Ranger : Il est écrit dans les tablettes de Skeloss que seul un Gnome des Forêts du Nord unijambiste dansant à la pleine lune au milieu des douze statuettes enroulées dans du jambon ouvrira la porte de Zaral Bak et permettra l'accomplissement de la prophétie.

Le Voleur : Mais quelle est donc cette étrange prophétie ?

Le Ranger : Aucune idée, c'est la fortune qui nous intéresse.

L'Elfe : C'est pas grave, c'est toujours bien une prophétie.

Le Ranger : Ca dépend, des fois ça parle de détruire le monde.

Le Barbare : On entre ?!!

L'Ogre : Glozou bok.

Le Nain : Qu'est-ce qu'il dit ?

La Magicienne : Il a terminé son sandwich.

Le Voleur : Nous devons trouver une solution pour entrer dans ce donjon...

L'Ogre : Akala glouglou.

Le Ranger : Qu'est-ce qu'il a encore, l'ahuri ?

La Magicienne : Il dit qu'il a soif maintenant.

Le Ranger : Mais qu'il boive, et qu'il fasse pas chier !

<Bruit> : L'Ogre débouche une bouteille et commence à boire.

Le Nain : Ah j'en ai marre, il fait froid, j'me barre !

L'Elfe : Bon débarras !

L'Ogre : Burp !

Le Ranger : Hé le Nain ! Reste avec nous sinon tu vas faire plaisir à l'Elfe !

Le Nain : Ha, merde.

Le Nain : T'as raison ! Rien que pour l'emmerder, j'vais rester !

L'Elfe : Rien à foutre, moi je vais ouvrir cette porte...

<Bruit> : L'Elfe frappe à la porte.

Le Ranger : Mais qu'est-ce que tu fais ?

L'Elfe : Et bien, je frappe pour qu'on vienne nous ouvrir.

Le Ranger : Bravo, ça va être discret comme entrée !

<Bruit> : Le groupe applaudit.

Le Nain : Mais quelle conne !

<Bruit> : La porte s'ouvre.

L'Elfe : Vous voyez, ça marche.

Le Barbare : Hmf !

Le Voleur : Mes amis, la porte est ouverte...

Episode 02 - La Visite du Premier Niveau

<Musique> : Ambiance lugubre.

Le Ranger : Et voilà, nous allons entrer dans le fameux donjon de Naheulbeuk.

L'Elfe : Je n'sais pas ce qu'on va y trouver mais ça schlingue.

Le Ranger : Ca peut s'expliquer facilement, l'Ogre a chié à deux mètres de la porte.

L'Ogre : Huh huh huh.

La Magicienne : Et où est la statuette ?

Le Ranger : Comme toutes les statuettes elle est dans une salle du trésor gardée par un puissant magicien.

Le Barbare : Baston !

La Magicienne : Si ça se trouve ses pouvoirs sont plus forts que les miens.

Le Nain : Hé, ça va pas être dur.

La Magicienne : C'est malin !

Le Ranger : Alors comme monstres si on regarde dans la table des rencontres on peut trouver

toutes sortes de Morts-Vivants (Le Groupe : Mh mh...), des Araignées Géantes (Le Groupe : Mh mh...), des Orques et des Gobelins (Le Voleur et l'Elfe : Mh mh...),

des Trolls dans les souterrains (Le Groupe : Mh mh...), des Sorciers, des Guerriers Maudits (Le Nain : Mh mh), des Rats Mutants, une bouteille d'huile, du papier toilette, deux éponges et des raviolis.

Le Nain : Je crois que tu as lu aussi ton post'it pour les courses.

Le Ranger : Euh désolé.

La Magicienne : Et y'a pas de Dragons ?

Le Ranger : On a pas le niveau.

Le Voleur : Je crois que l'un d'entre nous devrait monter la garde à la sortie du donjon.

Le Ranger : Tu parles d'un mec qui ne toucherait pas sa part des huit milles pièces d'or ?

Le Voleur : Mmmh, oublie ca...

La Magicienne : Quelqu'un devrait faire un plan pour noter nos déplacements...

<Tous en même temps> : Le Ranger : J'ai pas envie.

L'Elfe : J'ai pas envie.

Le Voleur : J'ai pas envie.

L'Ogre : Takala.

La Magicienne : D'accord, d'accord, je m'occupe du plan.

Le Ranger : En avant.

<Bruit> : Le groupe se déplace bruyamment.

Le Barbare : Keuf keuf.

<Bruit> : Le Nain siffle.

Le Ranger : Stop !

<Tous en même temps> : Le Barbare : Hé ben !

L'Elfe : Hooo ! Mince alors ...

Le Nain : Qu'est-ce-qu'y a ?

Le Voleur et la Magicienne : Rhôôôô...

L'Ogre : Swobok ?

Le Ranger : Vous êtes obligés de faire tout ce bordel quand vous marchez ?

Le Nain : Oh, c'est à cause de l'équipement !

Le Ranger : Mais qu'est-ce que je fous là moi... bon c'est parti.

<Bruit> : Le groupe se déplace bruyamment.

La Magicienne : Tu connais la blague de l'Orque bourré ?

Le Nain : Non...

Le Ranger : Stop !

<Tous en même temps> : Le Barbare : Hé ben !

L'Elfe : Hooo ! Mince alors ...

Le Nain : Qu'est-ce-qu'y a ?

Le Voleur et la Magicienne : Rhôôôô...

L'Ogre : Swobok ?

Le Ranger : Faudra m'expliquer pourquoi l'Ogre chante à chaque fois qu'il marche.

La Magicienne : Attends je vais lui demander. Gravoz vrotapa bozoh ?

L'Ogre : Gnolo.

La Magicienne : Il dit qu'il t'emmerde.

Le Ranger : Bon d'accord on en parle plus.

<Bruit> : Le groupe se déplace bruyamment.

L'Elfe : C'est sinistre.

Le Nain : Alors cette blague ?

La Magicienne : C'est pas le moment je crois.

Le Ranger : Stop !

<Tous en même temps> : Le Barbare : Hé ben !

L'Elfe : Hooo ! Mince alors ...

Le Nain : Qu'est-ce-qu'y a ?

Le Voleur et la Magicienne : Rhôôôô...

L'Ogre : Swobok ?

Le Ranger : Nous arrivons à une intersection et trois choix s'offrent à nous.

Il faut décider d'une direction à prendre...

<Tous en même temps> : L'Elfe : A droite.

Le Nain : Tout droit.

La Magicienne : A gauche.

Le Voleur : En arrière.

Le Ranger : D'accord je vais décider tout seul. On va à droite.

La Magicienne : C'est noté.

Le Nain : Je suis pas d'accord tu as choisi la direction de l'Elfe.

L'Elfe : Nananananaaaaa !

Le Nain : J'irai pas à droite !

<Bruit> : Le Barbare frappe le Nain.

Le Nain : OK, on va droite.

Le Barbare : Humf.

Le Ranger : De toutes façons on y voit plus rien, faut allumer les torches.

La Magicienne : Ouais c'est vrai, qui a un briquet ?

<Bruit> : Contrebasse.

Le Ranger : Si vous me dites que vous n'avez pas de briquet c'est décidé je me barre !

L'Elfe : Moi j'ai pas besoin de torche, je suis nyctalope.

Le Nain : Je le savais bien que t'étais une salope !

L'Elfe : Mais non, nyctalope ça veut dire que je vois dans la nuit !

La Magicienne : Bon, sortez vos torches je vais lancer un sort de Boule de Feu Mineure.

<Bruit> : Le groupe sort ses torches.

<Echo> : La Magicienne : Azdaaa ven bahadhooh

<Bruit> : Les torches s'allument.

La Magicienne : Et voilà.

Le Ranger : En avant.

<Bruit> : Le groupe se déplace bruyamment.

L'Elfe : Mais pourquoi les Nains sont-ils aussi moches ?

Le Nain : Va chier !

Le Ranger : Stop !

<Tous en même temps> : Le Barbare : Hé ben !

L'Elfe : Hooo ! Mince alors ...

Le Nain : Qu'est-ce-qu'y a ?

Le Voleur et la Magicienne : Rhôôôô...

L'Ogre : Swobok ?

Le Nain : Il a raison cette dalle de pierre est plutôt étrange. C'est sans doute un piège.

L'Elfe : Mais quel nase ce mec. Y'a rien du tout regarde j'avance et...

<Bruit> : La dalle s'ouvre.

<Echo> : L'Elfe : Haaaaaaaaaaaaaa !

<Bruit> : L'Elfe touche le sol.

Le Ranger : Bravo !

<Bruit> : Le groupe applaudit.

<Echo> : L'Elfe : J'ai mal !

Le Ranger : Qu'est-ce qu'elle dit on entend rien !

Le Nain : Elle dit qu'on devrait la laisser là et continuer.

<Echo> : L'Elfe : Sortez-moi d'ici c'est tout gluant !

Le Nain : Elle dit qu'on devrait lui balancer des rochers sur la gueule pour l'achever.

Le Ranger : Pas question, on va la sortir d'ici. Passez-moi une corde.

Le Nain : Mais elle bonne à rien, on perd not'temps !

<Bruit> : Le Voleur fouille dans son sac.

Le Voleur : Voilà une corde mon ami.

<Echo> : Le Ranger : Bon tu nous entends ?

<Echo> : L'Elfe : Oui !

<Echo> : Le Ranger : Je t'envoie une corde !

<Bruit> : La corde tombe.

<Echo> : L'Elfe : Aïe !

Le Voleur : Je crois qu'elle l'a eue.

<Echo> : Le Ranger : Accroches toi on va te hisser !

Le Nain : Qu'est-ce qu'il faut pas entendre...

<Echo> : L'Elfe : C'est bon .

<Tous en même temps> : Ho Hisse ! Ho Hisse ! Ho Hisse ! Ho Hisse !

Le Nain : Ouais, ça va je la vois qui remonte.

Le Ranger : Dis donc le nain tu pourrais nous aider à tirer !

Le Nain : J'aimerais mieux mourir que faire ça.

<Tous en même temps> : Ho Hisse ! Ho Hisse ! Ho Hisse ! Ho Hisse !

Le Nain : Elle a posé sa main sur le rebord.

<Bruit> : Le Nain écrase la main de l'Elfe.

L'Elfe : Aeeeeeeeheh !

Le Ranger : Mais pourquoi tu lui marches sur la main ?

Le Nain : Bah, c'est pour pas qu'elle retombe.

<Bruit> : L'Elfe sort du piège.

L'Elfe : Et bien merci vous m'avez sauvé la vie.

Le Nain : J'y suis pour rien, héhé...

Le Ranger : Faudrait qu'on avance un peu quand même !

Le Barbare : On s'emmerde dans cette aventure !

Le Ranger : Suivez-moi et faites attention aux pièges.

L'Elfe : Hooo ça va hein !
<Bruit> : Le groupe se déplace bruyamment.
La Magicienne : Ca fait longtemps que parcours les donjons toi ?
Le Barbare : Bof...
L'Elfe : Moi c'est ma première fois.
Le Ranger : Stop !
<Tous en même temps> : Le Barbare : Hé ben !
L'Elfe : Hooo ! Mince alors ...
Le Nain : Qu'est-ce-qu'y a ?
Le Voleur et la Magicienne : Rhôôô...
L'Ogre : Swobok ?
Le Ranger : C'est un cul de sac !
La Magicienne : Merci on a vu.
Le Nain : Je savais bien que c'était une décision de con !
<Bruit> : Le Barbare frappe le Nain.
La Magicienne : Regardez il y a une énigme sur un écriteau !
Le Ranger : Enigme numéro 1 : Prononcez l'allocution habituelle des situations désastreuses.
La Magicienne : C'est foutu on trouvera jamais !
Le Barbare : Euh... merde !
<Bruit> : Un passage secret s'ouvre.
L'Elfe : Regardez ça s'ouvre !
<Bruit> : Incantations.
L'Ogre : Gnagolo plaf razogh.
La Magicienne : Il dit que le Barbare est vraiment un génie.
Le Barbare : Merci vieux.
La Magicienne : Zboulaf.
L'Ogre : Shlobok.
Le Ranger : J'entends comme une mélodie qui monte de cette crypte...
La Magicienne : C'est une incantation. Ceci est probablement l'autel des sorciers.
Le Barbare : Baston !
La Magicienne : Je vais préparer mes sorts...
<Son> : Djingle de fin d'épisode.

Episode 03 - L'Escalier vers le Second Niveau

<Musique> : Ambiance étrange.
Le Ranger : Je vais passer devant comme d'habitude. Faut toujours tout faire ici.
L'Ogre : EKeellee azerhof.
Le Ranger : Qu'est-ce qu'il dit ?
La Magicienne : Il dit qu'il veut bien passer devant.
Le Ranger : Ha non il est incapable de marcher silencieusement !
Le Nain : Alors faut pas te plaindre !
Le Ranger : Ca va, ça va..
La Magicienne : J'ai une idée. Je vais lancer un sort de détection pour savoir

s'il y a des ennemis en bas de l'escalier.

Le Barbare : Super...

<Bruit> : La Magicienne fouille dans son sac.

Le Ranger : Allez lance-le ton sort si ça t'amuse.

La Magicienne : J'ai ça dans le livre...

<Bruit> : La Magicienne feuillette son grimoire.

La Magicienne : Alors rôti un poulet... coudre une chaussette... éloigner sa belle-mère...

Le Ranger : Alors ça vient ?

La Magicienne : Oui, oui, je connais pas cette formule, je dois chercher dans mon livre de sorts.

Le Nain : Le temps que tu trouves les ennemis seront morts de vieillesse !

La Magicienne : Ca y est ! Détecter les Ennemis en Bas des Escaliers !

Le Barbare : J'en ai plein le cul !

Le Ranger : Allez dépêche-toi !

<Echo> : La Magicienne : Aflaaaadanal zwadoooh !

<Bruit> : Sortilège de Détection d'Ennemis.

<Musique> : Ambiance magique.

Le Ranger : Elle est sûrement en communication avec un autre monde.

La Magicienne : Je vois... je vois...

La Magicienne : Un aventurier avec une cape grise... je vois une femme toute vêtue de vert avec les oreilles pointues.... je vois un Barbare et une espèce de nabot avec un casque en fer... je vois une grande créature avec un pagne... je vois...

<Bruit> : Interruption de la concentration.

Le Ranger : Te fatigues pas, c'est notre groupe que tu vois.

Le Nain : Et t'as oublié une Magicienne complètement nase !

<Musique> : Ambiance Etrange.

La Magicienne : Désolée, il y a beaucoup d'interférences ici.

Sûrement une puissante magie à l'oeuvre !

Le Voleur : En tout cas, nous avons constaté l'efficacité de la tienne.

La Magicienne : Mhhh

Le Ranger : Bon c'est pas grave je vais descendre en premier en utilisant ma compétence naturelle pour le déplacement silencieux.

Le Nain : Fais gaffe, les escaliers sont glissants.

Aventurier : Bon, j'y vais, on va bien voir. Passez-moi une torche !

<Bruit> : Le Ranger prend une torche.

Le Nain : Excusez-moi, mais j'vais pisser.

Le Ranger : Je vais doucement, ça glisse...

<Bruit> : Le Nain se débraguette et pisse.

Le Barbare : J'en ai marre.

L'Elfe : Tu vois quelque chose dans l'escalier ?

Le Ranger : C'est comme si... quelqu'un avait vomi par terre !

La Magicienne : Mais fais pas de manières, avance donc !

Le Ranger : Mais ouais, mais j'ai pas envie de me...

<Bruit> : Le Ranger tombe dans l'escalier.

Le Ranger : Aïe... ahe... hee... mais...mais...mais merde...aïe...haaa...

L'Elfe : Attention !

<Bruit> : Le Ranger touche le sol.

<Echo> : Le Ranger : Aïe !

<Bruit> : Le Nain referme sa braguette.

<Echo> : Le Ranger : Heuaaaaheuuuu...
Le Nain : Ca va ?
<Echo> : Le Ranger : Y'a une porte en bas.
Le Voleur : Et alors ?
<Echo> : Le Ranger : Et alors elle est fermée, merde !
Le Voleur : Je l'avais bien dit, on n'a pas encore visité le niveau.
Le Nain : Hey, tu peux pas ouvrir la porte au lieu de raconter des conneries ?!
C'est toi l'Voleur !
Le Voleur : Bon, je descends, pas la peine de t'énerver.
<Echo> : Le Ranger : Ca glisse !
<Bruit> : Le Voleur tombe dans l'escalier.
Le Voleur : Haaaaaaaiïïæuh...haaaheeeeehaaa !
<Bruit> : Le Voleur touche le sol.
<Echo> : Le Voleur : Ouch !
<Echo> : Le Ranger : Aïeuh ! Il m'a mis son pied dans l'oeil ce con !
La Magicienne : On est cerné par les incapables ici !
Le Nain : Tu veux qu'on n'parle de ta magie ?
L'Ogre : Huh huh !
Le Barbare: Et alors ?
<Echo> : Le Voleur : Attendez, j'examine la porte !
<Echo> : Le Voleur : Vous allez rire, il n'y a pas de serrure !
Impossible d'utiliser mes talents.
Le Nain : Bordel, on va pas passer la nuit sur une putain de porte ! J'y vais !
<Echo> : Le Ranger : Ca glisse !
<Bruit> : Le Nain tombe dans l'escalier.
Le Nain : Haa... aïe... haaaa... ouch...ouh...
<Bruit> : Le Nain touche le sol.
<Echo> : Le Nain : Haahee !
<Echo> : Le Ranger et le Voleur : Aïeuh !
L'Elfe : Ah, il est aussi empoté que les autres !
<Musique> : Ambiance d'action.
<Echo> : Le Nain : Vous allez voir comment on ouvre une porte !
<Bruit> : Le Nain frappe la porte avec sa hache.
La Magicienne : Mais ça fait un boucan du diable !
<Echo> : Le Ranger : Mais ? Donne-moi cette hache !
<Bruit> : Le Nain arrache les planches de bois de la porte.
<Echo> : Le Nain : Voilà !
<Echo> : Le Ranger : Et merde, tu veux sonner l'alerte ?
<Echo> : Le Nain : C'est déjà fait, cette connasse d'Elfe a frappé à la porte.
L'Elfe : Je t'emmerde, péquenot.
Le Barbare : Et comment c'est en bas ?
<Echo> : Le Ranger : Une grande salle avec un couloir. Venez !
La Magicienne : Il faut descendre avec prudence...
<Bruit> : La Magicienne, le Barbare, l'Elfe et l'Ogre tombent dans les escaliers.
La Magicienne, le Barbare, l'Elfe et l'Ogre : Aïe... haaaa...
ouch...heeee.haaa...aïehahou...
<Bruit> : La Magicienne, le Barbare, l'Elfe et l'Ogre touchent le sol.
<Echo> : La Magicienne, le Barbare, l'Elfe et l'Ogre : Aheee
<Echo> : Le Nain : Aïe !
<Echo> : Le Ranger et le Voleur : Aïeuh !

Le Barbare : A moooooort !
L'Elfe : le Nain et le Barbare sont déjà sur eux !
Le Ranger : Du calme...
La Magicienne : Talomaaah akvo zodimiiiiiii !
Le Ranger : P'tin mais je... chuis vraiment pas prêt là !
<Bruit> : Le premier Sortilège de la Magicienne.
Le Nain : Haaaarh !
Le Ranger : Faut s'organiser.
L'Elfe : 'tention !
<Bruit> : L'Elfe décoche une flèche qui touche un Orque.
Le Ranger : Hé, non mais... pas tous en même temps !
Le Voleur : Hey ! Fais attention avec les flèches !
La Magicienne : Heyaaa ! Talééé !
Le Ranger : Bon, je vais sortir mon épée.
La Magicienne : Tatatatataaaaaa !
<Bruit> : Le second Sortilège de la Magicienne.
Le Ranger : Qu'est-ce que c'est cette lumière ?
La Magicienne : C'est la Gifle de Namzar !
Le Ranger : Mais c'est pas la peine de gaspiller tes sorts contre des Orques !
<Bruit> : Un Orque pousse un cri de guerre.
La Magicienne : Je fais c'que je veux !
<Bruit> : Un Orque pousse un cri d'agonie.
Le Nain : Prend ça, enfoiré d'mes deux !
Le Ranger : Quel bordel !
<Bruit> : Un fracas d'armes métalliques.
Bruit> : Un Orque meurt.
La Magicienne : He he he heeee !
<Musique> : L'ambiance de la bataille s'arrête.
Le Nain : Ouaiiiiis !
Le Barbare : C'est trop facile !
L'Elfe : Ils sont vraiment horribles !
L'Ogre : Volo.
<Musique> : Ambiance paisible.
Le Ranger : Mais vous êtes malades !
Le Voleur : Ces gens sont des brutes !
Le Nain : Mais ouais, c'est ça ! Bon, je vais les fouiller !
Le Ranger : Doucement, nous devons partager le butin.
Le Nain : Pas question, celui-là il est à moi !
La Magicienne : Et moi j'ai lancé un sort !
Le Barbare : C'est d'la merde ta magie !
L'Elfe : Et moi j'ai tiré une flèche !
Le Nain : C'était pas la peine.
L'Elfe : C'est vraiment injusteuuh !
Le Voleur : Tu auras plus de chance la prochaine fois.
Le Ranger : Euh... bon... heu, j'vais fouiller l'autre.
L'Ogre : Takala !
Le Ranger : Qu'est-ce qu'y a ?
La Magicienne : Il veut pas qu'on touche à son Orque.
Le Ranger : Et meeeeeerde !
Le Voleur : Il détient peut-être un objet capital pour notre mission !

L'Ogre : Aknouh ma zogdo.

La Magicienne : Il dit qu'il te donnera ses vêtements quand il l'aura mangé.

L'Elfe : Mais il... il va vraiment manger cette créature puante ?

Le Ranger : Hélas...

<Bruit> : Le Nain revient vers le groupe.

Le Nain : Bon, j'ai terminé avec l'Orque !

Le Barbare : Alors ?

<Bruits> : Le Nain dépose toute ses trouvailles par terre en les énonçant.

Le Nain : Bah j'ai trouvé une vieille gourde avec du vin pourri, une épée cassée, un couteau, un bouclier merdique, deux pièces d'or, et une clef avec une étiquette.

<Musique> : Ambiance Etrange.

Le Voleur : J'aimerais bien examiner cette clef.

Le Nain : Tu peux toujours courir !

Le Voleur : Allez, donne-la-moi !

Le Nain : Va chier !

Le Ranger : Pour l'instant nous n'avons pas besoin d'clef, alors poursuivons.

Le Barbare : J'ai soif !

La Magicienne : J'ai besoin de faire le plan. La pièce fait 6 mètres 34 sur 10 mètres 78 et

la hauteur au plafond est de 3 mètres 55...

Le Ranger : Hé ben.

La Magicienne : Les murs sont de granit noir et on peut voir ici la marque de l'architecte, mort il y a 400 ans étouffé par son édredon...

L'Elfe : C'est stupéfiant.

La Magicienne : La pièce, complètement vide, est éclairée par une torche, le couloir d'une largeur de 2 mètres 55 se dirige vers le nord et disparaît dans les ténèbres...

Le Ranger : Le Voleur va passer en premier pour détecter les pièges.

Le Voleur : Euhmmmh...euh, vous êtes sûrs ?

Le Ranger : Oui c'est capital, allez vas-y.

Le Voleur : Mais il... il y a peut-être d'autres Orques !

La Magicienne : Si vous voulez je peux lancer un sort de détection pour les...

<Tous en même temps> : NON !

Le Nain : Tu vas les détecter ces pièges oui ou non ?

L'Elfe : Je peux te couvrir avec mes flèches.

Le Voleur : D'accord, j'y vais...

L'Ogre : Slouba gof

<Musique> : Ambiance triste au piano.

Le Ranger : Attends, avant que tu partes... euh... j'avais te dire, euh... tu sais on... on a pas-t-été toujours justes avec toi et... s'il t'arrive quelque chose, euh... j'veux que tu saches qu'on pensera longtemps à toi et à ton courage.

Le Voleur : Merci, c'est... c'est vraiment rassurant.

<Musique> : Arrêt de l'ambiance triste au piano.

Le Nain : Allez avance, qu'est-ce que t'attends ?

<Musique> : Ambiance tendue.

L'Elfe : J'ai préparé mon arc.

Le Ranger : Tiens, voilà ma torche.

Le Voleur : J'y vais, j'y vais.

<Bruit> : Le Voleur marche sur les dalles du couloir avec une torche à la main.
Le Ranger : Un mètre...
Le Nain : Deux mètres...
L'Elfe : Trois mètres...
La Magicienne : Quatre mètres...
L'Ogre : Chokma...
Le Ranger : Six mètres...
Le Nain : Il s'en sort bien.
L'Elfe : Huit mètres...
<Echo> : Le Voleur : Hey, y'a quelque chose là !!!
<Musique> : Ambiance d'action.
<Bruit> : L'Elfe décoche une flèche qui se plante dans le dos du Voleur.
<Echo> : Le Voleur : Haaaaaaa ! J'ai mal !! J'ai maaaal !!
L'Elfe : Ah merde, j'l'ai touché !
<Echo> : Le Voleur : Aaaaïïeuuuuh !!
Le Ranger : Mais pourquoi t'a tiré ??
L'Elfe : Mais j'ai pensé qu'y avait un monstre !
<Bruit> : Le groupe court vers le Voleur.
Le Nain : Mais c'est pas vrai ! Quelle débile !
Le Voleur : Je ne sais pas ce qui se passe, mais ça fait très mal !
Le Ranger : L'Elfe t'a tiré une flèche dans le dos.
L'Elfe : Chuis vraiment désolée.
Le Voleur : J'ai plus envie de détecter les pièges ! Enlevez-moi ça !
Le Ranger : Fais voir cette blessure...
La Magicienne : Ah, tu l'as pas loupé !
<Musique> : Ambiance étrange.
Le Barbare : Bravo !
Le Ranger : Toi la Magicienne, fais quelque chose pour soigner cet homme qui souffre !
La Magicienne : Désolée, je ne suis pas doctoresse ! Je fais de la magie de combat !
Le Nain : Tu mens ! Tu as soigné l'Elfe y'a dix minutes !
La Magicienne : Je n'ai plus de sort de Soins disponibles !
Voleur : Ca fait atroocement maaaaaal !
L'Ogre : Zboulaf !
<Bruit> : L'Ogre avance vers le Voleur et le frappe.
Le Ranger : Mais vous êtes tous dingues ??!
Le Nain : Il a assommé le Voleur !
Le Barbare : A plus mal maintenant.
L'Ogre : Kadoula opog.
La Magicienne : Il dit que c'est pour l'anesthésie. Il faut enlever la flèche.
L'Elfe : J'vais l'faire... J'ai des compétences en chirurgie.
Le Ranger : Eclairez-la !
L'Elfe : Passez-moi un couteau !
<Bruit> : Le Ranger dégaine son couteau.
Le Ranger : Tiens.
<Bruit> : L'Elfe déchire l'habit du Voleur.
La Magicienne : C'est une vilaine plaie.
Le Nain : On ferait mieux de le laisser là, il va nous encombrer !
<Bruit> : L'Elfe commence à découper autour de la plaie.
Le Barbare : De toutes façons c'est un connard !
Le Ranger : Un peu de solidarité, bordel !

L'Elfe : Attention, je tire la flèche... un, deux, trois !
Le Voleur : Ouuuuuuuuuuuuuuuuuuuu !!!
Le Nain : Et ben, ça l'a réveillé !
L'Elfe : Ca pisse le sang, il ira pas loin !
Le Voleur : J'ai pas envie de mourir moi !
Le Ranger : Pose la torche sur la plaie, on va le faire cicatriser.
Le Voleur : Attendez...
<Bruit> : L'Elfe pose sa torche sur la plaie du Voleur.
Le Voleur pousse un cri inhumain : HAAAAAAAAAAAAARRRRRRRRRRRRGGGGGGGG !!!
Le Nain : Ca va mieux ?
Le Voleur : Heuuu... heu... heuuuu... heu... heuheuu...heuuuuu...
Le Ranger : Je crois qu'il va s'en sortir...
Le Voleur : Aiiiiieeee...
La Magicienne : Il faut maintenant voir ce qui se cache dans ce tunnel...
<Son> : Djingle de fin d'épisode.

Episode 05 - Le Magasin

<Musique> Ambiance tendue.
<Bruit> : Le Nain s'approche du groupe.
Le Nain : Voilà ce que j'ai trouvé dans le couloir.
<Bruit> : Le Nain montre ce qu'il a trouvé.
L'Ogre : Zogla doulo ?
La Magicienne : Il demande si c'est mangeable.
Le Ranger : Pas vraiment, ce sont les provisions des Orques.
L'Elfe : Mais alors y'avait pas de piège ?
Le Nain : Bien sûr que non.
Le Voleur : J'ai essayé d'vous le dire, mais j'n'ai pas eu le temps !
L'Elfe : Oh ça va, j'ai pas fait exprès !
Le Ranger : Et il n'y a rien d'autre dans ce couloir ?
Le Nain : Y'a une porte au fond.
Le Ranger : Quel genre de porte ?
Le Nain : Une grosse porte noire avec une serrure et un crâne en bronze.
Le Ranger : C'est moche !
L'Elfe : C'est affreux !
La Magicienne : C'est abominable !
Le Voleur : C'est ignoble !
Le Barbare : J'ai soif !
<Bruit> : Le Barbare débouche une bouteille et boit.
Le Ranger : Je propose d'avancer et d'ouvrir cette porte.
Le Voleur : Moi je reste ici, j'ai besoin de récupérer.
La Magicienne : C'est sans doute le choc opératoire...
Le Ranger : En avant !
<Bruit> : Le groupe marche jusqu'à la porte.
<Bruit> : Le Barbare siffle.

L'Ogre : Gola tounda !
Le Barbare : Quoi ?
La Magicienne : Il dit qu'il aime pas ta chanson.
Le Ranger : Stop, nous y voilà !
L'Elfe : Quelle horrible porte !
Le Nain : Je vous l'avais bien dit !
La Magicienne : Regardez, il y a des runes ici.
L'Elfe : Et un genre de bouton.
Le Ranger : Tu pourrais traduire ?
La Magicienne : Je crois que c'est écrit en Moriaque des Collines de l'Est.
L'Elfe : Et qu'est-ce que ça raconte ?
La Magicienne : Je dois chercher dans mon grimoire.
<Bruit> : La Magicienne feuillette son grimoire.
Le Voleur : Je me demande ce que tu ferais sans tes livres...
Le Nain : Tiens, je croyais que tu voulais rester derrière.
Le Voleur : Je me sentais seul.
La Magicienne : J'ai trouvé le chapitre Moriaque.
Le Ranger : Je crois qu'on pourrait au moins essayer d'ouvrir la porte.
L'Elfe : Et si y'a une malédiction ?
Le Voleur : Ou un glyphe de protection ?
Le Nain : Ou un gaz toxique ?
Le Barbare : Mais non, c'est juste une porte !
La Magicienne : Attendez, j'ai la solution !
<Bruit> : Contrebasse.
Le Ranger : Alors ?
La Magicienne : C'est écrit "Le magasin est ouvert tous les jours jusqu'à 19H00".
L'Elfe : Un magasin ?
La Magicienne : Ensuite c'est écrit "Sonnez et attendez".
Le Ranger : Ils nous prennent pour des cons !
Le Barbare : Ca sent l'arnaque !
<Bruit> : Un coup de sonnette.
Le Ranger : ET merde ! Qui a sonné ?
L'Ogre : Golo !
Le Ranger : Je savais pas que les Ogres étaient aussi crétins !
L'Elfe : Ha, c'est pas moi cette fois !
L'Ogre : Huh huh huh !
Le Nain : Et ça le fait rire en plus !
Le Voleur : On voit bien qu'il a pas pris une flèche dans le dos lui !
L'Ogre : gasna turlu da.
La Magicienne : Il dit que si on appuie pas sur le bouton, on saura pas si y'a un piège.
Le Ranger : C'est stupide !
L'Elfe : Il se passe rien.
Le Barbare : C'est long !
L'Elfe : Ca pue l'Orque ici !
<Bruit> : Deux coups de sonnette.
Le Ranger : Ca va, arrêtez d'appuyer !
L'Ogre : Huh huh huh !
Le Voleur : Bon moi je vais reculer un peu...
L'Elfe : Moi je prépare mon arc...
Le Ranger : Tu ranges cet arc tout de suite !

Le Nain : Allez, plus vite que ça !
L'Elfe : Holala !
Le Ranger : Bon, on va retourner dans la salle.
<Bruit> : La porte s'ouvre.
<Musique> : Ambiance calme à la flûte.
Une Vendeuse : Bonjour.
Le Ranger : Euh... bonjour.
La Vendeuse : Vous voulez acheter des armes et des objets magiques ?
Le Ranger : Euh... oui mademoiselle.
La Vendeuse : Vous avez de l'argent ?
Le Ranger : Euh...
Le Nain : Non, on a pas d'argent !
La Vendeuse : Revenez quand vous en aurez.
<Bruit> : La Vendeuse ferme la porte.
<Musique> Ambiance tendue.
Le Ranger : Mais quel con ! C'est pas vrai !
<Bruit> : Le Ranger frappe le Nain.
Le Nain : Aïe ! Mais ça va pas !
La Magicienne : Incapable !
Le Voleur : Ce n'était pas du tout la bonne réponse.
Le Ranger : Il a tout fait rater !
Le Nain : J'ai pas envie de leur donner mon or !
Le Barbare : Radin !
L'Elfe : Qu'est-ce qu'on fait maintenant ?
La Magicienne : On a sans doute une autre chance...
<Bruit> : Un coup de sonnette.
Ogre : Huh huh !
Le Ranger : Ah ouais, c'est drôle !
<Bruit> : Deux coups de sonnette.
L'Elfe : Plus c'est grand, plus c'est con !
<Bruit> : La Vendeuse ouvre la porte.
<Musique> : Ambiance calme à la flûte.
La Vendeuse : Bonjour.
Le Ranger : Euh... bonjour.
La Vendeuse : C'est encore vous ?
Le Ranger : Oui mais...
La Vendeuse : Vous avez de l'argent maintenant ?
Le Ranger : Heuu.. oui.
La Vendeuse : Combien ?
Le Ranger : Bahheeeee... je sais pas moi...
L'Elfe : J'ai pas compté.
La Magicienne : J'ai pas compté non plus.
Le Barbare : Moi j'ai rien.
La Vendeuse : Revenez quand vous saurez.
<Bruit> : La Vendeuse ferme la porte.
<Musique> Ambiance tendue.
L'Elfe : Halala !
Le Ranger : Encore raté.
Le Voleur : Elle est mignonne cette petite...
Le Nain : On devrait se casser d'ici, c'est nul !

Le Ranger : Y'a sans doute quelque chose d'important à faire dans ce magasin.
L'Ogre : Akala miam miam glakou.
Le Ranger : Est-ce notre ami l'abruti aurait une idée ?
La Magicienne : Il dit qu'il va en profiter pour manger son Orque.
Le Ranger : C'est ça, il a qu'à faire son pick-nick pendant qu'on s'casse le cul à trouver des solutions !
Le Voleur : On pourrait compter notre argent !
Le Ranger : Ca c'est une idée !
<Bruit> : Les membres du groupe sortent leurs bourses.
Le Nain : N'importe quoi!
Le Ranger : Alors combien vous avez ?
<Bruit> : Les membres du groupe comptent leurs pièces d'or.
Le Ranger : Toi aussi, le Nain !
Le Nain : Moi, j'ai pas envie d'acheter des choses.
Le Voleur : Un peu de bonne volonté.
Le Barbare : J'ai une idée !
<Bruit> : Un coup de sonnette.
Le Ranger : Mais on a pas compté l'argent !
Le Barbare : Pas grave...
<Musique> Flûte.
<Bruit> : La Vendeuse ouvre la porte.
<Musique> : Ambiance calme à la flûte.
La Vendeuse : Vous êtes encore là ?
Barbare : Hummmmmmf
<Bruit> : Le Barbare frappe la Vendeuse.
La Vendeuse : Haaaaa !
<Bruit> : La Vendeuse s'effondre.
Le Ranger : Merde alors, son plan a marché !
Le Barbare : Facile !
Le Ranger : Entrons !
<Bruit> : Le groupe entre dans le magasin.
L'Ogre : Zog zog.
La Magicienne : Je prends des notes pour le plan.
Le Ranger : On t'écoute
<Bruit> : L'Ogre mastique son Orque.
La Magicienne : Le magasin fait 5 mètres 22 sur 3 mètres 87, une salle rectangulaire dont les murs sont couverts d'étagères et de diverses choses...
AH BAH PUTAIN !
<Bruit> : Le Musicien est assomé.
<Musique> Ambiance Calme.
Le Ranger : Qu'est-ce qu'y a ?
La Magicienne : Regardez ça, c'est la robe de l'archimage Tholsadum !
L'Elfe : Une robe ?
La Magicienne : C'est une relique, un vêtement pour les sorciers !
L'Elfe : Alors on va pouvoir acheter toutes ces choses ?
Le Nain : Pas besoin d'les acheter, la Vendeuse est dans l'coma !
Le Voleur : Il a raison, nous n'avons qu'à nous servir .
Le Ranger : Ca tombe bien, j'ai pas un rond.
Le Nain : Moi je vais fouiller la Vendeuse !
Le Barbare : Moi aussi !

Le Voleur : Attendez-moi !
Le Ranger : J'arrive !
Le Nain : Elle a sûrement des trucs cachés sous sa robe...
<Bruit> : Le Nain, le Barbare, le Voleur et Le Ranger déchirent la robe de la Vendeuse.
Le Voleur : Pas mal !
Le Ranger : Ho la belle paire de...
L'Elfe : Mais pourquoi vous arrachez ses vêtements ?
Le Nain : Euh... C'est pour trouver des objets...
Le Ranger : Bon, il faut faire l'inventaire du magasin.
Le Nain : Et trouver la caisse.
Le Barbare : Et des armes.
L'Elfe : Moi je voudrais bien des sandales pour aller avec ma jupe verte.
La Magicienne : Je prends la robe de l'archimage, protection maximale contre le feu,
+4 contre les baguettes.
<Bruit> : La Magicienne enfle la robe de l'archimage.
L'Ogre : Glou glou !
Le Ranger : Qu'est-ce qu'il dit ?
La Magicienne : Il a trouvé la réserve de bière !
Le groupe : HAAAAAAAAA !
<Son> : Découverte d'un trésor.
L'Ogre : Bah doula !
La Magicienne : Mais... il refuse de partager...
Le groupe : HOOOOOOO...
<Son> : Déception.
<Musique> Ambiance tendue.
Le Ranger : Regardez, un coffre sous cette table !
L'Elfe : Génial !
Le Voleur : La serrure comporte une étiquette.
Le ain : Ouais ! C'est la même que ma clef !
Le Ranger : Super, donne-moi cette clef !
Le Nain : Pas la peine d'essayer d'me baiser ! C'est ma clef, alors c'est mon coffre !
Le Voleur : Mais, tu dois partager avec le groupe !
Le Nain : Je partage pas avec les Voleurs et les Elfes !
Le Ranger : Mais quel caractère de merde !
Le Barbare : Donne la clef !
Le Nain : Non !
<Bruit> : Le Barbare frappe le Nain.
Le Nain : Aïe !
Le Barbare : Donne la clef !
Le Nain : Non !
<Bruit> : Le Barbare frappe le Nain.
Le Nain : Aïe !
Le Barbare : Donne la clef !
Le Nain : Tiens, la voilà.
<Bruit> : Le Nain donne la clef au Ranger.
Le Voleur : Merci pour ta bienveillante coopération.
Le Nain : Connard !
Le Ranger : C'est moi qui l'ouvre !
L'Elfe : Je suis vraiment impatiente de voir ce trésor.
Le Ranger : Ca marche !

<Bruit> : Déclit de l'ouverture du coffre.
<Bruit> : Sortilège de Boule de Feu Géante.
Le groupe : Heuuuhaaaaaaaaaarrg !
Le Nain : Haaaaa ! Mais merde ! Qu'est-ce-que c'est qu'ce truc ?
Le Voleur : Heeee... hehe... heee... hee...
Le Ranger : Et merde, une Boule de Feu Géante !
Le Nain : Putain, ma barbe a brûlé !
Le Voleur : J'ai perdu au moins deux points de vie !
L'Elfe : Moi aussi !
La Magicienne : Moi j'ai rien du tout ! Grâce à la robe de l'archimage, j'ai...
Le groupe : Ta gueule !
L'Ogre : Bladola toka toulos !
La Magicienne : Il dit que vous êtes stupides !
Le Ranger : Haaaaa, fait chier bordel !
L'Elfe : Regardez, dans le coffre !
Le Nain : Y'a une petite boîte.
Le Ranger : Qui est-ce qui va l'ouvrir ?
Le Barbare : Pas moi.
La Magicienne : Mais y'a jamais deux pièges à la suite !
Le Ranger : J'ai pas confiance dans tes statistiques.
Le Voleur : Je vais examiner cet objet...
Le Ranger : Attention, tu es déjà blessé.
Le Voleur : Il y a un trou ici dans le coin.
La Magicienne : Elle est piégée !
Le Voleur : C'est un lanceur de dards empoisonnés.
Le Nain : Ben il suffit de l'ouvrir en se tenant derrière la boîte.
Le Ranger : Donne, je vais l'ouvrir.
Le Voleur : Tiens.
Le Ranger : Et voilà.
<Bruit> : Déclit d'ouverture de la boîte et sifflement du dard.
La Magicienne : Au moins un truc qu'on a évité !
Le Voleur : Et qu'y a-t-il dans la boîte ?
Le Ranger : Un parchemin.
L'Elfe : Vas-y ouvre !
La Magicienne : C'est peut-être un nouveau sort pour moi !
<Bruit> : Le Ranger déplie le parchemin.
Le Ranger : Haaa, je sais lire ce langage...
Le Nain : Alors ?
Le Ranger : Alors c'est écrit "Ha ha ha je vous ai bien niqués". C'est signé "Zangdar".
La Magicienne : On s'est fait avoir !
Le Barbare : Fait chier !
L'Elfe : Mais qui est ce Zangdar ?
Le Ranger : Sans doute le maître du donjon.
Le Nain : Il va m'le payer !
L'Ogre : Zogla !
Le Ranger : Et ben, on va dévaliser son magasin !
Le groupe : OUAIS !
<Son> : Découverte d'un trésor.
Le Ranger : On va écrire des gros mots sur les murs !
Le groupe : OUAIS !

<Son> : Découverte d'un trésor.
Le Ranger : Et on va égorger la Vendeuse !
Le groupe : OUAAAAIIIIIIIS !!!
<Son> : Victoire.
Le Nain : Vengeance !
L'Elfe : Euh... La Vendeuse a disparu.
Le Voleur : Effectivement.
Le Nain : Elle ira pas loin, à poil dans un donjon.
Le Ranger : Imbécile, elle va sonner l'alerte !
Le Barbare : Baston !
Le Ranger : Prenez tout ce que vous pouvez, on remonte au croisement !
La Magicienne : Mais on a entendu des incantations tout à l'heure...
Le Voleur : C'était sûrement un leurre.
L'Elfe : Y'a rien d'autre à part ce magasin ?
Le Nain : Je crois que ce donjon va être plus coriace que prévu !
<Son> : Djingle de fin d'épisode.

Episode 6 - Entrée dans le labyrinthe

<ambiance calme>
Aventurier : Je crois qu'on a pris tout ce qu'on pouvait dans ce magasin.
Ogre : BURP !
Nain : Il a bu toute la bière, le salaud !
Ogre : huh huh.
Voleur : On ferait mieux de partir avant que la garde rapplique
Elfe : Vous avez vu mes nouvelles bottes ?
Barbare : Super.
Elfe : Et mon p'tit chapeau ?
Aventurier : Jolies couleurs.
Elfe : Et ma bague assortie aux boucles d'oreilles ?
(Voleur : On s'en branle !
(Nain : On s'en branle !
(Aventurier : On s'en branle !
Elfe : Ha, vous y connaissez rien.
Mago : J'ai trouvé un "rune staff of curse" et "un scroll of stupidity".
Aventurier : Qu'est-ce que c'est que ce charabia ?
Mago : Je sais pas, faudra les faire examiner par un sage.
Barbare : Moi, j'ai une grosse épée et un casque.
Aventurier : J'ai trouvé ces bottes magiques et un gantelet d'agilité.
Mago : Mais quel est le pouvoir de ces bottes ?
Aventurier : Je sais pas encore, c'est ça le problème.
Voleur : Pour ma part, j'ai une nouvelle dague et cette excellente cape.
Barbare : Foutons le camp.
Aventurier : Il a raison, on doit remonter au croisement.
Elfe : En avant !

Nain : Attendez !
Barbare : Quoi ?
Nain : J'peux plus marcher !
Ogre : Golo.
Aventurier : Merde alors.
Mago : T'as pas pris d'objet magique ?
Nain : Bah non !
Elfe : Tant pis, nous on s'en va.
Voleur : Je crois que tu essaies d'emporter un peu trop d'équipement.
Mago : C'est vrai, il est chargé comme un dromadaire.
Aventurier : Quel est cet objet ?
Nain : Heu... c'est un vase en bronze.
Aventurier : Mais bon sang, qu'est-ce que tu vas faire avec un vase en bronze ?
Nain : Ben... j'avais le vendre au marché.
Aventurier : Tu ferais mieux de le laisser là.
Nain : Et merde.
Voleur : Et ça ?
Nain : Ca, c'est une tête d'ours empaillée.
Aventurier : Mais ça pèse au moins 10 kilos !
Nain : Mais ça peut se revendre au moins 10 pièces d'or !
Barbare : Laisse-la ici !
Nain : Et merde !
Mago : Et y'a quoi dans ce sac ?
Nain : Trois masses d'armes, un cimenterre, quatre épées courtes et deux marteaux.
Aventurier : On a déjà assez d'armes.
Nain : Mais ça vaut une fortune !
Voleur : On pourra toujours venir les rechercher après.
Nain : Halala !
Mago : Tu peux marcher maintenant ?
Nain : Ca va, mais c'est pas aujourd'hui que j'avais devenir riche !
Voleur : Et qu'y a-t-il dans ce coffret qui dépasse de ton sac à dos ?
Nain : Bah, rien du tout, heu... c'est juste un coffret.
Elfe : Il nous cache quelque chose.
Nain : Et si on allait chercher cette statuette ?
Mago : On peut voir le coffret ?
Nain : Regardez cette superbe peinture sur le mur !
Aventurier : Fais voir le coffret !
Nain : Aaaaaaahhhhh touche pas !
<bruit coffret>
<bruit pièces tombant>
Nain : Meeeeerde !
Voleur : Mais c'est la caisse du magasin.
Aventurier : Il voulait la garder pour lui l'p'tit salaud !
Nain : Mais pas du tout !
Mago : Bonjour l'esprit d'équipe !
Barbare : Humf !
Nain : J'avais l'intention de vous en parler.
Aventurier : Bon, je ramasse les pièces et on s'en va.
Ogre : Kalounga !
Mago : Il a entendu des bruits dans le couloir.

Elfe : Mais qu'est-ce qu'on va faire ?
Barbare : Combattre !
Nain : Ouais !
Aventurier : Ca suffit vous deux !
Voleur : Il faut s'organiser.
Aventurier : Alors préparons-nous.
Elfe : D'accord.
Aventurier : Vous deux, sortez vos armes.
(Barbare : C'est fait.
(Nain : C'est fait.
Aventurier : Toi, tu prends ton arc et une flèche.
Elfe : Tout de suite.
Nain : Si tu me tires dessus, tu pourras plus jamais mâcher une salade.
Aventurier : Toi, tu prépares un sort de combat.
Mago : Je vais lancer le tourbillon de Wazzaa !
Aventurier : Le voleur va ouvrir la porte.
Voleur : Et pourquoi dois-je exécuter les taches ingrates ?
Nain : Parce que tu sais rien faire d'autre.
Barbare : Huh huh.
Voleur : Un jour, je vous montrerai !
Nain : Mais ouais c'est ça.
Aventurier : Et l'ogre, il a pas d'arme ?
Mago : Tolo palak ?
Ogre : Beula zodrova.
Mago : Il va prendre le pied d'la table.
Aventurier : OK.
Elfe : Et toi, qu'est-ce que tu fais ?
Aventurier : Et bien... je supervise la bataille.
Nain : Alors, qu'est-ce qu'on attend ?
Aventurier : Vous êtes prêts ?
(Barbare : Ouais !
(Nain : Ouais !
(Voleur : Ouais !
(Elfe : Ouais !
Aventurier : Ouverture de porte !
<bruit des orques armés>
Aventurier : Ferme la porte !! Viiiite !
Nain : Mais qu'est-ce que tu fous ?!
Barbare : Baston !!
Aventurier : Mais vous êtes fous ! Ils sont au moins quinze !
Voleur : Nous allons probablement essayer un cuisant échec.
Barbare : Quoi ?
Nain : Il dit qu'on va s'faire défoncer la gueule.
Barbare : Ah bon.
Elfe : C'que vous êtes négatifs !
Aventurier : Mais merde, il y a une troupe de monstres sanguinaires derrière cette porte !
Barbare : Alors, on doit les buter !
Nain : Ouais !
Mago : Ca c'est bien parlé !
Ogre : Golo.

Aventurier : C'est trop risqué.
Mago : Ils ne peuvent pas ouvrir ?
Aventurier : Non, cette porte ne s'ouvre que de l'intérieur ou bien avec une clef.
Nain : Et comment tu gagnes de l'expérience si tu combats pas ?
Voleur : Il faut utiliser la ruse.
Aventurier : Voilà !
Elfe : Mais où est-ce qu'on peut trouver ça ?
Barbare : C'est quoi la ruse ?
Nain : Un truc de voleur sans doute.
Aventurier : Vous n'avez jamais rusé ?
(Nain : Non !
(Barbare : Non !
(Elfe : Non !
(Mago : Non !
(Ogre : Blok !
Aventurier : Mais putain ! C'est quoi cette équipe de meeeeeerde !
Nain : Assez parlé. Ouvrons cette porte !
Elfe : Je n'ai aucune ruse dans mon sac de toutes façon.
Aventurier : Attendez, je vais vous expliquer.
Voleur : Non, laisse-moi faire.
Aventurier : Vas-y.
Voleur : La ruse, c'est un moyen de gagner sans combattre.
Barbare : Les gens de mon peuple appellent ça "la peur".
Nain : Chez nous, on appelle ça "chier dans son froc".
Elfe : Moi, j'ai rien compris.
Aventurier : Et meeeeeerde !
Barbare : Si je meurs après avoir fait la ruse, Crom rira de moi et me jettera hors du Valhalla !
Mago : On perd du temps !
Nain : Allez, Voleur, ouvre la porte !
Elfe : Yaaaaaa !
Aventurier : Non, n'ouvre pas !
Voleur : Mais alors, que faire ?
Mago : Regardez sous le tapis, il y a une trappe.
Aventurier : Bien joué, on va pouvoir s'échapper.
Barbare : S'échapper c'est comme ruse.
Aventurier : Mais non, pas du tout, ça veut dire qu'on a encore des choses à voir dans cette partie du Donjon
Voleur : On peut toujours combattre après.
Nain : Il y a peut-être des richesses à trouver.
Ogre : Galoun borka !
Mago : Dépêchez-vous, ils essayent d'enfoncer la porte.
Nain : Je vais ouvrir la trappe.
Aventurier : Et ben, y'a un escalier. Allons-y !
Mago : C'est assez grand pour un couloir secret.
Voleur : Je ferme la trappe avec le tapis dessus.
Aventurier : Très bien, comme ça, on ne sera pas poursuivi.
Barbare : Pas de baston.
Nain : Vous êtes des lâches.
Aventurier : Pas du tout, c'est d'la ruse.

Mago : Je m'occupe du plan.

Elfe : Vas-y.

Mago : Nous sommes dans un couloir secret creusé dans la roche, a priori c'est du grès mais par endroit...

Aventurier : Pas trop détaillé s'il te plaît.

Mago : Il se dirige vers l'est, 1m40 de large sur 2m de haut et il semble tourner au sud dans 5 mètres.

Ogre : Zatal crao.

Mago : Il dit qu'il doit marcher accroupi, ce qui n'est pas très pratique, aussi il aimerait bien qu'on avance.

Elfe : Il a vraiment dit tout ça ?

Mago : Oui, mais je vous ai donné la version littéraire.

Aventurier : Ce couloir est trop étroit, on ne peut avancer qu'en formant une ligne

Ogre : Golo.

Elfe : C'est vrai.

Aventurier : Prenez vos positions.

Nain : Heuu... c'est quoi nos positions ?

Aventurier : Le Barbare en premier, ensuite le Nain.

Barbare : Pourquoi ?

Nain : C'est vrai ça, pourquoi ?

Aventurier : Et ben... pour la baston !

Barbare : Ouais, super !

Aventurier : Ensuite l'Elfe pour utiliser sa vision, suivi par la Magicienne.

Elfe : Je ne vais pas derrière ce nabot.

Nain : Et j'veux pas qu'elle me plante une flèche dans le cul !

Aventurier : Bon, alors la Magicienne, puis l'Elfe.

Mago : D'accord mais pas d'arc.

Elfe : Holala !

Aventurier : Ensuite l'Ogre.

Elfe : Mais il sent la mort !

Ogre : Zavol tagala.

Mago : Il dit que les flèches dans le carquois lui grattent le menton.

Aventurier : Bon, alors le Voleur, puis l'Ogre.

Aventurier : Je fais l'arrière-garde !

Barbare : La barbe du Nain gratte mon dos.

Aventurier : Rien à foutre.

Voleur : L'Ogre marche sur ma cape.

Ogre : Huh huh.

Aventurier : Rien à foutre.

Mago : Avancez maintenant !

Elfe : Et comment on fait si y'a un piège ?

Aventurier : Y'aura pas de piège !

Nain : Et si y'a un sorcier ?

Aventurier : Y'aura pas de sorcier !

Barbare : Bon, j'y vais.

Mago : Ce couloir est bien mystérieux...

Episode 7 - Dans le labyrinthe

<ambient mystère on>

Elfe : Et bien, qu'est-ce qu'on attend pour avancer ?

Barbare : J'ai un caillou dans ma botte.

Aventurier : C'est pas le moment !

Ogre : Zoul grao.

Mago : Il dit qu'ils vont finir par casser la porte.

Nain : Faut pas rester là !

Barbare : Mais J'ai mal aux pieds !

Aventurier : Si tu continues à traîner on aura tous mal quelque part !

Elfe : Ils arrivent dans le magasin !

Voleur : Je suggère la fuite.

Aventurier : Courez !

Elfe, course : Aieeee !

Nain, course : Attention à ma barbe !

Barbare : Stop !

<keskya sans barbare>

Barbare : Ca tourne à droite.

Aventurier : Et bien avance, on a pas le choix !

Barbare : OK.

Mago, course : Pas facile de faire le plan en courant.

Barbare : Stop !

<keskya sans barbare>

Barbare : Ca tourne encore à droite.

Nain : Et alors ? Avance !

Aventurier : Allez !

Barbare : Yaaa !

Elfe, course : Aiiiiieuh !

Ogre, course : Kal kal.

Mago, course : Un long couloir vers l'ouest.

Aventurier, course : Plus vite !

Nain, course : On va les s'mer.

Voleur : Allezzzz !

Mago, course : 20 mètres.

Barbare : Stop !

<keskya sans barbare>

Barbare : Ca tourne encore à droite !

Voleur : Ce n'est pas normal.

Aventurier : J'ai la situation en main, allez-y !

Mago : Attendez !

Nain : T'as un caillou dans ta godasse toi aussi ?

Elfe : On a pas le temps !

Mago : Non, j'ai une idée formidable !

Voleur : Tu vas encore feuilleter ton bouquin ?

Mago : On va piéger le couloir avec un sort.

Elfe : Excellent !

Ogre : Glock.

Aventurier : Dépêche-toi !

Mago : C'est une rune de protection de l'empire Koundar.

Nain : Plus vite !
Mago : Elle fut créée par le souverain pour garder son trésor.
Aventurier : Rooh mais c'est pas le moment de raconter ta vie !
Mago : Je l'ai ! Poussez-vous !
Elfe : Doucement !
Mago, echo : Afh zontar nahou skaom arhhhh !
Aventurier : Impressionnant !
Mago : Si les monstres passent par là, ils seront noyés dans un torrent de lave.
Nain : Allez, on se tire !
Barbare : Ouais !
Mago, course : Sept mètres au nord.
Barbare, course : A gauche !
Nain : A gauche !
Elfe, course : Aieeeee !
Voleur, course : Attention à ma cape !
Ogre, course : Goulak !
Aventurier, course : J'vois rien du tout !
Barbare : Stop !
<keskya sans barbare>
Nain : Attention merde !
Barbare : Droite ou gauche ?
Mago : C'est noté !
Aventurier : Dépêchez-vous, il faut choisir !
Elfe : Regardez, il y a un squelette par terre !
Voleur : En fait moi je pense...
Aventurier : Allez, à gauche !
Nain : mais on a pas choisi !
Aventurier : Courez !
Elfe, course : Holala !
Mago, course : Couloir au sud.
Barbare, course : Ca tourne à droite !
Nain, course : A droite !
Mago, course : Couloir à l'ouest.
Aventurier : J'aime pas ça !
Ogre, course : Akala miam miam.
Mago, course : C'est pas l'heure de manger !
Barbare : Stop !
Aventurier : Quoi encore ?!
Nain : Y'a encore trois directions.
Aventurier : Damned, c'est un labyrinthe.
Elfe : Nous allons tous crever.
Barbare : Mais non.
Mago : Pas de panique, j'ai la carte.
Voleur : Alors, où allons-nous ?
Mago : Attendez, j'ai un livre sur les donjons.
Nain : Mais qu'est-ce qu'on va faire avec un livre !
Elfe : Les livres contiennent la sagesse des Anciens.
Barbare : C'est long.
Mago : Voilà, je l'ai.
Aventurier : Alors ?

Mago : Dans un labyrinthe, il faut toujours tourner dans la même direction.

Nain : Mais c'est débile !

Barbare : C'est naze !

Aventurier : Mais non, ça permet de dessiner un plan.

Mago : Et toc !

Elfe : J'ai rien compris.

Voleur : Je vous rappelle qu'on est poursuivi.

Ogre : Golo.

Aventurier : Bon, prenez n'importe quelle direction !

Barbare : Alors, tout droit !

Mago : C'est noté.

Nain : Allez !

Elfe, course : Lâche mon sac à main !

Ogre, course : Huh huh !

Aventurier : Stop !

Aventurier : Vous entendez ça ?

Barbare : Ca tourne à gauche !

Nain : Une embuscade !

Elfe : Mais qu'est-ce que c'est ?

<cris gobelins>

Barbare : Des gobelins !

Nain : A morrrrt !

Ogre : Takala !

Elfe : Je ne peux même pas tirer à l'arc.

Voleur : Tant mieux.

Aventurier : Impossible de les aider, nous sommes coincés dans ce couloir.

Elfe : C'est encore le nabot et la brute qui vont récupérer l'expérience !

Mago : Je vais les aider.

Voleur : Laisse tomber.

Mago : Mon tourbillon est prêt.

Elfe : Arrête ça !

Mago, echo : Toga swala bud waaaazaaaaaaaaa !

Aventurier : Noooooooooon !

<tourbillon + explosions + cris humains et gobelins>

<grosse explosion>

<chutes>

Mago : Aaaaahhhhhhhh...

Elfe : Ouh ma tête !

Nain : J'ai l'impression d'avoir été piétiné par un troll.

Barbare : Keuff keuffff.

Ogre : Beuhhh !

Aventurier : Quel merdier !

Voleur : Ma nouvelle cape est toute déchirée.

Nain : J'aimerais bien savoir qui a déclenché ce cataclysme.

(Elfe : C'est la Magicienne.

(voleur : C'est la Magicienne.

Aventurier : Bravo !

<clap clap>

Mago : Ah j'suis vraiment désolée.

Barbare : J'ai perdu mon casque.

Mago : Je pensais que ça touchait seulement les monstres.
Aventurier : La prochaine fois tu peux te renseigner avant ?
Elfe : Et où sont les gobelins ?
Nain : Je crois qu'ils sont un peu partout.
Aventurier : D'ailleurs, tu as une jambe sur la tête.
Barbare : Ouais.
Nain : Baaaahhhh.
Elfe : Je crois que je me sens mal.
Ogre : Miam miam talok.
Mago : Il dit qu'il va manger un bras.
Elfe : J'vais vomir...
<elfe vomit>
Nain : Ahalalala !
Voleur : Regardez, y'en a un qui bouge encore !
Gobelin : Zwavezeda !
Aventurier : Attrapez-le !
Barbare : J'te tiens, raclure !
Gobelin : Zwavezeda ! Zwavezeda !
Nain : Arrête de gueuler.
Gobelin : Zwavezeda ! Zwavezeda !
Aventurier : Mais qu'est-ce qu'il dit ?
Nain : Il dit qu'on est fou.
Voleur : Tu comprends cette langue ?
Nain : Evidemment, les gobelins sont mes pires ennemis.
Aventurier : Fais-le parler.
Barbare : Ouais !
Nain : Tu vas parler, oui ?!
Gobelin : Charabia gob.
Nain : Il dit qu'ça fait longtemps qu'il garde ce donjon.
Mago : Encore !
Gobelin : Charabia gob 2.
Nain : Il dit qu'il n'a jamais vu des tarés comme nous.
Barbare : Heuuuaaaaagh !
Aventurier : Est-ce qu'il sait où est la statuette ?
Nain : Charabia gob ?
Gobelin : Charabia gob 3.
Nain : Il dit qu'il n'en sait rien et qu'on aille se faire foutre.
Elfe : Ou ça ?
Nain : J'vais pas te faire un dessin.
Gobelin : Zwavezeda ! Zwavezeda !
Aventurier : C'est bon, relâche-le maintenant.
Nain : Han !
<coup + gobelin mort>
Nain : Voilà !
Barbare : Ouais !
Aventurier : c'est pas vraiment à ça que je pensais.
Elfe : Vous êtes méchants.
Barbare : Ouais !
Nain : Heh heh.
Voleur : Je ne sais pas qui va fouiller les cadavres, mais moi ça me dégoûte.

Elfe : Regardez, il y a une grotte un peu plus loin.
Mago : Je la note sur le plan.
Ogre : Zoubla tchok.
Mago : C'est la tanière des peaux-vertes.
Nain : J'vais fouiller ça.
Barbare : Moi aussi.
Aventurier : Allons-y !
Ogre : Zog zog.
Nain : Halala !
Aventurier : Quel bordel !
Elfe : C'est sale.
Voleur : Il n'y a que du vieux matériel usagé.
Mago : On perd du temps !
Elfe : Moi j'ai trouvé quelque chose.
Aventurier : Fais voir.
Elfe : Cette grosse clé accrochée sur le mur.
Ogre : Doula.
Aventurier : J'la prends.
Nain : J'ai un truc ici !
Barbare : C'est quoi ?
Nain : Un vieux bouquin couvert de symboles.
Mago : Fantastique, c'est un grimoire !
Elfe : Il a l'air très ancien.
Mago : Avec ça, je vais certainement gagner un niveau.
Nain : Parce que tu crois que je vais t'le donner ?
Aventurier : Cet objet n'est pas pour les Nains.
Voleur : Tu pourrais lui donner quand-même.
Nain : D'accord, je te le vends... dix pièces d'or.
Mago : Enfoiré !
Nain : Avec une réduction de 10% parce que t'es sympa !
Mago : Cinq pièces d'or, pas plus !
Nain : Huit !
Mago : Six et rien d'autre !
Nain : Tant pis !
Mago : Six pièces d'or et un sandwich au poulet.
Nain : Vendu !
Mago : Tope la !
Aventurier : Vous croyez que c'est le moment de faire du commerce ?
Nain : Y'a pas de petit profit.
Elfe : Vous oubliez les monstres.
Voleur : J'espère qu'ils ont perdu notre piste.
Mago : Ca m'étonnerait qu'ils passent la rune de protection.
Barbare : j'les attend moi !
Aventurier : Ce couloir continue vers le sud.
Nain : Allons-y.
Elfe : Je ferai bien une petite sieste.
Barbare : Ca tourne à gauche.
Aventurier : Continue.
Mago : C'est noté.
Nain : Cette chanson commence vraiment à m'énerver.

Barbare : Stop !
<keskya sans barbare>
Nain : Y'a encore deux directions.
Barbare : A droite ou en face.
Mago : Si on regarde ma carte, il vaut mieux aller à droite.
Barbare : Pourquoi ?
Mago : Parce que c'est loin des monstres.
Aventurier : Allons-y !
Elfe : Je suis fatiguée.
Voleur : Je commence à perdre patience.
Barbare : Arrêtez !
(Aventurier : Quoi encore ?
(Mago : Haaaalala !
Nain : Y'a une énorme grille qui barre le chemin.
Barbare : Avec une serrure.
Voleur : Attendez, je vais regarder.
Ogre : Koulaga.
Nain : J'ai pas envie de retourner en arrière.
Voleur : Je pense qu'elle est facile à crocheter.
Aventurier : Tiens, essaie plutôt la clef des gobelins.
Mago : Faites passer.
Elfe : Voilà.
Mago : Il est pas très original ce donjon.
Barbare : Trop facile !
Voleur : La clef fonctionne.
Nain : Vous sentez pas comme un truc bizarre ?
Aventurier : Ca sent l'animal crevé.
Ogre : Zoub toukalo.
Mago : Il dit que c'est l'odeur d'un troll.
<cri troll echo>
Nain : Ha meeeerde !

Episode 08 - Le Troll et la Taverne

<Musique> : Ambiance inquiétante.
<Bruit> : Un Troll pousse un cri.
Le Ranger : Quelqu'un sait comment on peut tuer un Troll ?
Le Barbare : Un coup d'épée dans la gueule !
Le Nain : Il faut l'découper à la hache !
La Magicienne : Une bonne Boule de Feu, et on en parle plus !
Le Voleur : On pourrait aussi partir et refermer la grille...
Le Nain : C'est ça, et puis on changera jamais de niveau !
Le Voleur : Les morts ne changent pas de niveau.

Le Ranger : Calmez-vous, on va trouver une solution.
L'Ogre : Agh tako zdomaluk.
La Magicienne : Il dit qu'on peut l'amadouer en lui donnant à manger.
L'Elfe : Mais je n'ai pas envie d'un copain Troll.
La Magicienne : Mais ça pourrait nous être utile !
Le Ranger : Sans doute qu'il peut faire un numéro de claquettes avec l'Ogre ?
Le Nain : Et il fait aussi les papiers peints ?
La Magicienne : Ah, vous me faites chier, j'veins lire mon nouveau grimoire !
<Bruit> : La Magicienne s'éloigne du groupe.
Le Nain : Ben moi, je vais attaquer le Troll !
<Bruit> : Le Nain se dirige vers la grille.
Le Barbare : Moi aussi !
<Bruit> : Le Barbare se dirige vers la grille.
L'Ogre : Zoulag !
<Bruit> : L'Ogre se dirige vers la grille.
L'Elfe : Est-ce que mes flèches peuvent blesser un Troll ?
Le Nain : Aucune chance, puisque tu vas tirer à côté.
L'Elfe : Ah, t'es vraiment trop con !
Le Voleur : Je vais surveiller l'entrée.
Le Ranger : J'avais oublié à quel point tu aimes le danger.
Le Voleur : C'est pour ça que je suis un Voleur.
Le Nain : Et ta dague, c'est pour écorcher les lapins ?
Le Barbare : Laisse tomber, c'est un trou du cul.
Le Voleur : Retire ce que tu as dit, sinon...
Le Barbare : Sinon quoi ?
Le Voleur : Et bien sinon... j'm'en vais !
Le Nain : Tant mieux !
Le Ranger : C'est bizarre, le Troll n'attaque pas.
L'Elfe : C'est une embuscade, il nous attend.
Le Nain : Rien à foutre, j'avance.
<Bruit> : Le Nain, le Barbare et l'Ogre entrent dans la salle.
Le Barbare : Ouais !
Le Ranger : Mais vous n'avez pas de plan d'action !
<Echo> : Le Nain : J'men fous !
<Echo> : L'Ogre : Huh huh !
Le Ranger : Bon, bon, j'arrive... Hooooo !
L'Elfe : Je viens avec toi !
Le Voleur : C'est ça, allez vous faire broyer la tête...
<Echo> : Le Nain : Je suis dans la caverne !
Le Ranger : Plus vite !
<Bruit> : Le Ranger et l'Elfe courent vers la caverne.
<Bruit> : Le Troll pousse un cri.
Le Ranger : Alors ?
Le Nain : Il peut pas nous attaquer, il est enchaîné !
Le Ranger : Ah, voilà le fameux Troll !
<Bruit> : Le Troll râle et se débat de ses chaînes.
Le Barbare : Alors quoi ?
L'Elfe : On ne va pas l'attaquer quand même ?
Le Ranger : Attendez, j'veins lui parler.
Le Ranger : Bonjour Troll !! Nous amis !

<Bruit> : Le Troll se débat de ses chaînes.

Le Troll : Shlaguevuk !

Le Nain : Mais qu'est-ce qu'il dit ?

Le Ranger : Ben... j'en sais rien !

L'Ogre : Kalounga !

Le Ranger : Et l'autre qui s'y met. Mais bordel, où est la Magicienne ?

Le Nain : Elle est partie bouquiner, elle fait la gueule.

L'Elfe : Quelle gamine !

Le Ranger : On a besoin des traductions, allez la chercher !

Le Nain : Hé, vas-y toi-même, chuis pas ton chien !

Le Barbare : Moi non plus.

<Bruits> : Oiseaux : Le Ranger : Est-ce que l'un de vous aurait l'extrême obligeance d'aller quérir la Magicienne ?

Le Barbare, l'Elfe et le Nain : Non !

Le Ranger : J'ai envie de me pendre.

<Bruit> : Téléportation vers une autre partie du donjon.

<VOIX OFF> : Pendant ce temps, quelque part dans le donjon...

Un Serviteur : O tout puissant Zangdar, des intrus sèment la panique dans ta noble tour.

Zangdar : Haahahahaaaa... ils sont pitoyables. Ils ont même frappé avant d'entrer !

Le Serviteur : Euh... je sais, mais c'est à propos des monstres que vous avez envoyés...

Zangdar : Et bien, parle !

Le Serviteur : Et bien, euh... ils ont tous été brûlés dans un torrent de lave !

<Bruit> : Zangdar frappe la table devant lui.

Zangdar : Damned ! Cette Sorcière a donc de vrais pouvoirs !

Le Serviteur : Et c'est que... ils ont aussi saccagé notre magasin !

Zangdar : Ils paieront pour cet affront ! Et toi aussi ! Vas donc te faire fouetter !

Le Serviteur : Euh... Bien maître !

Zangdar : Hiéééhahahahaaaa !

<Bruit> : Téléportation vers une autre partie du donjon.

Le Ranger : Bon, j'ai retrouvé tout le monde !

L'Elfe : On va pouvoir communiquer avec la grosse bête ?

<Bruit> : Le Troll râle et se débat de ses chaînes.

La Magicienne : J'ai un dictionnaire Troll quelque part dans mon sac.

<Bruit> : La Magicienne fouille dans son sac.

Le Nain : T'auras bientôt besoin d'une brouette pour tes livres.

La Magicienne : Crétin !

Le Ranger : J'me rappelle pas ce qu'il a dit.

Le Barbare : Moi non plus.

Troll : Shlaguevuk !

<Bruit> : Le Troll se débat de ses chaînes.

Le Ranger : Voilà, c'est ça, il a dit "shlaguevuk" !

<Bruit> : La Magicienne feuillette son grimoire.

La Magicienne : Alors... shlaguevuk... shlaguevuk...

Le Nain : Y'a plein d'objets derrière le Troll.

Le Voleur : Certains peuvent se vendre un bon prix.

La Magicienne : Shlaguevuk !! Ca veut dire manger !

L'Ogre : Akala miammiam.

L'Elfe : C'est toujours pareil avec les monstres.

Le Nain : Si on lui offre à manger il nous donnera certainement des objets.

Le Ranger : Et qu'est-ce qu'il veut pour son dîner ?

<Bruit> : La Magicienne feuillette son grimoire.
La Magicienne : Shlaguevuk zodo ?
Le Troll : Olvo zlatoum pampamm !
<Bruit> : Le Troll se débat de ses chaînes.
L'Elfe : Quel horrible langage !
<Bruit> : La Magicienne feuillette son grimoire.
Le Barbare : Alors ?
La Magicienne : Il veut manger l'Elfe.
Le Nain : Quelle bonne idée !
L'Elfe : Mais ca va pas la tête !
Le Voleur : Il faut savoir se sacrifier parfois.
Le Ranger : Attendez, on va trouver une solution.
La Magicienne : Il veut aussi un panier de pommes.
L'Elfe : Mais que va-t-il faire avec ces fruits ?
Le Nain : Moi-je-sais !
Le Ranger : Oui, j'ai peur de comprendre...
Le Barbare : C'est dans la chanson !
L'Elfe : Je ne connais pas cette chanson !
Le Voleur : C'est mieux pour toi.
<Bruit> : Le Troll se débat de ses chaînes.
Le Troll : Shlaguevuk !
Le Ranger : On ne pourrait pas lui donner autre chose ?
L'Elfe : Ca m'arrangerait beaucoup.
Le Nain : Mais non, il a fait son choix, on ne va pas le contrarier.
Le Voleur : Ca fera un danger public de moins dans ce groupe.
L'Elfe : Heeeeeehheeeeeehheeeeeee...
L'Ogre : Tablok gobbo.
La Magicienne : l'Ogre dit qu'il pourrait lui donner des morceaux de gobelins.
Le Ranger : Voilà une idée constructive !
L'Elfe : C'est vrai ?
L'Ogre : Grok zolada !
<Bruit> : L'Ogre fouille dans son sac.
La Magicienne : Il en avait gardé pour son pique-nique.
<Musique> : Ambiance de fête.
Le Troll : Shlaguevuk copaaain !
<Bruit> : Le Troll tire sur ses chaînes.
L'Ogre : Zaladaaaaa !
Le Troll : Houa houa shlaguevuk !
<<Bruit> : Le Troll tire sur ses chaînes.
L'Ogre : Huh huh huh miammiam !
Le Troll : Haheuhaa zoouooggg !
<Bruit> : Le Troll tire sur ses chaînes.
<Bruit> : L'Ogre et le Troll mangent leurs morceaux de Gobelins.
Le Ranger : C'est quoi ça, une surprise-party ?
La Magicienne : Euh, je ne comprends plus rien !
Le Nain : Bah, y'a rien à comprendre, ils mangent.
L'Elfe : Alors moi je vais faire la sieste... pfuuuuuu...
Le Nain : Hé, ne vas pas trop loin, le Troll aura sans doute encore faim !
L'Elfe : Va t'faire foutre, espèce de sac à vin !
Le Barbare : J'me fais chier !

Le Ranger : Heureusement, ces créatures mangent vite.
<Bruit> : L'Ogre et le Troll chantent en jouant du banjo.
Le Voleur : On devrait quand même penser à la mission.
La Magicienne : Je pense qu'on est loin de la salle du trésor.
Le Barbare : Y'a personne à buter !
Le Ranger : Bon arrêtez cette fête, ça m'énerve... Arrêtez cette fête !!!
<Bruit> : Sifflement dans le silence.
Le Troll : Huk ?
L'Ogre : Golo...
<Musique> : Ambiance mystérieuse.
Le Ranger : J'aimerais savoir ce que le Troll va donner en échange de son dîner.
<Bruit> : Le Troll tire sur ses chaînes.
Le Troll : Du calme petit homme.
Le Ranger : Mais...
Le Voleur : Ca alors, il parle notre langue !
Le Troll : Et ouais !
Le Ranger : Dis donc, tu t'es foutu de nous, le Troll !
Le Barbare : C'est pas cool !
Le Troll : Les cris c'est pour effrayer les touristes ! Huhéhéhé !
La Magicienne : C'est malin !
Le Ranger : Bon, en tout cas il faut gagner ta croûte maintenant !
<Bruit> : Le Troll tire sur ses chaînes.
Le Troll : Je vais vous donner un plan.
La Magicienne : C'est bien, ça m'évitera d'perdre mon temps.
Le Nain : Même pas une pièce d'or, fais chier !
Le Ranger : C'est un plan complet du donjon ?
<Bruit> : Le Troll tire sur ses chaînes.
Le Troll : Il vous mènera dans la pièce la plus importante.
La Magicienne : Et voilà, à nous la statuette !
Le Voleur : Ne crions pas victoire trop tôt...
LE Troll : Tiens !
<Bruit> : Le Troll tire sur ses chaînes et donne le plan au Ranger.
Le Ranger : Merci, voyons voir ça...
<Bruit> : Le Ranger déplie le plan.
La Magicienne : Ca n'a pas l'air bien loin.
Le Nain : Et on peut pas avoir c'p'tit coffret là ?
Le Troll : Non !
Le Ranger : Allez viens, on s'en va.
<Bruit> : Le groupe sort de la caverne.
Le Nain : Mais on peut négocier, si on lui donne l'Elfe ?!
Le Barbare : Laisse tomber.
La Magicienne : En avant !
<Bruit> : Téléportation vers une autre partie du donjon.
<VOIX OFF> : Au même instant, quelque part dans le donjon.
Zangdar : Alors, où sont-ils ?
Le Serviteur : Euh... ils sont introuvables.
Zangdar : Tu n'as qu'à interroger les Gobelins !
Le Serviteur : Justement, euh... les Gobelins...euh...
Zangdar : Quoi encore ?
Le Serviteur : Ils ont disparu aussi.

Zangdar : Incapables !
<Bruit> : Zangdar frappe la table devant lui.
Zangdar : Retrouvez-les !
Le Serviteur : Bien maître !
Zangdar : Tu n'es qu'un lâche !
Le Serviteur : Je saaiis...
<Bruit> : Téléportation vers une autre partie du donjon.
La Magicienne : Bon, je crois que c'est cette porte.
L'Elfe : J'entends des voix.
<Chuchotement> : Le Ranger : Attention, c'est peut-être le dernier sanctuaire.
Le Nain : Bon, ben moi je vais ouvrir.
<Bruit> : Le Nain ouvre la porte.
<Musique> : Ambiance de Taverne avec musique de banjo rythmée.
Le Voleur : Il y a de l'ambiance par ici.
Le Barbare : Cool !
Le Nain : Entrons !
<Bruit> : Le groupe entre dans la salle.
La Magicienne : On dirait une taverne, c'est l'entrée de service.
Le Ranger : Mais pourquoi le Troll nous aurait envoyé ici ?
L'Elfe : Il a dit "la pièce la plus importante du donjon".
Le Voleur : Pour lui, c'est sans doute l'auberge.
L'Ogre : Golo !
Le Nain : Je savais bien que c'était l'arnaque !
<Bruit> : Le Ranger se met à danser rapidement.
Le Ranger : Heyyyyyhaaaaaaaaaa !
Le Nain : Mais arrête de bouger comme ça !
La Magicienne : Tu crois que c'est le moment de danser ?
Le Ranger : Mais j'arrive pas à m'arrêter !!!
L'Elfe : Tu dances bien pour un Humain.
Le Ranger : Héééé !
L'Ogre : Huh huh !
Le Nain : Mais qu'est-ce que c'est que ce bordel !
Le Ranger : Aidez-moi !!
Le Voleur : Je crois que ce sont tes fameuses Bottes Magiques.
La Magicienne : Mais bien sûr, ce sont des Bottes de Danse !
Le Ranger : Haahééhaaaa !!
L'Elfe : Elles s'agitent dès qu'elles entendent de la musique !
Le Ranger : Enlevez-les moi !!!
Le Barbare : Arrête de bouger !
Le Ranger : Peux pas !
Le Nain : Attrapez-le !
<Bruit> : Le groupe se jette sur le Ranger : Le Ranger : Aïe ! Aïeuh ! Haaa !
Le Nain : Alleeeeeez !
Le Ranger : Haou ! Uuuuhouuuu !
Le Barbare : Viens par là !
Le Ranger : Aïe !
L'Elfe : Ah ! ça suffit maintenant !
<Bruit> : Le groupe enlève les bottes du Ranger.
Le Nain : Voilà !
Le Ranger : Vous étiez pas obligés de me frapper dans la bouche !

Une Serveuse : Bonsoir messieurs-dames !
Le Nain : Salut !
Le Ranger : Euh... bonsoir !
Le Voleur : Mais quel est cet endroit ?
La Serveuse : Mais vous êtes à la Taverne de Naheulbeuk !
Le Ranger : La Taverne de Naheulbeuk ?
Le Voleur : Ce donjon est bizarre...
L'Ogre : Miamiam lado ?
La Serveuse : Je crois que votre ami a très faim, non ?
Le Ranger : Mais non il a toujours faim.
La Serveuse : Vous désirez une table pour sept ?
Le Barbare : J'ai soif !
La Serveuse : Nous servons quinze bières différentes et aussi du vin et du whisky.
L'Ogre : Yahouuuuu !
Le Nain : Et qu'est-ce qu'on mange ?
La Serveuse : Notre spécialité : l'ours à la bière.
L'Ogre : Glock !
Le Nain : J'adore l'ours à la bière.
L'Elfe : On va enfin pouvoir se reposer ici.
Le Nain : Feignasse !
Le Ranger : Mais dites-moi, y'a souvent du monde comme ça ?
La Serveuse : Oui, c'est très connu ici !
Le Nain : Et merde je croyais que personne était jamais entré !
Le Ranger : On nous a menti !
L'Ogre : Huh huh huh !
La Magicienne : Et c'est quoi ce groupe avec l'Orque au banjo ?
La Serveuse : Mais c'est le groupe folklorique de Tommy Verdâtre !
L'Elfe : Ca balance bien.
Le Ranger : Tommy verdâtre ?
Le Nain : Certainement une célébrité locale.
La Serveuse : Oui !
Le Voleur : Notre ami aime tellement danser.
Le Ranger : Oh, ca va toi !
La Serveuse : Alors, est-ce que je vous sers quelque chose ?
Le Nain : J'ai pas d'argent !
Le Barbare : menteur !
Le Ranger : On va prendre un ours et un tonneau de bière.
La Serveuse : D'accord.
Le Nain : Mais t'es dingue ! Hégllob...
<Bruit> : Le Barbare frappe le Nain.
L'Elfe : Vous avez pas une petite salade ?
La Serveuse : Oui bien sûr !
La Magicienne : J'en prends une aussi, avec un verre d'eau.
La Serveuse : C'est parfait.
Le Ranger : Bon et bien on va s'installer.
La Serveuse : Vous pouvez continuer à danser si vous voulez.
Le Ranger : Mais j'ai pas envie de danser !
Le Barbare : Dommage, c'était marrant.
L'Elfe : La serveuse est partie.
Le Nain : Et merde, comment on va payer tout ça ?

Le Ranger : Mais on va pas payer, on va s'enfuir avant qu'elle apporte la note !

L'Elfe : Mais c'est malhonnête !

Le Voleur : Ce n'est pas grave nous sommes déjà poursuivis.

L'Elfe : Holala.

L'Ogre : Glakoul.

La Magicienne : On va s'installer près de la cheminée.

Le Ranger : Allons-y.

L'Elfe : Tu veux pas danser une petite gigue avec tes super bottes ?

Le Ranger : Ah, merde à la fin !

<Bruit> : Le Ranger frappe l'Elfe.

<Son> : Djingle de fin d'épisode.

Episode 09 - Le Bivouac et la Mort du Nain

<Musique> : Ambiance étrange.

<Voix OFF> : Après un copieux repas bien arrosé à la taverne, le groupe décide de partir discrètement. La situation dégénère quand le Nain déclenche une bataille générale en insultant la Serveuse, aidé par le Voleur ivre mort qui tente d'arracher ses vêtements. Désormais, complètement nu après avoir perdu son pagne au poker, l'Ogre tue deux Gardes à coup de chaise et prend un Ménestrel en otage. La Magicienne rate une Boule de Feu qui incendie la moitié de la salle, et brûle plusieurs Paysans dans la plus grande panique. L'Elfe s'évanouit, le Barbare la réveille avec une baffe, puis ils sortent sans payer après avoir volé la caisse. Ils parviennent à semer un bataillon d'Orques en courant au hasard des couloirs, et se retrouvent perdus dans une salle abandonnée, où ils décident de monter un bivouac. Mais le Nain semble avoir disparu...

Le Ranger : Arrêtons-nous ici !

<Bruit> : Le groupe s'arrête et parle avec des voix d'ivrogne (sauf le Ranger).

Le Barbare : Chuis complètement bourré !

Le Ranger : Hélé !

L'Elfe : Moi aussi, hi hi !

Le Voleur : Moi, chuis pas bourré du tout !

La Magicienne : Keuh keuh.

Le Ranger : Mais ce groupe est complètement ivre !

<Bruit> : L'Ogre joue de la guitare.

Le Ranger : Arrêtez...

Le Voleur : Hé attend, mon père, c'était le Voleur le plus fort du monde !

Le Ranger : Hé, hé... arrêtez... vous racontez n'importe quoi... stop !

L'Elfe : Regardez, un escargot sur le mur, c'est super !

Le Ranger : C'est pas drôle !

La Magicienne : Attendez deux secondes...

<Bruit> : La Magicienne lance un sortilège.

La Magicienne : Et voilà !

Le Ranger : C'était quoi ce truc ?

La Magicienne : Un sort de Dissipation d'Ivresse de Groupe.
L'Elfe : Mais ça marche !
<Musique> : Conan le Barbare : Calme
Le Barbare : Bah, pas pour le mal de tête !
L'Ogre : Huk huk huh huh huh !
Le Voleur : C'était une belle course !
L'Ogre : Zadoum noal talok.
La Magicienne : Il dit qu'on a perdu un équipier.
L'Elfe : N'en faites pas une maladie, c'était seulement un Nain.
Le Ranger : Il était chiant, mais c'était notre ami.
L'Elfe : Ce n'était pas mon ami.
Le Voleur : Mais c'est vrai, il était chiant.
La Magicienne : Il sentait le vin et la crasse, et c'était une brute.
Le Barbare : Je le trouve sympa moi.
Le Voleur : Mais dites-moi, c'était lui qui portait la caisse de la taverne ?
Le Ranger : Damned, j'n'y pensais plus ! C'est une sacrée fortune qui s'envole !
L'Elfe : Je suis certaine qu'il a été capturé !
Le Voleur : Il est probablement déjà mort.
<Son> : Horreur.
La Magicienne : Et ses tripes sont répandues dans les couloirs !
<Son> : Horreur double .
Le Barbare : Et l'or a disparu.
<Son> : Horreur raté.
Le Voleur : Mince alors !
Le Ranger : Halala ! N'importe quoi, je suis sûr qu'il est en vie !
La Magicienne : Mais on a aucune chance de le retrouver !
L'Elfe : Tant mieux !
Le Ranger : Et le Ménestrel, il est où ?
Le Voleur : Il est sans doute mort, lui aussi.
L'Ogre : Dlakou taak orkoum azodo.
La Magicienne : Il l'a balancé sur les Orques pour freiner leur course.
L'Ogre : Gratgrat zoulaga !
<Bruit> : L'Ogre gratte les cordes de la guitare.
La Magicienne : Mais il a gardé la guitare.
Le Barbare : Et merde !
L'Elfe : J'espère qu'il n'en jouera pas toute la nuit.
Le Ranger : Bon, et bien justement, il est temps d'se reposer.
L'Ogre : Doula !
La Magicienne : Bonne idée, j'ai besoin de régénérer mes sorts.
Le Barbare : Et j'ai encore mal aux pieds.
L'Elfe : Moi j'ai mal à la tête et ma bouche est toute enflée.
Le Ranger : Ca doit être à cause de la baffe.
L'Ogre : Huh huh !
L'Elfe : J'vous déteste !
Le Voleur : Bon, et bien je vais m'installer sur ces vieux sacs.
Le Barbare : Moi j'vais retirer mes bottes.
<Bruit> : Le Barbare enlève ses bottes.
L'Elfe : Et comment on fait pour allumer un feu ?
Le Ranger : On ne fait pas de feu dans un donjon !
La Magicienne : T'as vraiment rien dans le crâne ma pauvre.

L'Elfe : Vous savez, j'ai l'habitude de la forêt. Avant de dormir, on fait un grand feu et on chante des chansons.

Le Barbare : C'est nul.

Le Ranger : J'n'ai pas envie de chanter.

Le Voleur : Vous ne sentez pas quelque chose ?

L'Ogre : Zaboufka !

Le Ranger : Ca schlingue !

L'Elfe : J'ai l'impression qu'un Orque malade a ouvert la bouche !

La Magicienne : Y'a certainement un animal crevé sous un meuble !

Le Barbare : Mais non, c'est mes pieds !

L'Elfe : Halala, mais c'est dégueulasse !

Le Barbare : Dans mon pays c'est normal.

Le Voleur : Ce peuple a l'air charmant.

<Bruit> : Le Barbare frappe le Voleur.

Le Voleur : Aïe ! Mais heuuu !

Le Barbare : Limace !

Le Ranger : Hé ben, on va passer une bonne nuit !

La Magicienne : Au moins, personne ne viendra nous attaquer avec cette odeur.

Le Ranger : Bon, je vais installer mon bivouac.

L'Ogre : Doula.

Le Barbare : Moi aussi.

<Bruit> : Le groupe installe son bivouac.

La Magicienne : La Robe de l'Archimage a une fonction chauffante.

L'Elfe : Oh non, j'ai oublié ma couverture elfique !

Le Barbare : Dommage !

Le Voleur : Tu vas avoir froid avec cette petite jupe.

L'Elfe : Je ne peux pas dormir dans ces conditions !

La Magicienne : Voilà ce que c'est que d'avoir la tête vide !

L'Elfe : Je suis sûre que je vais mourir de froid!

Le Ranger : Mais non, tu peux partager ma couverture si tu veux.

L'Elfe : C'est vrai ?

Le Ranger : Evidemment que c'est vrai.

L'Elfe : Oh, t'es vraiment trop chou ! Mkiss mkiss mkiss !

Le Voleur : Et voilà...

La Magicienne : Les histoires de cul qui commencent !

Le Barbare : Ouais.

Le Ranger : Mais non, qu'est-ce que vous allez imaginer...

L'Elfe : C'est quoi une histoire de cul ?

Le Barbare : Holalalalalalaaa...

La Magicienne : Je peux t'expliquer mais ça risque de prendre...

Le Ranger : Mais non c'est n'importe quoi !

Le Voleur : J'aimerais bien dormir en paix !

La Magicienne : En fait c'est quand, tu vois, que...

Le Ranger : Tatatatatatata !

L'Elfe : Je comprend rien à ce qu'elle raconte.

La Magicienne : Il te manque des notions de... de s....

Le Ranger : Allez, c'est terminé, il faut dormir !

<Musique> : La musique s'arrête.

Le Barbare : Ouais, ça suffit l'bordel !

<Bruit> : Le groupe entre dans ses couvertures.

L'Elfe : Je fais quoi moi ?
<Chuchotement> : Le Ranger : Viens par ici !
<Chuchotement> : L'Elfe : D'accord.
<Bruit> : L'Elfe entre dans la couverture du Ranger.
L'Ogre : Toudlag zamok ?
Le Ranger : Quoi encore ?
La Magicienne : Il demande s'il peut dormir avec vous.
Le Ranger : Mais qu'il aille au diable !
L'Elfe : Y'a pas de place et il sent mauvais !
L'Ogre : Holalalalalalaa...
<Bruit> : L'Ogre va s'installer dans un coin.
La Magicienne : Il a dit "holalalala..."
Le Ranger : Ouais, j'ai compris !
Le Voleur : Bonne nuit les amis.
L'Elfe : Bonne nuit.
L'Ogre : Dlabou.
Le Ranger : Bonne nuit.
Le Barbare : Vos gueules !
<Bruit> : L'Elfe se met à bouger.
L'Elfe : Y'a une chose froide dans ma culotte !
Le Ranger : Euh... c'est ma main.
L'Elfe : Tu ferais mieux de la retirer avant de prendre la mienne dans la figure !
Le Ranger : J'avais froid et j'me suis dit...
L'Elfe : Enlève ta main !
<Bruit> : Le Ranger retire sa main de la culotte de l'Elfe.
Le Ranger : Voilà, voilà...
La Magicienne : Je l'avais bien dit...
Le Voleur : Ca suffit maintenant !
<Chuchotement> : Le Ranger : Elle est nue sous sa chemise la petite cochonne.
L'Elfe : Qu'est-ce que tu dis ?
Le Ranger : J'ai dit "J'irai bien à l'église pour jouer du trombone".
La Magicienne : N'importe quoi !
Le Barbare : J'ai sommeil !
<Chuchotement> : Le Ranger : Hum... c'est pas facile de dormir a côté d'une allumeuse.
L'Elfe : Qu'est-ce que tu dis ?
Le Ranger : J'ai dit "Faudra que j'dise à Boromir de ramener ma décolleuse".
Le Barbare : On s'en fout !
L'Elfe : Ca n'a aucun intérêt c'que tu racontes !
L'Ogre : Taka oumf dodo !
<Bruit> : Téléportation vers une autre partie du donjon.
<VOIX OFF> : Mais le Nain semble avoir disparu... disparu... disparu...disparu
<Bruit> : Le Nain marche dans un couloir.
Le Nain : Et ben, j'ai réussi à semer cette troupe de débiles !
 J'avais sortir du donjon et me tirer avec la caisse !
 Et je me fous de la statuette !
Une Lyche : Groupmf !
Le Nain : Mais qu'est-ce que c'est que cette grande chose qui bouge ?
La Lyche : Zadomo fagnhk !
<Musique> : Action.
Le Nain : Haaaaaaaaaaa !

La Lyche : Groooooooooouumpppf !
<Bruit> : Le Nain se fait massacrer par la Lyche.
<Bruit> : Téléportation vers une autre partie du donjon.
Le Ranger : Vous avez entendu ça ?
Le Barbare : On dirait une baston.
La Magicienne : Laissez-moi dormir !
Le Barbare : Faudrait aller voir ce qui se passe.
L'Ogre : Doula !
Le Ranger : Il a raison, allons-y !
<Bruit> : Le groupe se relève.
La Magicienne : Ca vient du bout du couloir.
Le Voleur : C'est ça, courons à notre perte.
<Bruit> : Téléportation vers une autre partie du donjon.
<Musique> : Ambiance paradisiaque.
Le Nain : Merde... qu'est-ce qui m'arrive ?
Un Ange : Bienvenue au Paradis des Nains !
Le Nain : Quoi ?
L'Ange : Je suis là pour t'accueillir parmi nous.
Le Nain : Mais qu'est-ce que c'est que cet endroit ?
L'Ange : Tu es effrayé, c'est normal.
Le Nain : Un Nain n'a jamais peur !
L'Ange : Tu es au Paradis des Nains, car tu es mort dans d'atroces souffrances. Ecoute.
<Bruit> : <Echo> : Le Nain se fait massacrer par la Lyche.
Le Nain : Merde alors !
L'Ange : Tagazok à toi mon frère !
Le Nain : Hein ?
L'Ange : Ici c'est le voeu de bonne santé et de bonheur.
Le Nain : Ah ouais, et ben... tagazok aussi.
L'Ange : Tu pourras goûter au repos éternel ici.
Le Nain : Mais qu'est-ce que je vais faire toute la journée ?
L'Ange : Et bien tu peux te rouler dans des tas d'or.
<Bruit> : Un Nain se roule dans un tas d'or.
Le Nain : Sans rire ?
L'Ange : Tu peux boire des pintes de bière toute la journée sans jamais avoir la gueule de bois.
<Bruit> : Ambiance de taverne.
Le Nain : Mais c'est le délire !
L'Ange : Ici, tout le monde a la même taille, il n'y a que des Nains.
Le Nain : Et ben dis donc !
L'Ange : On n'a jamais faim, jamais froid, et il ne pleut jamais.
<Bruit> : Pépiements d'oiseaux.
Le Nain : Super !
L'Ange : Et tous tes péchés sont pardonnés.
Le Nain : J'hallucine ! Et les Elfes là-bas ?
L'Ange : Ah, les Elfes... et bien tu peux les frapper, ou encore t'essuyer les pieds sur leur visage.
Le Nain : Vraiment ?
L'Ange : Ils sont là pour ça.
Le Nain : Je sens que j'vais me plaire ici.
<Bruit> : Sortilège de Destin.

Le Nain : Mais ??? Mais qu'est-ce que c'est que HAAAAAaaaaaaa...
<Bruit> : Le Nain redescend dans le monde réel.
<Bruit> : Téléportation vers une autre partie du donjon.
<Musique> : Conan le Barbare : Calme
<Bruit> : Le Nain se met à bouger.
La Magicienne : Ca y est, il ouvre les yeux !
Le Ranger : Notre compagnon est sauvé !
Le Voleur : Je ne sais pas si c'est une bonne nouvelle...
Le Nain : Euhaaaa...
L'Ogre : Taka miam-miam dorva ?
La Magicienne : Non, je t'interdis de manger le Nain !
Le Nain : Keuf keuf... keuf...
L'Elfe : Mais laisse-le faire, il est affamé !
Le Nain : Mais bon sang, qu'est-ce que j'fais là ?
Le Ranger : Nous t'avons sauvé la vie !
L'Ogre : Doula !
La Magicienne : Nous avons utilisé un Point de Destin pour te tirer des griffes de la mort.
Le Nain : Mais non, ce n'est pas possible !
L'Elfe : J'ai l'impression qu'il est devenu encore plus con...
Le Barbare : Est-ce que tu as rencontré Crom ?
Le Nain : Que Crom aille se faire foutre ! J'étais avec un Ange au Paradis des Nains !
Le Barbare : Faut pas insulter Crom !
Le Nain : Je m'en fous, j'veux retourner là-bas !
Le Voleur : Ce n'est pas croyable ! Quelle ingratitude !
Le Ranger : Il est complètement débile !
Le Nain : Je veux plus voir vos sales têtes, j'veux retourner au Paradis moi !
La Magicienne : Nous avons dû combattre une Lyche pour te sauver !
L'Elfe : J'me suis cassé un ongle et j'ai abîmé mon sac !
Le Voleur : J'ai sali mes bottes !
Le Barbare : Et j'ai tordu mon épée !
Le Nain : C'est pas mon problème !
L'Ogre : Frakass dorva ?
La Magicienne : Il veut lui écraser la tête.
Le Nain : Oui, tue moi !
Le Ranger : Il y a un problème...
L'Ogre : Huk ?
Le Nain : Quoi ?
Le Ranger : Si tu demandes la mort, tu n'iras pas au Paradis.
La Magicienne : Et non !
Le Nain : Zut !
Ogre : Hololo...
Le Voleur : Tu iras en Enfer.
L'Elfe : Et tu l'auras bien mérité !
Le Nain : Bon, euh, d'accord, laissez tomber.
L'Ogre : Taka gluku copaing !
La Magicienne : Il dit qu'on peut pas déconner avec les amis.
Le Ranger : C'est pas tout ça, mais on a une mission !
Le Voleur : Il faudrait commencer à chercher la statuette...
<Son> : Djingle de fin d'épisode.

Episode 10 - Le Réveil et la Visite du Niveau 2.

<Bruit> : Un coq se met à chanter.
<Bruit> : Le Ranger baille : Ouaaaaaaah !
Le Ranger : Allez, allez ! Debout tout le monde !
<Musique> : Ambiance mystérieuse.
<Tous en même temps> : La Magicienne : Hein ? Quoi ?
L'Elfe : Hein ? Mais qu'est-ce qui se passe ?
<Bruit> : Le Ranger bouge le Voleur du pied.
Le Ranger : Allez debout !
Le Voleur : Aïeuh ! Holalaa...
Le Barbare : Ouais, ça va...
Le Nain : Gnaarh, foutez-moi la paix !
Le Ranger : Dépêchez-vous on a du boulot.
Le Nain : Mais je suis beaucoup trop faible pour bouger.
La Magicienne : C'est normal après ta mort d'hier soir.
L'Elfe : Il peut bien mourrir encore, ça me gêne pas.
Le Ranger : Hé, la Magicienne a sans doute un sort pour te remettre sur pied.
La Magicienne : J'en ai un, mais ça f'ra cinq pièces d'or.
Le Nain : Ho merde... keuf keuff !
Le Voleur : Tu fais payer tes sorts maintenant ?
La Magicienne : Et alors ? Il m'a bien fait payer mon grimoire !
Le Nain : Tu peux crever, t'auras pas mon or !
L'Elfe : C'est plutôt toi qui va crever.
La Magicienne : Elle a raison.
L'Elfe : Et les Gobelins viendront cracher sur ton cadavre.
Le Nain : Oh non ! Bon, tiens voilà tes pièces.
<Bruit> : Le Nain donne ses pièces d'or à la Magicienne.
La Magicienne : Et voilà ton Sort de Soin.
<Bruit> : Sortilège de Soin.
Le Nain : Hé ben... c'était cher mais j'me sens mieux.
Le Ranger : Très bien, alors on y va !
Le Barbare : Moi j'ai faim !
Le Voleur : C'est également mon cas.
L'Elfe : Et j'ai envie d'aller aux toilettes !
La Magicienne : Je vais en profiter pour réviser mes nouveaux sorts.
Le Ranger : Oh non ! Vous faites chier !
Le Voleur : Qu'est-ce qui ne va pas ?
Le Ranger : On va encore passer trois heures à rien foutre dans cette salle abandonnée !
Le Barbare : Mais nooon...
La Magicienne : Euh, en plus j'ai une mauvaise nouvelle.
Le Ranger : Vas-y, annonce moi un truc très grave que j'aïlle me suicider en paix.
La Magicienne : L'Ogre a disparu.
<Son> : Djingle de surprise ratée.
Le Ranger ety l'Elfe : Quoi ?!
Le Barbare : Oh ?
Le Nain : Hé ouais c'est vrai !
L'Elfe : Je me disais aussi qu'il manquait une odeur désagréable.
Le Voleur : Qu'est-ce qui a bien pu se passer ?
La Magicienne : Hé bien en fait, c'est un peu ma faute...

Le Ranger : Comment ça ?

<Musique> : Ambiance triste au piano.

La Magicienne : Il a voulu jouer de la guitare cette nuit et puis, bon, je lui ai dit que c'était bien alors... il est parti.

Le Ranger : Mais tu veux dire parti, "parti" ?

<Musique> : Arrêt de l'ambiance triste au piano.

La Magicienne : Ben... il a pris ses affaires et...

Le Barbare : Oh merde.

La Magicienne : Mais j'étais sûre que c'était pour rire !

Le Ranger : Alors bravo, maintenant on a un Ogre guitariste qui se promène tout nu dans les couloirs !

<Son> : Victoire.

Le Nain : Hé ben... c'est pas banal.

L'Elfe : Mais si ça se trouve il est pas loin.

La Magicienne : Tout à fait.

Le Ranger : D'accord, mangeons un morceau et partons à sa recherche.

<Bruit> : Téléportation vers une autre partie du donjon.

<VOIX OFF> : Pendant ce temps des choses terrible se préparent !

Zangdar : Ah ! Te voilà ! J'espère que tu a de bonnes nouvelles à m'annoncer !

Le Serviteur : Hé bien... pas tout à fait...

Zangdar : Comment ça, vous n'avez pas tué ces aventuriers ?

Le Serviteur : En fait ils... ils ont encore disparu.

Zangdar : Mais comment peuvent-ils disparaître dans MON donjon ?!

<Bruit> : Zangdar frappe la table devant lui.

Le Serviteur : Ils sont partis dans l'étage abandonné Tout-Puissant Zangdar.

Zangdar : Sombre crétin ! Envoie immédiatement un régiment dans cet étage !

Le Serviteur : Mais, euh... ce n'est pas si simple maître... les monstres refusent d'y aller.

Zangdar : Pourquoi ?!

Le Serviteur : Mais... mais c'est à cause du Goldbarg !

Zangdar : Le Goldbarg ! Tu veux dire que ce Démon de l'Ancien Monde se promène encore dans MES couloirs ?!

<Bruit> : Zangdar frappe la table devant lui.

Le Serviteur : Hé bien, euh... c'est pour ça que cet étage est abandonné.

Zangdar : Ah bon... hé bien dans ce cas on peut considérer qu'ils sont morts !
Hahahahahahaa !

Le Serviteur : Oui héhé... buvons à notre victoire, héhé !

Zangdar : Moi je bois ! Et toi tu pars te faire fouetter !

Le Serviteur : Bien maître.

<Bruit> : Téléportation vers une autre partie du donjon.

<Musique> : Ambiance mystérieuse.

Le Barbare : Bon, alors on y va ?

Le Ranger : Alors on a deux directions au choix, à droite ou à gauche.

Le Voleur : On peut consulter le plan ?

La Magicienne : J'ai pas fait d'plan... j'étais occupée à m'enfuir.

Le Ranger : Ah merde.

L'Elfe : Alors nous sommes perdus ?

Le Barbare : Mais non, hoooo !

La Magicienne : Pas vraiment, il suffit de faire un autre plan.

Le Ranger : Hé bien on t'écoute.

La Magicienne : C'est un long couloir et dans notre dos se trouve l'ouverture de la salle abandonnée.

Le Voleur : Très utile cette information.

Le Nain : T'as rien d'autre à dire ?

La Magicienne : C'est tout ce que je vois pour le moment.

Le Ranger : Alors où est-ce qu'on va ?

Le Voleur : On pourrait fouiller le cadavre de la Lyche ?

Le Nain : Hé ben voilà une bonne idée !

Le Ranger : C'est parti ! On va à droite !

<Bruit> : Le groupe se déplace dans les couloirs.

L'Elfe : J'ai fait un rêve merveilleux cette nuit.

Le Barbare : Ca m'intéresse pas !

Le Nain : Ca n'intéresse personne !

La Magicienne : Après dix mètres le couloir tourne à gauche.

Le Barbare : Merci on a vu.

La Magicienne : Il y a une porte à droite et une autre à gauche dans 5 mètres environ.

L'Elfe : Et voilà la dépouille de cet horrible monstre !

<Bruit> : Des mouches tournent autour du cadavre de la Lyche.

La Magicienne : Laissez moi l'examiner, c'est une créature magique.

Le Voleur : Je n'ai aucune envie de toucher cette pourriture.

Le Ranger : OK, vas-y.

<Musique> : Ambiance de fête.

<Bruit> : La Magicienne fouille le cadavre de la Lyche.

La Magicienne : Elle a deux pierres précieuses dans la poche...

Le Barbare, l'Elfe et le Nain : Ouaaais !

La Magicienne : Onze pièces d'or dans une petite sacoche...

Le Barbare, l'Elfe et le Nain : Ouaaais !

La Magicienne : Une clé dorée autour du cou...

Le Barbare et le Nain : Ouaaais !

La Magicienne : Une bague étrange ornée de symboles magiques...

L'Elfe et le Nain : Ouaaais !

La Magicienne : Et un magnifique livre de sorts !

Le Nain : Oh merde à la fin ! Mais pourquoi c'est toujours pour toi les objets !

Le Barbare : C'est vrai, c'est chiant !

L'Elfe : Pourquoi on trouve pas un arc et des flèches magiques ?

La Magicienne : Mais j'y peux rien moi !

Le Ranger : Calmez-vous les amis, la bague a peut-être un pouvoir spécial.

Le Barbare : La magie c'est bon pour les femmes !

Le Nain : Nous on veut des casques et des armures !

Le Ranger : Vous allez voir on va tout partager.

Le Voleur : Je prends la clé.

La Magicienne : Voilà.

<Bruit> : La Magicienne donne la clé au Voleur.

Le Ranger : Les pierres précieuses, pour l'Elfe.

L'Elfe : C'est pas mal.

Le Ranger : Les pièces d'or, pour le Nain.

<Bruit> : La Magicienne donne les pièces d'or au Nain.

Le Nain : Ouaaais !

Le Ranger : Et moi, je vais garder la bague.

La Magicienne : Et voilà, tout le monde est content !

Le Barbare : Non, moi chuis pas content !
Le Voleur : Tu n'a qu'à prendre un peu d'or.
Le Barbare : J'en veux pas d'ton or pourris !
Le Ranger : Bon, il est temps d'aller voir ces portes.
<Bruit> : Le groupe marche vers les portes.
Le Barbare : Quelle aventure débile !
Le Voleur : Le Barbare a l'air de fort méchante humeur.
Le Barbare : Ca ira mieux quand j't'aurai cassé un bras !
<Son> : Djingle de fin d'épisode.

<Musique> : Ambiance de fête.
<VOIX OFF> : Ne restez pas là, cet épisode est terminé.
Le Ranger : Hé c'est vachement brutal comme fin d'épisode !
<VOIX OFF> : C'est normal, vous saurez tous dans l'épisode 11.
Le Ranger : Ah bon ! Bon ben salut !
<Son> : Chute de l'épisode.

Episode 11 - La Mort du Voleur et d'un Poulet

<Musique> : Ambiance tendue.
La Magicienne : Ah ouais... qui va ouvrir la porte à gauche ?
Le Nain : J'n'ai pas envie d'me faire pourrir par un autre Zombie puant !
Le Ranger : Il faudrait peut-être détecter les pièges ?
Le Voleur : HUUUUUUUM... bon d'accord... Ecartez-vous !
<Bruit> : Le Voleur examine la porte.
L'Elfe : Tu vois quelque chose ?
Le Voleur : Hé bien... cette porte a l'air normale.
Le Ranger : Essaie encore...
Le Voleur : Désolé je n'vois rien.
Le Barbare : Essaie encore une fois.
Le Voleur : Tiens donc ! Il me semble voir un mécanisme étrange...
La Magicienne : Heureusement qu'on a insisté !
L'Elfe : Tu sauras le désarmer ?
Le Voleur : Sans problème ! Je vais glisser le passe-partout ici...
<Bruit> : Le Voleur force le mécanisme du piège.
Le Voleur : Et tirer un peu sur la poignée...
La Magicienne : Attention !
<Bruit> : Sortilège de Claptor de Mazrok et Dégats Critiques.
<Tous en même temps> : Le Voleur Waaaaaaaahaaaiiiiiieeeeeuuuuuh !!!
Le Ranger : Holala !
L'Elfe : On va tous péter !
<Bruit> : Les restes du Voleur brûlent.

<Musique> : Conan le Barbare : Triste.

Le Nain : Hé ben !

L'Elfe : Mais... mais qu'est-ce-que c'était ?

Le Ranger : Oh la galère ! Ca ressemble à un échec critique !

La Magicienne : Il a pris un Claptor de Mazrok en pleine figure !

Le Nain : Un quoi ?

La Magicienne : C'est un sort que les prêtres de la dynastie de Vontorze utilisaient pour mbblmmbmm...

<Bruit> : Le Ranger plaque sa main sur la bouche de la Magicienne qui essayait de parler.

Le Ranger : Ca suffira.

L'Elfe : Mais où est le Voleur ?

Le Ranger : C'est le petit tas de cendres devant la porte.

L'Elfe : Mais... mais alors... il est mort ?

La Magicienne : Il a été brûlé au vingt-huitième degré.

Le Barbare : Ca lui apprendra à faire le malin !

Le Ranger : Pas de panique, nous allons trouver un moyen de le ramener à la vie !

Le Nain : T'as un parchemin pour ressusciter les tas de cendres ?

Le Ranger : Mais non, mais...

La Magicienne : C'est foutu pour lui, il n'avait pas de Point de Destin !

Le Ranger : Allez... vous m'faites marcher hein ?

Le Barbare : Non.

Le Ranger : C'est une grosse blague très nulle et vous allez m'annoncer la chute !

Le Nain : Mais non !

Le Ranger : Mais... on peut pas mourrir comme ça !

La Magicienne : Ben si.

<Musique> : Ambiance triste au piano.

L'Elfe : Après toutes ces aventures ! Après tout ce temps passé à parcourir le château !

Il disparaît comme un moins-que-rien !

<Bruit> : L'Elfe éclate en sanglots.

Le Barbare : Et voilà, ça chiale encore !

Le Ranger : Respectons une minute de silence pour la disparition de notre camarade...

<Musique> : Hymne des Morts en Héro.

Le Nain : Ben moi j'm'ennuie, alors j'vais récupérer ses affaires !

<Musique> : L'Hymne fini en couac.

L'Elfe : Tu.. tu n'a donc pas de coeur ?!

Le Nain : C'est toujours mieux que de pas avoir de cervelle !

Le Ranger : Euuuh, bon... tant pis pour le silence, on continue !

L'Elfe : J'vous causerai plus jamais !

Le Barbare : Oh quel dommage !

La Magicienne : Il faut quand même ouvrir cette porte !

Le Barbare : Ouais !

Le Nain : Tout a brûlé à part la clé et le trousseau d'serrurier.

Le Ranger : Hé merde !

La Magicienne : Alors ? Qui va ouvrir ?

Le Barbare : Moi !

<Bruit> : Le Barbare ouvre la porte.

La Magicienne : Préparez-vous !

<Bruit> : Le Nain sort sa hache.

Le Nain : A moooort !

Le Ranger : Qu'est-ce-que tu vois ?
Le Barbare : Rien du tout.
La Magicienne : Comment ça rien du tout ?
Le Barbare : C'est vous qui avez la torche.
La Magicienne : Ah, hé ben je vais t'éclairer avec mon bâton.
<Bruit> : La Magicienne lance un Sortilège de Lumière.
Le Nain : Alors ?
<Musique> : Ambiance tendue.
La Magicienne : C'est une pièce moyenne remplie de meubles et de vieilles choses.
Le Nain : Ouais, on va tout fouiller !
Le Ranger : Tu crois que ça pourrait être la tanière de la Lyche ?
Le Barbare : En tout cas, elle a la même odeur.
La Magicienne : Y'a une grande bibliothèque.
Le Nain : Oh j'en ai marre, encore des livres !
Le Ranger : Entrons les amis !
<Bruit> : Le groupe entre dans la pièce et commence à la fouiller.
Le Barbare : Moi j'm'occupe de l'armoire !
La Magicienne : J'm'occupe de la bibliothèque !
L'Elfe : Je vais regarder dans la commode.
Le Nain : Et moi j'vais voir le coffre.
Le Ranger : Bon ben... j'vais fouiller la table puisque c'est tout c'qui reste.
Le Barbare : Y'a rien dans cette armoire à part des chiffons !
L'Elfe : C'est pareil dans la commode ! Quelle misère !
La Magicienne : Je ne vois que des livres de cuisine et d'histoire de la musique.
Le Ranger : On perd du temps !
Le Nain : J'ai ouvert le coffre avec la clé dorée.
<Son> : Découverte d'un trésor.
Le Nain : Regardez !
<Bruit> : Le Nain ouvre le coffre.
<Musique> : Ambiance religieuse.
<Tous en même temps> : Hooooooooo !
Le Barbare : Qu'est-ce-que c'est ?
L'Elfe : C'est une magnifique flûte en or !
Le Nain : Mais c'est pas vrai ça, y'a qu'des objets pourraves dans cette tour à la con !
Le Barbare : Ouais, c'est lourd !
La Magicienne : Elle est sans doute magique.
Le Nain : Et alors ? C'est quand même un objet d'Elfe !
L'Elfe : J'la prends !
<Bruit> : L'Elfe prend la flûte.
Le Barbare : Ben voyons !
Le Ranger : Bon c'est pas la peine de rester plus longtemps !
<Bruit> : L'Elfe joue de la flûte.
Le Nain : Humf !
<Bruit> : Le Nain frappe l'Elfe qui finit sa musique par un couac.
L'Elfe : Maiheu !
Le Nain : Arrête de crâner avec ton instrument !
<Bruit> : Le groupe se dirige vers la seconde porte.
Le Barbare : En plus tu joues mal !
Le Ranger : Allons-y ! Il reste une porte.
La Magicienne : Mais y'a plus personne pour s'occuper des pièges !

Le Ranger : J'vais m'en occuper.
Le Barbare : J'en ai marre !
Le Nain : Hé regardez, là, dans le couloir !
La Magicienne : Une créature nous barre la route !
<Son> : Djingle de danger.
<Bruit> : Un coq est en train de caqueter.
Le Ranger : Mais c'n'est pas une créature, c'est un poulet !
L'Elfe : Ce n'est pas un poulet, c'est un coq.
Le Barbare : C'est l'enfoiré qui nous a réveillé ce matin !
Le Nain : A moooooort !
<Bruit> : Le Nain sort sa hache.
La Magicienne : Nooon ! N'approchez pas !
<Musique> : Danger proche.
Le Barbare : Quoi ?
La Magicienne : C'est trop facile ! C'n'est certainement pas un coq ordinaire !
Le Nain : Bah quoi ? On s'en fout on l'explose !
Le Ranger : Non ! Elle a raison, c'est plutôt étrange.
La Magicienne : Je crois que c'est un Changeur de Forme.
Le Barbare : Un quoi ?
La Magicienne : Une créature qui prend l'apparence d'une autre.
Tu t'approches d'un poulet et PAF !
<Son> : Djingle de surprise.
La Magicienne : Tu te retrouves en face d'un monstre énorme.
Le Nain : T'es vachement négative quand même.
Le Barbare : On peut même pas buter un poulet tranquille !
Le Ranger : Il faudrait s'assurer que c'est une volaille normale.
L'Elfe : Hé, j'pourrais lui tirer des flèche !
Le Ranger : Bonne idée !
La Magicienne : Vas-y !
Le Nain : Mais t'as aucune chance de l'toucher !
<Musique> : Conan le Barbare : Fête.
L'Elfe : J'vais essayer !
<Bruit> : L'Elfe tire une flèche et le poulet l'esquive.
Le Ranger : Mince !
L'Elfe : Oh non, je l'ai raté !
Le Nain : Quelle surprise !
L'Elfe : J'essaye encore.
LE Ranger : Vas-y.
<Bruit> : L'Elfe tire une flèche et le poulet l'esquive.
L'Elfe : Holalaa !
Le Barbare : C'est passé à deux mètres.
Le Ranger : Je commence à croire que l'Nain a raison...
L'Elfe : C'est ça, hein ? dites que j'ai pas de talent !
Le Nain : C'est exactement c'que j'dis !
L'Elfe : Et ben j'essaye encore vous allez voir.
La Magicienne : Allons bon !
<Bruit> : L'Elfe tire une flèche et le poulet l'esquive.
L'Elfe : Hé oh... hé, mais il arrête pas d'bouger !
Le Barbare : T'es vraiment nulle !
<Musique> : Combat ridicule.

Le Nain : Bon j'vais régler son compte à ce poulet, moi !
Le Barbare : J'arrive !
<Bruit> : Le Nain et le Barbare sortent leurs armes.
Le Ranger : C'n'est pas très prudent !
La Magicienne : C'est d'l'inconscience !
Le Nain : Poulet ! Poulet ! Viens par ici...
Le Barbare : Piou piou piouuu !
Le Nain : Vas-y chope-le !
<Bruit> : Le coq pousse des cris apeurés.
Le Barbare : Ouais !
Le Nain : Yaaaah !
Le Barbare : Enfoiré !
Le Ranger : On dirait qu'elle est normale cette bestiole.
Le Barbare : Ouais !
La Magicienne : Il va s'transformer tu va voir !
Le Nain : Yaaah !
Le Barbare : Ouais !
<Bruit> : Le coq pousse un cri d'agonie.
L'Elfe : Ca y est, il est mort !
La Magicienne : Ah zut !
Le Ranger : Quand je pense que j'ai cru a tes conneries !
La Magicienne : Euh on peut se tromper, hein !
Le Ranger : Ouais, ça t'arrive un peu trop souvent.
Le Nain : Voilà ! On a un casse-croûte pour ce soir.
<Musique> : Ambiance tendue.
L'Elfe : Bon, qui va ouvrir la deuxième porte ?
Le Ranger : Je vais voir a quoi elle ressemble...
<Bruit> : Le Ranger se dirige vers la porte.
La Magicienne : Ecartez-vous ! Si jamais ça explose encore...
Le Nain : On va pas être nombreux à se partager les huit milles pièce d'or.
Le Ranger : Humf... c'est bien d'se sentir soutenu.
La Magicienne : Euh, on a qu'a faire attention.
Le Barbare : Bon alors, tu l'ouvre la porte ?
L'Elfe : On s'ennuie.
Le Ranger : Ouais, hé... deux secondes, hein !
<Bruit> : Le Ranger examine la porte.
Le Ranger : Bon alors... la porte a une poignée et pas de serrure.
Le Nain : Fais gaffe elle va s'transformer en poulet !
<Tous en même temps> : Le Nain et le Barbare : Héhéhéhé !
La Magicienne : Oh, t'es con toi !
Le Ranger : C'est une porte en bois faites de planches ajustées et clouées avec une grande précision.
L'Elfe : Elle est piégée ou pas ?
Le Ranger : Attendez, euh bon... euhmmh, à l'oeil nu on voit rien, là, mais euh...
La Magicienne : Tourne la poignée !
Le Ranger : C'est pas si simple !
Le Nain : Ben si, tu mets ta main sur la poignée et tu tournes.
Le Barbare : Je crois que tu a peur...
Le Ranger : Moi ? Peur d'une porte ? Hahaha elle est bien bonne !
Le Nain : Alors, ouvre-la !

L'Elfe : Je prépare mon arc.
Le Ranger : J'vous ai pas encore raconté l'histoire du mec qui rencontre un Minotaure et...
Le Barbare : On s'en fout !
Le Ranger : Bon bon... euh, au fait... on a pas regardé si ma bague était magique.
<Tous en même temps> : La porte !
Le Ranger : Ouais, ouais, ouais ! Voilà bon ! Euh, bon ben j'ouvre !
Le Nain : Quand même !
<Bruit> : Le Ranger ouvre la porte.
<Son> : Suspense.
La Magicienne : Alors ?
Le Barbare : Bouh !!!
<Son> : Djingle de surprise.
Le Ranger : Haaaaa !
<Tous en même> : Hahahahaha !
Le Ranger : Ouais... très drôle.
L'Elfe : Y'a quelque chose alors ?
Le Ranger : Oh, merde !
Le Barbare : Qu'est-ce que tu vois ?
Le Ranger : Y'a deux balais et un seau dans un placard !
<Son> : Chute de l'épisode.

Episode 12 - Le bisou, les tambours, la nouvelle recrue

<djingle debut>
<ambient calme>
Barbare : bah alors, qu'est-ce qu'on fait ?
Ranger : Bah, on continue !
Nain : mais c'est mal barré !
Elfe : y'a a un mort et un disparu
Mago : ça fait quand même 20% du groupe
Barbare : mais on trouve que des objets pourris...
Mago : et on ne sait pas où on est
Elfe : et puis j'ai déchiré mon sac à main
Ranger : ce n'est pas ça qui va nous arrêter, hein ?
<ambient suspense - bruits de mouches>
Ranger : je veux dire... vous n'allez pas abandonner maintenant ?
Nain : (tousse)
<ambient calme>
Mago : hem... faut se rendre à l'évidence... c'est peut-être le moment d'arrêter les frais
Nain : je crois qu'on a pas le niveau pour cette quête
Elfe : on peut sortir du donjon, et monter un orchestre ?
Ranger : comment tu fais pour avoir des idées aussi débiles ?
Elfe : bah...

Nain : c'est génétique !
Barbare : on peut pas sortir, on est perdus !
Mago : si seulement le troll nous avait donné un plan plus utile...
Nain : c'est de votre faute, vous avez pas voulu lui donner l'elfe !
Elfe : ho, J'en ai marre moi !
Ranger : on ne peut pas abandonner nos compagnons à n'importe quel troll !
Nain : c'est pas un compagnon, c'est une elfe !
Elfe : tais-toi hein sinon je te tire une flèche !
Nain : c'est ça, vise-moi et tu toucheras la magicienne
Mago : hey, du calme hein...
Ranger : toi tu ranges ton arc, et toi tu la fermes
Nain : dis donc, t'es qui pour donner des ordres ?
Ranger : heu bah...
Elfe : et puis moi, je fais ce que je veux !
Nain : justement, tu sais ce que tu peux en faire de ton arc ?
Elfe : connard !
<baston verbale nain-elfe>
Ranger : (sourir) et merde, ça recommence !
Barbare : alors, qu'est-ce qu'on fait ?
Mago : faudrait commencer par calmer ces deux-là
Barbare : OK
<deux pas barbare>
<coup-douleur nain>
<coup-douleur elfe>
Nain : c'est bon, lâches-moi !
Ranger : ça commence à bien faire vos engueulades
Elfe : mais c'est toujours lui qui commence !
Ranger : je sais ce que vous allez faire, vous allez vous faire un bisou
Nain : quoi ????
Elfe : hein ?
Nain : mais t'es dingue !
Ranger : mais c'est la seule manière de terminer cette dispute
Elfe : je vais certainement mourir !
Ranger : allez !
Nain : je préférerais embrasser le cul d'un orque !
Barbare : faites un bisou !
Elfe : (ensemble) non non non non !
Nain : (ensemble) beuuuahhh ça va pas !
Ranger : le barbare n'est pas aussi patient que moi
Barbare : hmmmfffff....
Nain : (vite) ouais, ouais, c'est bon, pas la peine de me frapper...
Elfe : holala...
Ranger : allez !
Nain : kisssss
Elfe : kisssss
Nain : (essuie sa bouche)
Elfe : (essuie sa bouche)
Nain : vraiment n'importe quoi !
Elfe : je vais mourir de honte !
Ranger : ça vous apprendra !

Nain : c'est de la dictature
Mago : vous êtes mignons...
Elfe : ta gueule
Nain : je vous déteste !
Ranger : parfait... on peut continuer
Mago : attends un peu, j'aimerais bien examiner ta bague magique
Ranger : la voilà
Mago : humm..... c'est très bizarre...
Ranger : comment ça ?
Mago : les lignes transversales forment un shmalok parfait
Nain : ha ouais ?
Mago : et vous voyez ici, les stipules sont déphasées
Barbare : hmmm....
Elfe : c'est pas évident
Mago : en plus, y'a une roustade bipolaire sur l'ovale interne
Ranger : j'ai absolument rien compris
Barbare : alors, ça fait quoi cette bague ?
Mago : à coup sûr, elle améliore le potentiel cognitif
Nain : heuu... ça te gênerai de parler normalement ?
Mago : et bien, c'est un anneau d'intelligence !
Ranger : fantastique !
<djingle de trouvaille>
Ranger : je vais l'essayer tout de suite
Nain : faudrait mieux la donner à l'elfe, hahaha
Elfe : pourquoi tu dis ça ?
Nain : laisse tomber
Ranger : voilà, j'ai enfilé l'anneau !
Nain : bah, je vois pas de changement
Ranger : mais pourtant, je suis plus intelligent !
Elfe : t'es sûr ?
Ranger : vous n'avez qu'à me poser des questions, et on va voir !
<djingle de jeu télévisé>
Nain : combien faut-il de nains pour creuser en deux jours un tunnel de 28 mètres dans du granite
<bruit de tic-tac on>
Ranger : heuuu... hum...
Nain : c'est pourtant facile
Ranger : heuu.. je dois dire que je n'en sais rien !
<buzzer>
<bruit de tic-tac off>
Nain : c'est pas extra comme réponse
Ranger : faudrait essayer une autre question...
Elfe : quelle distance atteindra la flèche tirée par un arc composite d'elfe sylvain avec un vent de face de force 3 ?
<bruit de tic-tac on>
Ranger : hoola
Barbare : c'est vraiment une question d'elfe !
Elfe : alors ?
Ranger : heuu...
Mago : pas terrible cet objet magique

Ranger : heuu... chais pas moi... 650 mètres ?

<buzzer>

Elfe : mais non, pas du tout !

Barbare : elle est pourrie ta bague

Ranger : dis donc la magicienne, tu t'es foutue de moi ?

Mago : c'est possible que l'anneau soit réservé aux sorciers

Nain : bah voyons, ça t'arrangerai bien !

Barbare : j'en ai marre

Ranger : bon, c'est pas grave, on va continuer à explorer le couloir

Mago : allons-y !

<deplacement>

Ranger : il est vraiment désert ce niveau...

Nain : c'est vrai, on se croirait dans le cerveau d'un elfe

Elfe : tu pourrais garder tes commentaires minables ?

Nain : hahaha

<boum lointain>

Mago : écoutez !

<ambient suspense>

Ranger : (chuchotant) quoi ?

Elfe : j'ai entendu un tambour

Barbare : moi aussi

Ranger : (chuchotant) je n'aime pas ça

<boum lointain>

Elfe : (chuchotant) et voilà, encore un

Mago : la dernière fois qu'on m'a raconté une aventure avec des tambours, ça s'est mal terminé

Elfe : (chuchotant) j'ai peur

Ranger : (chuchotant) tu veux parler de cette histoire dans les mines, avec ce hobbit qui fait tomber un squelette dans un puit ?

Nain : (très fort) ha ouais, et l'instant d'après y'a des milliers de gobelins qui sortent par les trous des murs !

Mago : chuuuut !

<boum lointain>

Ranger : (chuchotant) et ensuite ils sont poursuivis par un démon géant...

Barbare : et le magicien, y tombe dans un fossé et y meurt

Mago : (chuchotant) ha merde !

<boum lointain>

Nain : (chuchotant) faut faire quelque chose !

Barbare : ouais

<boum lointain différent>

Mago : on dirait que les tambours accélèrent

<ambient guerre - tambours répétitifs débiles>

Elfe : mais c'est terrible !

Ranger : pas de panique !

Barbare : ouais, on va les buter !

Nain : regardez, y'a une porte à droite !

Mago : génial !

<course de la troupe>

Ranger : plus vite

Barbare : ouais, ça va...

Mago : ha... poussez-vous !
Ranger : Stop !
Barbare : quoi encore !
Ranger : et si jamais y'a un piège !
Nain : trop tard, on a pas le temps, je vais ouvrir !
Mago : attention !
Ranger : ha putain je le sens mal !
<bruit de porte>
<transformation des tambours en djembe + musique ogre fade in>
Barbare : holala...
Nain : merde, qu'est-ce que c'est que ça !?
Elfe : et ben, on a retrouvé l'ogre !
<musique stop>
Ogre : ouh ouh, kopins !
Mago : mais qu'est-ce qu'il fout là !
Elfe : et bien, il fait de la musique
Ranger : il a aussi retrouvé le menestrel !
Elfe : et c'est lui qui jouait du tambour !
Nain : on s'est encore fait avoir...
Menestrel : bonjour, fiers aventuriers !
Ranger : (désabusé) ouais, salut !
Ogre : akala zomva copain
Mago : il dit que le menestrel est vachement sympa
Nain : forcément c'est le seul qui supporte sa musique
Menestrel : alors comment trouvez-vous notre groupe ?
Elfe : super !
Nain : vraiment pourri
Barbare : bof
Mago : les avis sont partagés
Menestrel : c'est que, voyez-vous, d'habitude c'est moi qui joue de la guitare
Nain : rien à foutre
Barbare : bon, on se casse ?
Mago : mais qu'est-ce qu'on fait du ménestrel ?
Menestrel : c'est avec une joie immense que je vais me joindre à votre compagnie !
Ranger : heuuu...
Nain : heu... quelqu'un l'a invité ?
Mago : tu l'as invité toi ?
Ranger : bah non
Nain : c'est qui alors ?
Barbare : c'est pas moi
Mago : c'est sans doute l'ogre
Ogre : golo !
Elfe : mais c'est super d'avoir un menestrel !
Ranger : hola, du calme, nous devons en discuter
Nain : mais c'est encore un mec complètement inutile
Menestrel : alors, nous partons bientôt ?
Nain : hey toi... deux secondes hein...
Mago : faut voir... il pourrait remplacer le voleur...
Barbare : (agaçé) mais non
Mago : on a qu'à lui demander...

Ranger : Ouais. Dis donc, tu pourrais nous en dire plus sur tes compétences ?

Menestrel : je suis un menestrel de niveau 3, mon père était barde et ma mère était boulangère...

Mago : pas la peine de raconter ta vie !

Ranger : qu'est-ce que tu sais faire ?

Menestrel : je peux chanter, danser, jouer des instruments à cordes et des percussions, je sais aussi jongler, grimper aux arbres et faire des sacs en macramé.

Elfe : excellent !

Nain : c'est la misère !

Barbare : ouais

Ranger : mais bon, est-ce que tu sais désamorcer des pièges, et ce genre de trucs ?

Menestrel : bien sûr, grâce à ma dextérité, je peux sans problème exercer le métier d'un filou, d'un brigand, d'un...

Barbare : et est-ce que tu sais te battre ?

Menestrel : ma foi, je suis assez bon avec un bâton. Regardez !

<mouvements de bâton>

Barbare : mouais....

Mago : fais gaffe !

<coup + douleur ranger>

Ranger : merde tu pourrais faire attention !

Nain : c'est comme l'elfe il a une compétence pour toucher les équipiers !

Menestrel : (riant jaune) ha ha... excusez-moi ! Je suis vraiment confus !

Mago : bon alors, qu'est-ce qu'on fait ?

Ranger : il m'a presque cassé un bras, mais... je pense qu'il peut venir avec nous !

Elfe : moi aussi ! Il est super !

Ogre : golo !

Nain : pas moi ! C'est un nase !

Barbare : moi j'men fous

Mago : ça va pour moi

Ranger : et bien dans ce cas, nous t'acceptons dans notre compagnie !

<djingle>

Menestrel : merci, vous ne serez pas déçus !

Nain : bon alors, on y va ?

Mago : le temps de boire un coup, et je suis prête !

Menestrel : heu... dites-moi, vous êtes au courant pour cet étage ?

Ranger : non, tu sais quelque chose ?

Menestrel : il est abandonné, car il paraît que c'est la tanière d'un démon très puissant !

Mago : un démon ??

Nain : putain, encore la chance !

<djingle fin>

Episode 13 - Le Démon

<djingle terreur>

Voix off : ATTENTION vous êtes à présent dans l'épisode maudit du Donjon de Naheulbeuk

<djingle terreur>

Voix off : Il s'agit de l'épisode au chiffre 13

<cris de panique>

Voix off : Des scènes VIOLENTES peuvent heurter la sensibilité des plus jeunes

Jeune : hey, attention, ma sensibilité !

Voix off : (plus bas) excuse-moi, je t'avais pas vu

Jeune : (s'éloignant) ouais bon ça va...

Voix off : d'une seconde à l'autre, vous allez être plongé (fondu sortie on) dans un monde sans PITIE ou règne la terreur et qui... hey... hey.... le micro !

<djingle début d'épisode>

Nain : alors, on se casse d'ici ou quoi ?

Mago : deux secondes !

Ranger : il n'était pas prévu qu'on affronte un démon !

Nain : bah y'avait pas grand-chose de prévu de toutes façons

Barbare : c'est vrai ça !

Menestrel : on peut certainement fuir et quitter cet étage

Elfe : tout à fait !

Ranger : mais la voix off a dit qu'il y aurait des scènes violentes

Nain : en tout cas c'est pas en restant ici qu'on va trouver la solution

Ogre : golo

Mago : il reste (cherche...) une partie du couloir à gauche à explorer

Menestrel : allons-y, et que la bonne fortune guide nos pas sur les chemins de l'amitié !

<bruits d'oiseaux>

Ogre : huk ?

Nain : hein ?

Elfe : ha, j'aime la poésie...

Barbare : pas moi

Ranger : suivez-moi !

Nain : (loin) et faites donc taire ce ménestrel !

<troupe déplace on>

Elfe : comment on peut combattre un démon ?

Mago : les armes standard ne peuvent pas les atteindre

Nain : il faut les tremper dans du sang d'elfe !

Elfe : bheeeueahhh !!!

<troupe déplace off>

Ranger : le couloir tourne à gauche !

Mago : bien, c'est noté

<troupe déplace on>

Menestrel : au fait, quel est le but de notre mission ?

<musique épisode 1 on>

Ranger : nous devons retrouver la...

<musique épisode 1 foire>

Nain : j'ai pas envie d'écouter encore cette histoire

Mago : c'est vrai quoi !

<ambiance contrebasse on>

Menestrel : ha oui mais..
Elfe : nous devons récupérer une statuette
Menestrel : ce n'est pas très original !
Nain : hey, si t'es pas content tu peux te casser !
Ranger : stop !
<keskya>
<ambiance suspense on>
Mago : une énoooooorme porte !
<djingle terreur>
Elfe : incroyable !
Ranger : et vous avez vu comme le couloir s'est élargi ?
Menestrel : oui, c'est impressionnant
Mago : une grosse porte, et un gros couloir...
Nain : sans doute pour une créature massive !
Elfe : vous voulez dire que...
Barbare : ouais !
Mago : c'est l'antre du DEMON !
<dinge terreur>
Nain : bah faut pas rester ici alors !
Ranger : au moins maintenant on sait qu'on ne tombera pas sur lui par hasard
Mago : il y a certainement une sortie un peu plus loin
Menestrel : mais... vous ne souhaitez pas savoir ce qu'il y a dans cette salle ?
Nain : (ensemble) non merci !
Ranger : (ensemble) non merci !
Mago : (ensemble) non merci !
Ogre : dam zog agol ixpe
Mago : il dit que vaincre un démon donne beaucoup d'expérience
Nain : c'est vrai mais...
Ranger : ils ont des façons particulièrement horribles de tuer les gens
Elfe : je n'ai vraiment pas envie d'en savoir plus...
Nain : ils peuvent te faire souffrir pendant des jours
Barbare : ouais !
Nain : ils te coupent les bras et t'obligent à courir pied nus dans les orties
Elfe : mais c'est horrible !
Ranger : ouais, ben... tirons-nous
Menestrel : et quel niveau faut-il pour affronter un démon ?
Mago : au moins du niveau 6 !
Nain : et encore, c'est pas gagné !
Menestrel : alors, de quel niveau êtes-vous ?
<ambiant suspense>
Ranger : bah...
Mago : moi heu... je suis niveau 1 mais je dois pas être loin du 2
Elfe : je suis niveau 1 aussi
Menestrel : ah bon ?
Ogre : takala eto dab talof !
Mago : il dit qu'il sait pas et qu'il s'en fout
Nain : moi je suis niveau 2 !
Ranger : vraiment ?
Nain : heu... ouais, presque..
Barbare : je suis niveau 1 mais j'ai beaucoup tué !

Menestrel : mais alors, seul le ranger est expérimenté ?
Ranger : heuu... ouais enfin si on veut... j'ai...
Mago : t'es aussi de niveau 1 ?
Ranger : heu... oui...
Nain : ha bah merde alors !
Ranger : mais j'ai déjà fait une quête avant !
Elfe : quel genre de quête ?
Ranger : j'ai du chercher dans tout le village pour retrouver les poules de mon grand-père qui s'étaient enfuies
Ogre : huh huh
Ranger : quoi, ça te fait rire toi ?
Nain : ouais moi aussi ça me fait rire
Menestrel : la misère des amis n'est pas plus amusante que la vue d'un jardin dont la flore est mourante
Elfe : ho, c'est tellement joli !
Nain : mais qu'est-ce qu'il dit lui ?
Menestrel : j'ai pensé qu'un peu de poésie pourrait...
Barbare : ta gueule
Mago : en tout cas pour le moment, on ferait mieux de s'éloigner !
Ranger : avec vos conneries vous allez finir par attirer les bestioles !
Nain : tu crois vraiment qu'un démon endormi depuis des années va se réveiller parce qu'on...
Ranger : mais qu'est-ce que...
<bruit de porte qui s'ouvre>
Démon : eh oh, c'est pas un peu fini ce bordel ??!
Mago : (s'évanouit) haaaaa....
<chute mago>
Nain : haaaa !!!!
Ranger : le démon !
<event terreur>
Elfe : la magicienne s'est évanouie !
Ranger : ha, zut !
Barbare : merde !
Démon : par les tentacules de Gzor, qu'est-ce que vous faites devant ma porte ?
Nain : hey dis donc espèce de gros (main devant la bouche) machin dégueulasse ah putain
Ranger : nan nan nan... nous étions perdus dans le couloir, et nous allions passer notre chemin, votre grandeur infernale
Démon : je n'apprécie pas d'être réveillé par des aventuriers bruyants !
Ogre : takala kopaing
Ranger : (chuchotant) réveillez la magicienne !
Barbare : ça marche...
<coup + douleur magicienne>
Elfe : doucement, espèce de brute
Mago : haaa....
Démon : (lointain) hé ho !
Ranger : allez, relève-toi !
Mago : qu'est-ce qui m'arrive ?
Elfe : tu as perdu connaissance
Démon : vous m'écoutez oui ?
Mago : ha ha... vous allez rire, pendant une seconde j'avais cru voir un Golbargh !

Nain : ce serait pas un genre de grand reptile avec 4 bras et des dents pointues ?

Ranger : et il aurait la peau rouge et bleue et grande queue pleine de piquants ?

Ménéstrel : et ses yeux brillent d'une intelligence malveillante

Mago : oui, c'est exactement ça !

Nain : bah t'as raison, il est devant nous !

Démon : hééééé !

Mago : (s'évanouit) Haaaaaaa

<chute mago>

Ogre : holala...

Ranger : ha putain !

Démon : ça vous ennuierez de faire moins de bruit ?

Elfe : vous avez fait peur à la magicienne !

Démon : il lui faut pas grand-chose !

Ranger : pardonnez cette agitation, noble créature, nous allons quitter cet endroit au plus vite

Barbare : (loin) allez, réveille-toi !

<coup + douleur magicienne>

Mago : (loin) ahhhhh

Ménéstrel : peut-on savoir ce qu'un puissant démon comme vous fait dans ce château ridicule ?

Ranger : (entre ses dents) ah meerde

<ambiant raconte histoire>

Démon : c'est une bonne question, voyageur...

Ménéstrel : nous vous écoutons !

Démon : c'était il y a bien longtemps... plus de 30 ans !

Elfe : et ben !

Ranger : tais-toi

Démon : Zangdar voulait m'obliger à rester pour défendre son donjon pourri

Elfe : et alors ?

Mago : silence !

Démon : j'ai refusé ! Alors il m'a lancé un sortilège et depuis, je suis coincé ici !

Ménéstrel : un sortilège ?

Ranger : il doit être d'une puissance incroyable, ce Zangdar

Démon : pas du tout... il m'a seulement lancé un sort qui interdit d'emprunter les escaliers !

Nain : hein ??

Mago : et alors ?

Démon : et alors, pour sortir de cet étage, il faut absolument emprunter un escalier !

Ranger : ha ha ha, c'est complètement con ! ha ha ha (rires stop)

Nain : ha ha ha ! Ha ha ha... (rires stop)

Démon : vous trouvez ça drôle !!

Ranger : heuu... non... enfin...

Elfe : et qu'est-ce qui s'est passé ensuite ?

Démon : j'étais très énervé, j'ai décidé de tuer tous ceux qui voudraient passer par ce couloir

<ambiant suspense>

Ménéstrel : haaaa oui...

Nain : bah oui, hein, vous avez bien fait !

Mago : c'est normal, hein !

Barbare : hem...

Ranger : et bien vous savez quoi, on va vous laisser dormir !
Mago : c'est ça, oui, on a encore de la route à faire !
Nain : foutons le camp !
Barbare : bon, bah salut !
Ogre : zog zog !
Démon : attendez !
<bruit de tonnerre>
<ambiant terreur>
Démon : je dois quand même vous massacrer !
Ranger : ha mais non, écoutez heu...
Elfe : bouhouhou....
Ogre : holala
Nain : est-ce que j'irai au Paradis des nains ?
Ménéstrel : quelle tragédie, quelle misère !
Ranger : préparez-vous à courir !
Mago : heuu... dites-moi, noble démon, vous êtes donc le serviteur de Zangdar ?
Démon : bien sûr que non ! Je le déteste !
Mago : mais si vous nous tuez, vous lui rendez service !
Ranger : (très vite) ha oui oui oui oui, elle a raison !
Démon : qu'est-ce que vous racontez ?
Barbare : on est là pour lui pêter la gueule
Nain : si on crève, il sera vachement content !
Démon : par l'oeil de Cerbère, vous avez raison !
Ménéstrel : il serait sage de nous épargner !
Démon : hum... très bien, je vous laisse partir !
Ranger : (ensemble) ouais !
Nain : (ensemble) ouais !
Elfe : (ensemble) super !
Ogre : (ensemble) golo !
Ménéstrel : (ensemble) extra !
<djingle victoire>
Démon : prenez cet objet pour continuer votre quête...
<bruit tambourin>
Ranger : ha bah... merci
Démon : adieu !
<porte qui claque>
Mago : (soupir)
Ogre : copaing !
Nain : qu'est-ce que c'est que ce truc ?
Ménéstrel : c'est un superbe tambourin en peau de yack avec des grelots d'argent
Elfe : très joli...
Barbare : et surtout vachement utile !
Nain : ha ha ha
Ranger : bon, bah... on va donner cet objet au ménestrel, tiens !
<tambourin vole + attrape>
Ménéstrel : merci, j'en ferai bon usage !
Nain : moi je lui ai trouvé un usage, mais c'est dans les toilettes que ça se passe !
Mago : ho, t'es dégueulasse...
Ogre : huh huh
Ranger : allez hop, en route vers notre destin !

<event fin>

Episode 14 - Les Niveaux et le Conseiller

Ranger : on s'en est pas trop mal tiré !

Elfe : quelle horrible créature !

Nain : hey, les démons c'est pas fait pour être joli !

Mago : heureusement que j'étais là tout de même !

Menestrel : tu nous as sauvé d'une bien pénible fin

<djingle>

VOIX OFF : la magicienne gagne un niveau

<djingle>

Ranger : c'était quoi ça ?

Mago : hey, vous avez entendu j'ai gagné un niveau !

Nain : quoi ??? Mais c'est pas possible !!

Mago : je suis niveau 2 ouaiiiissss ha ha haaaaa !

Elfe : c'est super !

Ogre : akala makk'doh !

Mago : ouais ouais ouaiiiis

Nain : et pourquoi nous on est pas niveau 2 ??

Ranger : il faut croire qu'elle est plus intelligente

Mago : j'ai accès à des nouveaux sorts, regardez !

<bruit du grimoire qu'on tourne rapidement>

Nain : ha tiens, je suis dégoûté

Mago : ha, voilà !

Ranger : et quels sont ces nouveaux sorts ?

Mago : soins des blessures à la tête...

Elfe : c'est bien utile si on se cogne dans une porte de placard

Mago : là, y'a retour de la femme aimée, résultats garantis

Barbare : moi j'aime personne

Mago : boule de feu majeure, avec bonus contre les capes magiques

Ranger : haaaaa, c'est déjà mieux !

Mago : et puis éclair en chaîne +2, flèche d'acide, contrôle mental des rongeurs...

Nain : ouais.... super, on va dompter des rats

Mago : ... vidage de la corbeille, dispersion astrale, heu.... malédiction du bras droit...

Ranger : ouais, bon, bah on va peut-être s'arrêter là hein...

Mago : mais j'ai envie d'apprendre des nouveaux sorts !

Nain : bah t'es gentille, t'attendra un peu qu'on fasse une pause hein !

Menestrel : que diriez-vous d'avancer un peu ?

Elfe : ouiiiiii

Ranger : allez, on y va !

<deplacement on>

Ogre : agaldo exta ol !

Mago : il dit qu'il aimerai bien sortir de cet étage

Barbare : à part des poulets, y'a rien à buter
Ranger : stop !
<keskya>
<deplacement off>
Menestrel : (mystérieux) un escalier qui descend, dans les profondeurs obscures...
Elfe : mais non, y'a à peine 5 mètres et ça se termine en cul de sac
Nain : bah toi tu sais mieux que tout le monde, forcément !
Elfe : mais tu sais bien que...
Ranger : heu ouais, on sait, tu vois dans la nuit
Menestrel : (décidé) je vais descendre pour en savoir plus
Nain : fais une détection des pièges !
Menestrel : évidemment !
<ambiant descente>
<bruits de pas>
Nain : (narquois) je sens venir le tas de cendres !
Mago : tu trouves ça drôle toi ?
Nain : ouais !
Ranger : (echo) alors ?
Menestrel : (echo) rien du tout, vous pouvez venir !
<deplacement on>
Nain : à quoi ça sert de descendre si on peut pas aller plus loin !
Mago : parce que c'est l'unique chemin ?
<deplacement off>
Ranger : fais voir ce mur ?
Elfe : regardez, une autre énigme !
Mago : ha, oui ! L'énigme numéro 7 !
Ranger : mais on en a raté 5 !
Nain : tant mieux, on arrivera plus vite au trésor !
Barbare : alors, qu'est-ce que ça raconte ?
Mago : c'est une poésie
Nain : (loin) meeeeerde
Menestrel : jamais je ne suis loin de mon autre jumelle, on m'associe souvent au parfum vomitif d'une partie du corps qui n'est pas vraiment belle, localisée fort loin de l'organe olfactif
Barbare : holala...
Ranger : c'est vraiment ce qui est écrit ?
Menestrel : tout à fait
Ogre : huh huh
Nain : décidément la poésie c'est pas mon truc !
Mago : bah en gros, c'est un truc qui pue et qui est loin du nez !
Barbare : hum...
Ranger : heuu
Nain : j'ai trouvé !
Barbare : chaussette !
<djingle>
<ouverture du mur>
Ranger : ouais, bravo !
Barbare : facile !
Nain : hey, j'avais trouvé aussi !
<djingle>

VOIX OFF : le barbare gagne un niveau

<djingle>

Nain : quoi ?

Barbare : ouais, cool !!

Mago : ha, bah lui aussi !

Nain : et merde, et moi alors !

Ranger : c'est toujours pareil pour les niveaux, quand quelqu'un en gagne un les autres suivent peu après

Nain : ouais, c'est ça, sauf pour les nains !

Barbare : bah, ça viendra

Nain : j'm'en fous, j'avais trouvé la réponse aussi !

Elfe : et qu'est-ce que tu peux faire avec ton niveau ?

Barbare : je peux frapper plus fort, et je peux prendre une épée dans chaque main

Menestrel : on dirait aussi que tu fais des phrases plus longues !

Mago : il a du gagner de l'intelligence

Nain : et gnagnagnagna !

Elfe : hoooo, fais pas la gueule

Nain : et toi tu me lâches !

Ogre : holala

Ranger : bon, on ne va pas y passer la journée hein !

Mago : une nouvelle partie du donjon s'offre à nous

Menestrel : l'abîme de l'inconnu appelle à lui la joie des compagnons qui... heuuiiee

<coup du barbare>

Barbare : je suis aussi plus rapide

Ranger : effectivement, joli coup !

Menestrel : (parlant du nez) ho, mais non !! Je suis défiguré !

Elfe : attends, je vais te soigner !

Menestrel : (parlant du nez) attention, c'est sensible

Barbare : bon, on avance ?

Nain : moi je bouge pas tant que j'ai pas mon niveau 2 !

Ranger : c'est ça, reste là, et puis... nous on y va !

Mago : tu l'auras plus tard ton niveau !

Nain : chaussette !!!

Elfe : c'est trop tard, c'est le barbare qui a trouvé !

Nain : chaussette !!!

Mago : allez, viens !

Nain : Chaussette !! Putain, vous allez me le donner mon niveau ??!

Ranger : (plus bas) ha, ce qu'il est lourd !

Barbare : bon bah moi j'y vais !

Mago : je te suis !

<déplacement on>

Nain : (loin) chaussette ! chaussette !

Menestrel : il finira par se lasser

Nain : (plus loin, criant) chaussette !

Ranger : en attendant, il faut explorer ce couloir...

<transition>

Voix off : une heure plus tard

<boum>

Magicienne : bon, bah c'est la dernière porte à cet étage, ensuite il faudra descendre au suivant

Ranger : et toujours pas de statuette
Elfe : mais on a quand-même trouvé des objets !
Barbare : tu parles, c'est nul !
Ogre : huh huh
Menestrel : ne soyez pas défaitistes, les amis
Ranger : faut avouer... on a pas trouvé des trucs extraordinaires
Barbare : et on a seulement tué deux gobelins et un rat mutant
Mago : on a... une coupe en argent, des ustensiles de cuisine, une peluche qui fait <huua>
quand on appuie dessus, 4 pièces d'or, une oreille de porc séchée, un saucisson sec...
Nain : et je suis toujours de niveau 1 !
Ranger : moi aussi, et je fais pas chier le monde !
Mago : attendez, y'a aussi cet étrange objet brillant
Menestrel : il est peut-être temps de l'examiner, qu'en pensez-vous ?
Barbare : ouais, mais vite !
Ranger : alors, faites voir....
<musique suspense>
Mago : c'est grand comme la main...
Menestrel : et large comme une fourchette...
Nain : y'a des trucs marqués dessus, là
Mago : oui, on dirait des runes
Ranger : ça serait magique ?
Mago : non, ça m'étonnerait, je ne sens aucune vibration !
Elfe : et les trous là, c'est pour quoi ?
Nain : vous croyez que ça peut se vendre ?
Elfe : qu'est-ce que ça fait si on souffle dedans ?
Ranger : mais pourquoi tu veux souffler dedans ?
Elfe : bah heu... rien, c'est juste une idée
Ranger : d'accord, j'essaie (inspiration + notes harmonica)
Menestrel : ha, mais c'est encore un instrument !
Elfe : mais c'est génial !
Ranger : je le garde avec moi, il a peut-être un pouvoir spécial (notes harmonica)
Nain : (plus loin) et moi j'aimerais pouvoir le jeter par la fenêtre
Menestrel : attention, j'entends quelque chose !
Mago : (chuchotant) c'est la porte qui s'ouvre !
<bruit de porte + trousseau de clef>
<ouverture de porte>
Reivax : nana na na na naaaaa (chantonne)
<trousseau de clef>
Barbare : hey toi, bouges pas !
<arme dégaine>
<musique suspense>
Reivax : hein ??? Mais, mais qu'est-ce que c'est que ...
Nain : rends-toi et donne ton or !
Reivax : Ha.. heu... vous êtes les aventuriers qui....
Ogre : shlova !
Mago : exactement !
Reivax : vous tombez mal, j'allais justement partir mais...
Ranger : encerclez-le !
<musique action>
<course équipement>

Reivax : hey... du calme ! holaaa !
arbare : je peux le tabasser maintenant ?
Reivax : heuu... non... non non...
Mago : mais non attends, on ne sait même pas qui c'est !
Ranger : c'est vrai ça... qui es-tu ??
Barbare : parles !
Reivax : he bien.... heuu... personne, je suis juste.... le type qui vide les poubelles
Elfe : mais je ne vois aucune poubelle
eivax : hein ? heuu... oui... en fait j'allais justement les chercher...
Menestrel : dis-moi, tu es fort bien habillé pour un domestique
Reivax : oui... en fait, vous voyez je... je je...
Mago : regardez ce qui est écrit sur la porte !
<musique dramatique>
Reivax : (la tête dans les mains) ho non...
Ranger : bureau de Reivax, grand conseiller de Zangdar
<musique dramatique>
Reivax : ce n'est pas ce que vous croyez, heuu...
Ranger : ainsi donc, tu as essayé de nous rouler !
Reivax : hoooo....
Barbare : han ! hann ! han !
<coups + douleur Reivax>
Reivax : (pleurnichard) écoutez... je ne sais rien
Barbare : hannnn ! han !
<coups + douleur Reivax>
Reivax : hahhh
Nain : alors, tu vas parler ?
Reivax : mais... hee.... vous ne m'avez même pas posé de questions...
Mago : (fataliste) ah bah oui, c'est vrai !
Menestrel : la souffrance n'est jamais vaine, ô toi voyageur qui (coupé)
Nain : ecrase !
Ranger : bon alors heu... que sais-tu de la statuette de Gladeulfurha ?
<coup + douleur>
Reivax : je ne sais rien du tout !
<coup + douleur>
<dégaine>
Nain : et si je lui plantais mon couteau dans l'oeil ?
Barbare : t'es pas assez grand !
Nain : ha, mince alors
Elfe : on pourrait lui couper les cheveux avec mes ciseaux ?
Mago : ha, mais t'as encore rien compris toi !
Ranger : on ne torture pas les gens en leur coupant les cheveux !
Nain : ha ha
Ranger : frappe-le !
Reivax : ha mais non, écoutez...
<coup + douleur>
Ogre : olka broum etso he he
Mago : il dit qu'il peut lui arracher les bras
Nain : ouais, bonne idée !!
Reivax : (panique) hey, mais ça va pas !! Attendez...
Nain : vas-y, on le tient

Reivax : non ! non ! je vais parler !!!!
Ogre : holala...
Ranger : Alors ? On t'écoute ?
Reivax : heuu... mon maître garde la statuette dans son sanctuaire...
Menestrel : continues, mon ami, tu es sur la bonne voie
Reivax : il... il n'est pas très puissant, mais il s'entoure d'un champ de force indestructible
Ranger : ha merde, ça va pas être facile
Mago : alors, comment fait-on pour l'anéantir ?
Reivax : et bien... vu votre niveau.... heuu... vous n'avez aucune chance...
Barbare : mauvaise réponse
<coup + douleur>
Nain : je sais ! Je vais lui scier la jambe avec une cuiller à soupe !
Reivax : non non non nooooooooooon !! Je connais un moyen !
Barbare : parles !
Reivax : le point faible de Zangdar est...
<musique de fin>
<ambiance sympa>
Ranger : ho mais non, il nous refait le coup de la fin foireuse !
VOIX OFF : toutes les révélations seront faites dans l'épisode 15, le chapitre final de cette aventure
Ranger : ouais, bon, à plus tard !
<musique de fin>

Episode 15 - Zangdar

<Intro>
Voix off : Voici maintenant l'épisode 15 du donjon de Naheulbeuk
<musique>
Voix off : dans cette partie finale, vous découvrirez...
POC : chuut !
Voix off : ben quoi ?
POC : c'est pas la peine de tout raconter, allez on enchaîne !
Voix off : hooo pffff...
<musique mouvementée>
Ranger : regardez, on est arrivés !
Mago : c'est la porte de l'antre de Zangdar
Nain : ouais... sauf si le conseiller nous a menti !
Barbare : mais non !
Ranger : dans ce cas on pourra toujours aller le détacher et le torturer à nouveau !
Menestrel : il me semble que le barbare a été persuasif
Ranger : bon, alors vous êtes prêts pour la bataille finale ?
Elfe : ouiii !
Mago : ok pour moi !
Ogre : goloooo

Menestrel : je suis prêt !
Nain : moi j'aime pas ton plan !
Ranger : et toi, c'est pas le moment de faire chier !
Nain : j'aime pas ton plan quand même !
Barbare : c'est un plan de merde
Ranger : on a rien d'autre pour le moment
Barbare : cette façon de combattre est très lâche
Nain : et on va avoir l'air cons !
Elfe : mais non pas du tout !
Menestrel : au contraire, c'est plutôt malin
Ranger : si on s'enfuit on sera lâches, et en plus on sera pauvres
Barbare : ah ouais...
Nain : ouais mais... quand même....
Ogre : zyva doordo glorkou !
Mago : il veut qu'on ouvre cette porte et qu'on en finisse
Nain : moi aussi !
Ranger : bon alors taisez-vous et on attaque
<event musique>
Menestrel : attention, j'ouvre la porte !
<porte qui s'ouvre>
<ambiance glauque>
Menestrel : et voilà
Ranger : magicienne, lumière !
Mago : ça marche !
<effet lumière magique>
Nain : et ben, qu'est-ce que c'est que ça ?
Ogre : holaaaa
Elfe : vous avez vu comme le tapis est horrible ?!
Ranger : heuu... non mais par contre...
<cri zarbi>
<musique accelere>
Menestrel : quelle est donc cette créature ?
Mago : aiiiiiee
Ranger : ça doit être le... truc... qui garde Zangdar
Mago : c'est un golem de fer !
Menestrel : tout est perdu, il faut partir
Barbare : la deuxième porte est derrière lui
<musique calme avant la tempete>
Nain : bougez pas !
<degaine>
Ranger : qu'est-ce que tu fais ??
Nain : j'attaque !
Mago : non arrête !!!
Ranger : ha non, mais c'est pas vrai !
<musique bataille>
Nain : (charge) ahhhhhhhhhhhhhhhhhyahhhh
<course du nain>
<cri zarbi>
Barbare : attends moi !
<baston nain-golem>

Nain : (echo) argghhhhhhhlllll ! (gargouillis)

<warp zone>

<ambient paradis on>

Archange : tagazoc !

Nain : keuff keuff haauuhhh

Archange : te revoilà, mon frère !

Nain : hein ? déjà ?

Archange : tu viens d'être massacré par un golem

Nain : he.. mais pourtant je lui ai porté des coups

Archange : mais il est indestructible

Nain : ha c'est pour ça... mais on me dit jamais rien à moi !

Archange : je suis très heureux de te revoir parmi nous

Nain : bah ouais... heu... finalement moi aussi

Archange : quel dommage que tu ne restes pas

Nain : ha si si, cette fois je reste !

Archange : non, car il te reste des points de destin

Nain : quoi ?

Archange : tes amis viennent de te sauver

Nain : hein ? J'ai même pas le temps de prendre une bière ?

Archange : je regrette... à bientôt...

Nain : haaaaaaaaaaaaaaaa

<explosion>

<son de descente>

<ambient calme>

Ranger : ha bah ça y est, il bouge !

Barbare : coool

Menestrel : il a l'air en piteux état !

Nain : aaaaaaaarhhglllll keuff keuuuff (halètements)

Mago : tu as bien de la chance d'avoir des amis comme nous

Elfe : je ne sais pas si tu le mérites

Nain : mais qu'est-ce qui s'est passé ?? keufffff

Ranger : c'est grâce à l'elfe que tu es en vie

Nain : hein ?

Mago : elle a tiré une flèche dans l'oeil unique du golem

Barbare : un coup de chance

Elfe : j'essayais de lui tirer dans la jambe

Nain : arrêtez, je me sens mal...

Ranger : ensuite, le ménestrel l'a attiré avec le tambourin

<son tambourin>

Mago : et le barbare et l'ogre l'ont poussé dans l'oubliette

Ogre : hola !

Barbare : ouais

Nain : ha putain, j'ai été sauvé par une elfe !

Menestrel : mais regardes-toi, tu es en vie ! La vie, c'est aussi la nature, une fleur qui s'ouvre, un jardin qui s'éveille, un oisillon qui s'ébroue dans l'air frais du matin

Mago : si on oublie cette grosse plaie à la tête, tu as l'air en pleine forme

Nain : mais vous ne comprenez pas, il ne peut rien m'arriver de pire !

Ranger : bah si, imagines que par exemple...

<djingle>

Voix off : l'elfe gagne un niveau

<djingle>

Nain : quoi ??

Elfe : mais c'est génial !

Barbare : bravo !

<applause>

Ogre : golo

Menestrel : je crois que c'est grâce à ton magnifique tir

Nain : (loin) heh non c'est pas possible !! Vous pouvez pas me faire ça !

Mago : alors, qu'est-ce que tu as gagné avec ton niveau ?

Elfe : je crois que je tire mieux à l'arc

Ogre : huh huh huh

Ranger : hahaha

Mago : ha haaaaaaa !

Elfe : ben quoi, c'est drôle ?

Ranger : ouais, c'est assez drôle quand tu dis ça

Elfe : sinon je grimpe plus vite aux arbres...

Barbare : c'est pratique dans un donjon

Nain : (loin, marchant en rond) je veux mourir encore une fois !

Menestrel : mais... tu sembles aussi... plus belle

Elfe : hoo hoo hoo c'est vraiiii ?

Ranger : mais c'est vrai en fait... on dirait que...

Mago : il est écrit dans mon manuel des niveaux...

<pages qui tournent>

Nain : (loin, marchant en rond) c'est un cauchemar, je vais me réveiller !

Mago : voilà c'est écrit : quand les elfes gagnent un niveau, ils ont automatiquement un point de charisme

Elfe : excellent !

Mago : ... si l'elfe est de sexe féminin, elle gagne aussi... hein?

Menestrel : alors, de quoi est-il question ?

Mago : un bonnet de soutien-gorge ??!!

<musique dramatique>

Elfe : mais... mais je n'en porte jamais !??

Ranger : (raclement de gorge)

Menestrel : tatadatataaaa

Mago : (chuchotant) et bien... il faut croire que ta poitrine a augmenté...

Elfe : Ha, c'est pour ça que je me sentais serrée dans ma tunique

Ranger : haahemmm...

Barbare : heuuu... bon... huem... on y va ?

Elfe : je vais ouvrir un ou deux boutons...

Ranger : (dents serrées) hoo non.... pas les boutons du haut...

Elfe : et voilà, ça va mieux !

Barbare : Crom !!

Ranger : bon... hem... il reste une porte et c'est terminé !

Nain : ouais, finissons-en !

Menestrel : vous avez tous préparé votre matériel ?

Nain : mais ouais !

Barbare : allez !

Menestrel : j'ouvre la porte de l'antre de Zangdaaar

<bruit de grosse porte>

<ambient Zangdar>

Ranger : entrons !

<déplacement rapide>

Zangdar : ha ha ha haaaa... vous voilà !

Ranger : Zangdar ! Tu es fait comme un rat !

Zangdar : un pas de plus, et vous êtes morts !

Mago : c'est du bluff !

Barbare : c'est toi qui est mort

<dégaine>

Ranger : (entre ses dents) range cette épée !

Barbare : ho merdeuuuh....

Menestrel : si tu nous donnes la statuette, il ne t'arrivera rien !

Zangdar : ha ha ha haa ! Pauvres mollusques ! Vous ne pouvez rien contre moi !

Mago : et toi tu ne peux rien contre nous !

Elfe : le conseiller nous a tout raconté !

Ranger : si tu jettes un sort, ta protection s'effondre

Barbare : et on t'explose la gueule

Zangdar : haaaa damned, j'ai été trahi !

Ogre : huh huh huh

Ranger : alors donne la statuette, et on s'en va !

Zangdar : il n'en est pas question !

<poing sur la table>

Ranger : tant pis pour toi !

Nain : tu vas payer pour tout ce que j'ai enduré !

Mago : vous êtes prêts ?

Menestrel : un, deux, trois, quatre !

<musique horrible>

Zangdar : noooon arrêtez ça !!!!

Zangdar : c'est ignooble !!

Ranger : stooop !

<musique horrible stop>

Ranger : alors tu fais moins le malin !!

Zangdar : rhaa... cette musique est inhumaine !

Mago : Reivax avait raison, c'est son point faible !

Menestrel : il est triste de jouer si mal, mais il faut reconnaître que ça marche !

Zangdar : partez d'ici !

Elfe : on veut la statuette !

Zangdar : non !! Elle est à moi

Mago : tu l'auras voulu, vermine !

Ranger : concerto pour sorcier en si bémol mineur...

Menestrel : un deux trois....

<musique horrible plus speed>

Zangdar : noooon arrêtez !! haaa !

Ranger : stooop !

<musique horrible stop>

Zangdar : d'accord... d'accord prenez cette connerie de statuette !

Barbare : ou est-elle !

Zangdar : dans le placard à gauche, avec les autres...

Ranger : les autres statuettes ?

<porte qui s'ouvre>

Elfe : ohhh... regardez y'en a plein !

Zangdar : j'ai la dernière statuette de Zpoulof, la statuette de Ravzgavatt...
Barbare : crom !
Zangdar : l'idôle maudite du temple de Houismal
Mago : il a un exemplaire de chaque statuette de prophétie !
Zangdar : évidemment, c'est pour faire venir les aventuriers ! Il faut bien vivre !
Ranger : bon alors, heuu... c'est laquelle la nôtre ?
Elfe : on veut celle de ... gladeultruc... vous savez ?
Zangdar : prenez tout !! Je ne veux plus jamais vous voir !!!
Nain : ouais, cool !!! Y'en a une qu'est en or !
Ranger : vas-y, mets-les dans le sac !
<bruits d'objets dans un sac>
Zangdar : Gladeulfeurha ! C'est la verte !
Menestrel : mon dieu, qu'elle est moche !
Mago : c'est vrai, mais elle va nous rendre riches !
<bruits d'objets stop>
Zangdar : maintenant foutez le camp !
Barbare : ouais mais... comment on sort d'ici ??!
Zangdar : descendez l'escalier, et c'est tout droit !
Ranger : mais ça veut dire que... si on avait pris tout droit en entrant, on serait arrivé ici directement ?
Zangdar : bien sûr ! Mais les aventuriers ne vont jamais tout droit !
Mago : ha bah oui, c'est vrai...
Barbare : c'est pas con...
Zangdar : maintenant ADIEU !
Ranger : c'est ça ouais... merci hein !
Menestrel : prenons la direction du soleil couchant, repartons à travers la riante campagne
Elfe : vous savez, il faudrait vraiment changer le tapis de l'entrée !
Zangdar : et fermez la porte !
<porte qui se ferme>
Ranger : ha... finalement, c'était facile !
Nain : j'aime bien cette peluche !
<eahuuuuiinn>
Voix off : le ranger gagne un niveau !
<djingle>
Ranger : haaa bah voilà !!!!
Mago : bravo !!!
<clap clap clap>
Voix off : l'ogre gagne un niveau !
<djingle>
Ogre : doulaaa kopinnn !
Nain : super !
Barbare : ouais !
<clap clap clap>
Ranger : allez, on va fêter ça dans une bonne taverne !
<clap clap clap>
Nain : ouais, ouais, attendez, c'est à moi maintenant !
<musique grave>
<bruits de mouches>
Nain : c'est mon tour !

<musique grave>

<bruits de mouches>

Ranger : heuuu...

Nain : heee.....

Elfe : on dirait que c'est pas pour maintenant...

Ranger : à force de dire des conneries, tes XP sont certainement dans les négatifs !

Elfe : hahaha

Mago : hahaha

Ogre : ho ho

Menestrel : elle est bonne !

Nain : haaaa, je vous déteste !

<djingle fin>

Reivax : ha mais... bon sang de chaînes... mais... je suis serré... c'est... est-ce qu'il y a quelqu'un... au secours... que quelqu'un vienne m'aider... ha... je me vengerai, et je vengerai le maître ! (plus bas) Et... est-ce qu'on pourrait me détacher maintenant ??

<djingle fin>

Voix off : vous pensez peut-être que c'est terminé ?

Ranger : bah ouais



FIN

